

פרויקט ראשון: שלום עולם

שלב ראשון – נגדיר את מיקום באובייקטים באמצע

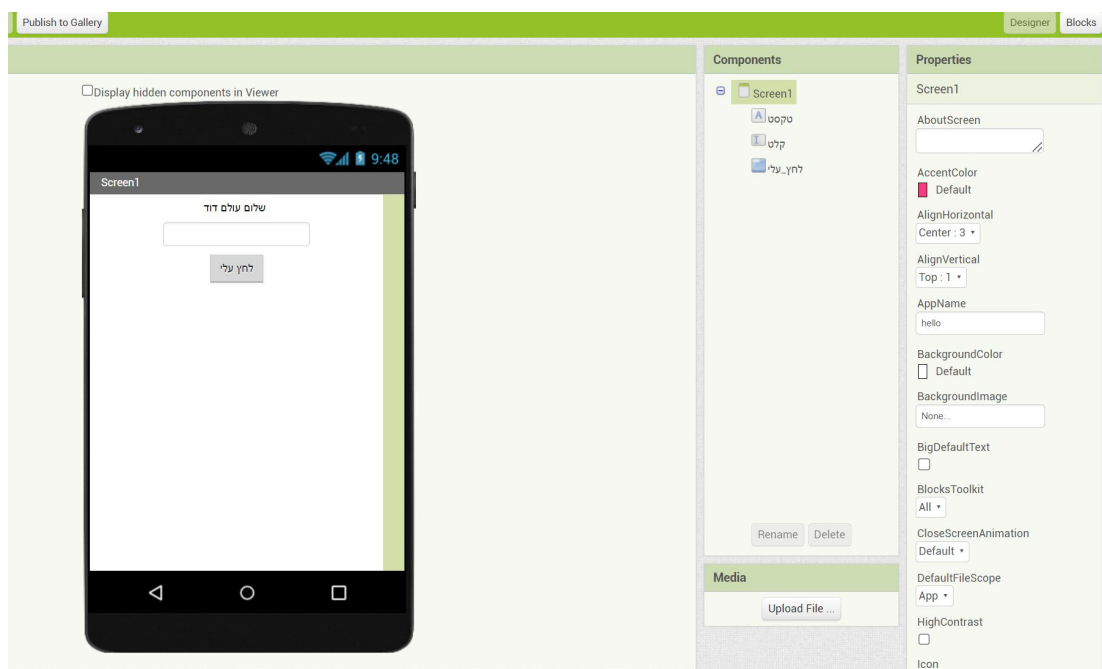
נוסף 3 אלמנטים מה-UI

1. label – נשנה את השם לטקסט, ובמאפיינים נשנה את המאפיין Text ל-"שלום עולם"

2. text box – נשנה את השם ל"קלט", ובמאפיינים נשנה את הרמז Hint ל-"רשמו משהו..."

3. button – נשנה את השם ל"לחץ_עלי", במאפיין Text נשנה את השם ל-"לחצו עלי"

* (שינוי שם מתבצע ע"י הכפתור rename)

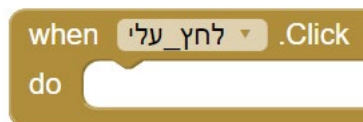


נעבור למצב תכנות (ע"י לחיצה על הכפתור blocks)

נכתוב את הבלוקים הבאים

נסביר שוב שיש פקודות שמתאימות לכל הרכיבים ויש פקודות שמתאימות לרכיב מסוים

נלך לרכיב של הכפתור וניקח את האירוע, כאשר כפתור נלחץ



נשנה את הטקסט למעלה למה שכתבו בתוך תיבת הטקסט ע"י הבלוקים הבאים ונשנה את הצבע



לאחר מכן נפעיל את האפליקציה דרך AI Companion ונבדוק שזה עובד לנו