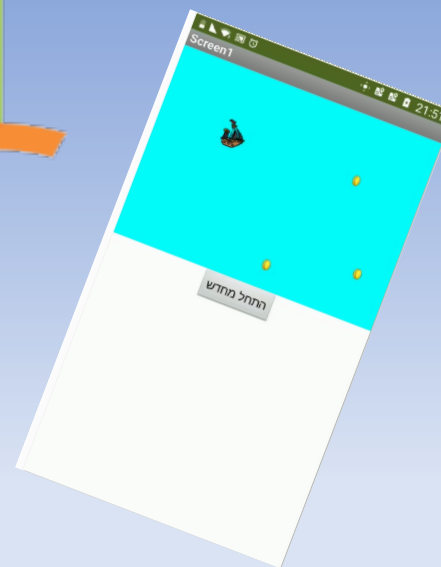
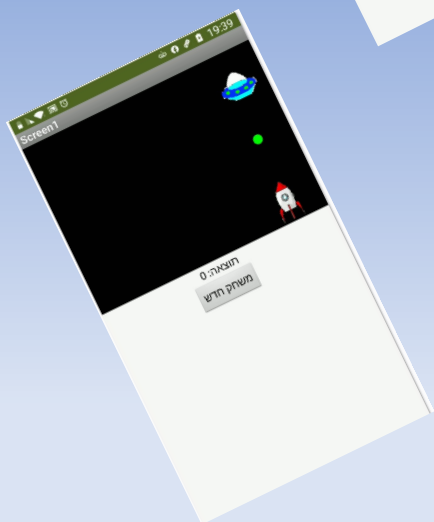
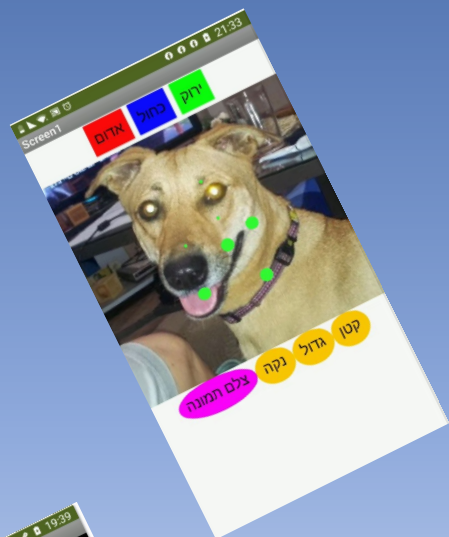


# יזמות ופיתוח אפליקציות מבוא





# תוכן השיעור

חלק ראשון : מבוא ל-App Inventor

חלק שני: נלמד את הבסיס של שפת ה-App Inventor

חלק שלישי: נבנה תכנית "שלום עולם"



# מה זה App Inventor?

App Inventor הינה סביבה טכנולוגית ליצירה דיגיטאלית אשר פותחה ע"י גוגל וכיום היא מתוחזקת ע"י אוניברסיטת MIT בארה"ב

עם App Inventor מפתחים מתחילים יוצרים אפליקציות לסמארטפונים וטאבלטים עם מערכת הפעלה של Android

App Inventor היא שפת תכנות ויזואלית אשר ידידותית למפתח ומקלה על מהירות הפיתוח והתכנות

# מבנה התוכנה – צד העיצוב

רכיבים לבחירה

תפריט

מאפייני רכיב

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface for a project named 'lesson1'. The browser address bar shows 'ai2.appinventor.mit.edu/?locale=en#5909122228813824'. The top navigation bar includes 'Projects', 'Connect', 'Build', and 'Help'. The main workspace is divided into several panels:

- Palette:** A list of user interface components such as Button, CheckBox, DatePicker, Image, Label, ListPicker, ListView, Notifier, PasswordTextBox, Slider, Spinner, TextBox, TimePicker, and WebViewer. It also includes sections for Layout, Media, Drawing and Animation, and Maps.
- Viewer:** A central area showing a preview of the mobile application on a screen named 'Screen1'. It includes a status bar at the top with the time '9:48' and a navigation bar at the bottom.
- Components:** A panel showing the hierarchy of components on the screen, currently displaying 'Screen1'. It includes 'Rename' and 'Delete' buttons.
- Properties:** A panel showing the configuration options for the selected component, 'Screen1'. It includes fields for 'AboutScreen', 'AccentColor', 'AlignHorizontal', 'AlignVertical', 'AppName', 'BackgroundColor', 'BackgroundImage', 'CloseScreenAnimation', 'Icon', 'OpenScreenAnimation', 'PrimaryColor', and 'PrimaryColorDark'.

Annotations and callouts:

- A red box highlights the top navigation bar.
- A red box highlights the Palette panel.
- A red box highlights the Viewer panel.
- A red box highlights the Components and Properties panels.
- Green callout boxes with arrows point to: 'רכיבים לבחירה' (components for selection) pointing to the Palette; 'תפריט' (menu) pointing to the top navigation bar; 'מאפייני רכיב' (component properties) pointing to the Properties panel; 'רכיבי אפליקציה' (application components) pointing to the Components panel; 'עריכת המסך' (screen editing) pointing to the Viewer panel; and 'קבצי מדיה' (media files) pointing to the Media section in the Components panel.

# מבנה התוכנה – צד הפיתוח

בלוקים

תפריט

תרמיל לשמירה

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface. A red box highlights the main workspace area, which includes the 'Blocks' panel on the left, the 'Viewer' in the center, and the 'Designer' panel on the right. A green box labeled 'בלוקים' (Blocks) points to the 'Blocks' panel. A green box labeled 'תפריט' (Menu) points to the 'Projects', 'Connect', 'Build', and 'Help' menu items. A green box labeled 'תרמיל לשמירה' (Save Bag) points to the bag icon in the Designer panel. A green box labeled 'קבצי מדיה' (Media) points to the 'Media' panel at the bottom left. A green box labeled 'אזור הבלוקים של האפליקציה' (Application Blocks Area) points to the central workspace area. The workspace contains a code block: 'when Screen1.Initialize do set Label1.Text to "שלום"'. The browser address bar shows 'ai2.appinventor.mit.edu/?locale=en#5909122228813824'. The MIT App Inventor logo is visible in the top left corner.

קבצי מדיה

אזור הבלוקים של האפליקציה



# מושגי יסוד

מושג	תיאור
עריכת מסך	מה שמשתמשים רואים כאשר הם צופים באפליקציה שיצרנו
רכיבים לבחירה	כל הרכיבים שניתן להשתמש בהם באפליקציה שלנו
מאפייני רכיב	לכל רכיב שבחרנו יש מספר מאפיינים אשר מיוחדים לאותו רכיב
בלוקים	בלוקים לבחירה אשר נותנים פקודות לאפליקציה
אזור הבלוקים	הבלוקים שבחרנו ובהם נשתמש כדי לבנות את האפליקציה
תרמיל לשמירה	מאפשר לנו לשמור רצף של פקודות ולהעביר בין אפליקציות



# סוגי בלוקים



פקודות תסריט

אירועים

תנאים ומשתנים

שקע

```
set Label1 . Text to
```

בליטה

```
when Screen1 .Initialize  
do
```

בליטה

```
"שלום"
```

```
get global stam
```

בליטה



בניית תכנית  
"שלום עולם"

ASUS



# אפשרויות חיבור

Emulator

הורדת  
אפליקציה

