



## U10 & U12 New Year's Cup in Heidelberg

Bald ist es soweit! Der SGK New Year's Cup steht an und ihr seid dabei. Auf den nächsten Seiten findet ihr alle wichtigen Infos: Zeitangaben, Anfahrt, Spielmodus, Regeln...

Gemeinsam feiern wir ein Basketballfest und das neue Jahr!

**U10 02.01.**

**U12 03.+04.01.**

Alle Infos unter [www.sgk-basketball.de/newyears](http://www.sgk-basketball.de/newyears)

# DAS ERSTE TURNIER DES JAHRES



Der SGK New Year's Cup ist eines der größten U10/U12 Turniere Deutschlands. 48 Teams aus ganz Deutschland und Belgien feiern gemeinsam den Start des neuen Jahres in Heidelberg-Kirchheim. Teilnehmende Teams 2026:



# INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMENDE TEAMS



## ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Der SGK New Year's Cup findet 2026 zum vierten Mal statt. In zwei großen Dreifeld-Sporthallen spielen über 500 Kids die schönste Sportart der Welt. Ausrichter ist die SG Heidelberg-Kirchheim e.V., einer der führenden Jugendbasketballvereine der Region Heidelberg.

Der SGK New Year's Cup zeichnet sich durch seinen überregionalen Charakter aus. Alle Teams sollen Spiele haben, welche es so im normalen Ligaalltag nicht gibt. Jedes Team hat sechs Spiele (U10) bzw. sieben Spiele (U12).

## ZIELSETZUNG

Der SGK New Year's Cup ist ein Eventturnier für U10 und U12 Teams. Hauptziel ist Spaß für alle teilnehmenden Kinder, Spielpraxis, ein unterstützendes Miteinander sowie eine positive Turnieratmosphäre. Wir bitten hier insbesondere auch die Eltern die Teams engagiert aber positiv zu unterstützen!

Der Turniermodus wurde ausgewählt, um bei möglichst vielen Spielen eine möglichst hohe Competition gegen möglichst gleichstarke Teams zu erreichen. Zielsetzung ist zudem lange Pausen für alle Teams zu vermeiden.

# INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMEnde TEAMS

## TURNIERMODUS U12



Um Teams mit einer weiteren Anreise ein besseres Erlebnis zu ermöglichen findet der New Year's Cup in der U12 an zwei Tagen statt.

Die 32 teilnehmenden Teams werden in acht Gruppen aufgeteilt und spielen im Modus jeder-gegen-jeden die Gruppenplatzierungen aus. Bei gleicher Wertungspunktzahl entscheidet der direkte Vergleich, dann die Punktedifferenz, dann die erzielten Punkte, dann ein Münzwurf. Die Erst- und Zweitplatzierten jeder Gruppe spielen anschließend in den Playoffs den Sieger des New Year's Cup aus. Die Teams auf den Gruppenplätzen 3 & 4 starten mit den Playdowns ihre eigene Finalrunde. Durch diesen Modus versuchen wir möglichst viele spannende Spiele gegen gleich starke Teams zu ermöglichen. Jedes Team hat sieben Spiele. Am ersten Turniertag finden die drei Gruppenspiele sowie das Achtelfinale statt. Am zweiten Turniertag folgen dann die weiteren drei Spiele der Finalrunde. 2026 spielen wir erstmals in zwei Zeitblöcken:

**Samstag Vormittag:** Gruppenphase & Achtelfinale für die Gruppen A-D

**Samstag Nachmittag:** Gruppenphase & Achtelfinale für die Gruppen E-H

**Sonntag Morgen:** Finalrunde für die Gruppen A-D (Viertelfinale & Halbfinale)

**Sonntag Mittag:** Finalrunde für die Gruppen E-H (Viertelfinale & Halbfinale)

**Sonntag Nachmittag:** Finale Platzierungsspiele & Siegerehrung für alle Teams

Dieser Zeitplan sorgt für eine bessere Verteilung der Pausen. Bis auf den Finalnachmittag am Sonntag beträgt die Pause für jedes Team maximal ein Spiel. Zusätzlich wurden freie Vormittage/Nachmitten geschaffen, welche zur Regeneration oder zur Erkundung der wunderschönen Heidelberger Altstadt genutzt werden können.

# INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMEnde TEAMS

ZEITPLAN U12



## Samstag, 03. Januar

- |                  |                                     |
|------------------|-------------------------------------|
| <b>09:00 Uhr</b> | Beginn Check-In Gruppen A-D         |
| <b>09:30 Uhr</b> | Ende Check-In                       |
| <b>09:45 Uhr</b> | Begrüßung                           |
| <b>10:00 Uhr</b> | Beginn Gruppenphase                 |
| <b>13:30 Uhr</b> | Beginn Achtelfinale                 |
| <b>14:40 Uhr</b> | Ende Zeitblock 1 - 30 Minuten Pause |

**Zeitblock 1**  
Gruppen A-D

- |                  |                              |
|------------------|------------------------------|
| <b>14:10 Uhr</b> | Beginn Check-In Gruppen E-H  |
| <b>14:40 Uhr</b> | Ende Check-In                |
| <b>14:55 Uhr</b> | Begrüßung                    |
| <b>15:10 Uhr</b> | Beginn Gruppenphase          |
| <b>18:40 Uhr</b> | Beginn Achtelfinale          |
| <b>19:50 Uhr</b> | Ende des ersten Turniertages |

**Zeitblock 2**  
Gruppen E-H

Jedes Team bleibt während des Tages in einer Spielhalle. Erst zum zweiten Turniertag ist eventuell ein Hallenwechsel notwendig.

# INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMEnde TEAMS

ZEITPLAN U12



## Sonntag, 04. Januar

**08:30 Uhr** Hallenöffnung

**09:30 Uhr** Beginn Viertelfinale Gruppen A-D

**10:40 Uhr** Beginn Halbfinale Gruppen A-D

**11:50 Uhr** Ende Zeitblock 1 - 20 Minuten Pause

**Zeitblock 1**  
Gruppen A-D

**12:10 Uhr** Beginn Viertelfinale Gruppen E-H

**13:20 Uhr** Beginn Halbfinale Gruppen A-D

**14:30 Uhr** Ende Zeitblock 2

**Zeitblock 2**  
Gruppen E-H

**14:30 Uhr** Beginn finale Platzierungsspiele

**17:00 Uhr** Siegerehrung - Alle zusammen in der Alten Halle

Die Spielhalle wechselt während des Tages nicht. Eventuell wird in einer anderen Halle gespielt als am ersten Turniertag. Die Siegerehrung findet gemeinsam in der Alten Halle statt (evtl. Hallenwechsel notwendig). Jedes Kind erhält eine Medaille.

# INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMEnde TEAMS



## CHECK-IN & UMKLEIDEN U12

Check-In & Begrüßung findet am ersten Turniertag aufgeteilt in der Spielhalle der Gruppenspiele statt. Wir bitten alle Teams sich bis zum Ende der Check-In Zeit (Gruppen A-D: 09:30 Uhr; Gruppen E-H: 14:40 Uhr) in der passenden Halle kurz am SGK New Year's Cup Desk zu melden. Immer zwei oder drei Teams teilen sich eine Umkleidekabine. Bitte lasst Rucksäcke und Schuhe in den Kabinen, damit wir in der Halle genügend Platz haben. Der Vollständigkeit halber: Die SG Heidelberg-Kirchheim e.V. übernimmt keine Haftung für mitgebrachte Gegenstände.

Alle Teams starten um 10:00 Uhr (Gruppen A-D) bzw. 15:10 Uhr (Gruppen E-H) in den ersten Turniertag mit dem ersten Spiel, Kampfgericht oder Fotoshooting.

Auch am zweiten Turniertag bitten wir die Teams um einen kurzen Check-In in der jeweiligen Spielhalle.

## SPIELPLAN

Der Spielplan sowie die Ergebnisse sind für alle online im Live Portal abrufbar. Zudem ist alles auch am Turnierwochenende auf der Leinwand am SGK New Year's Cup Desk einsehbar.

**Spielplan unter**  
**[www.sgk-basketball.de/live.newyears](http://www.sgk-basketball.de/live.newyears)**

# INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMEnde TEAMS



## SPIELMODUS

Jedes Spiel dauert 5x4 Minuten durchlaufende Zeit. Spielerwechsel sind, wie im Minibasketball üblich, nur zwischen den Spielperioden möglich. Es wird 4x4 gespielt auf Körbe mit einer Höhe von 2,60m.

In der U10 dürfen nur Spieler Jahrgang 2016 und jünger, in der U12 nur Spieler Jahrgang 2014 und jünger eingesetzt werden. Der rollierende Stichtag findet nur im begründeten Einzelfall und nur nach Rücksprache mit der Turnierleitung Anwendung. Auf Anfrage der Turnierleitung muss ein Altersnachweis vorgelegt werden können. Jeder Spieler muss pro Spiel mindestens eine Periode spielen und zwei Perioden aussetzen. Wir freuen uns, wenn jedes Team mit mindestens acht Spielern antritt.

Aufgrund der durchlaufenden Zeit gibt es keine Freiwürfe, sondern nach einem Wurffoul direkt zwei oder drei Punkte. Auch bei einem And-One zählt das Wurffoul als zusätzlicher Punkt. Ab dem 4. Mannschaftsfoul gibt es für jedes Teamfoul einen Punkt für das gegnerische Team. Der Ballbesitz wechselt nicht. Bei vier persönlichen Fouls ist der Spieler ausgefoult und muss sofort vom Spielfeld. Sollte ein Wechsel des ausgefoulteten Spielers zu lange dauern, sind die Schiedsrichter angehalten das Spiel dennoch weiterlaufen zu lassen. Bei Fehlverhalten eines Spielers werden die Coaches gebeten dem Spieler direkt eine Pause zu geben. Im Zweifel können die Schiedsrichter dies anordnen.

# INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMEnde TEAMS



## SPIELMODUS

Bei allen Aktionen gilt das Prinzip des schnellen Einwurf ohne Ballübergabe an die Schiedsrichter. Als Spielregeln gelten ansonsten die Miniregeln des DBB, ohne die Verschärfungen für Oberligen. Folglich wird ohne Zeitregeln (und auch ohne Auszeiten) gespielt. Einen Seitenwechsel gibt es nicht.

Zwischen den fünf Spielperioden ist nur eine kurze Wechselpause von maximal 90 Sekunden.

Spiele können in der Gruppenphase unentschieden enden. In der Finalphase entscheidet nach Ende der Spielzeit der nächste Punkt das Spiel (Treffer, Wurffoul oder Teamfoul, wenn Teamfoulgrenze erreicht). Dabei ist keine Pause, sondern die letzte Periode wird weiter fortgesetzt.

Die detaillierte und verbindliche Regelübersicht ist im Live Portal, unter [www.sgk-basketball.de/newyears-cup](http://www.sgk-basketball.de/newyears-cup) und am New Year's Cup Desk einsehbar.

## TRIKOTFARBEN

Wir teilen euch für den jeweiligen Turniertag mit, in welcher Trikotfarbe euer Team zu Beginn aufläuft. Bitte beachtet diese unbedingt. Wir versuchen die Trikotwechsel zu minimieren. Insbesondere während der Finalphase und vereinzelt auch während der Gruppenphase wird dies aber nötig sein. **Es ist notwendig, dass alle angegebenen Trikotfarben an allen Turniertagen verfügbar sind.**

# INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMEnde TEAMS



## KAMPFGERICHT & SCHIEDSRICHTER

Alle Schiedsrichter werden von der SGK Basketball gestellt und bezahlt. Meist pfeift ein erfahrenerer Minischiedsrichter zusammen mit einem Nachwuchsreferee aus unserer Jugendschiedsrichterausbildung.

Das Kampfgericht ist 2026 erstmals digital. Dieses stellen die Teams, die nicht spielen. Das jeweilig verantwortliche Team kann dem Spielplan entnommen werden. Insbesondere in der Altersklasse U10 bietet es sich hier an, dass Eltern (evtl. zusammen mit den Spielern) dies übernehmen. Aufgaben sind die Zählung der Punkte, die Überwachung der Einsatzzeiten und die Notierung der Fouls. Dafür sind mindestens zwei Personen nötig, welche jeweils ein Tablet bedienen.

## FOTOSHOOTING

Jedes Team erhält von uns in den Tagen nach dem Turnier einen Fotolink mit Teamfoto, Einzelbildern und Spielfotos des Teams. Die Zeiten für die Aufnahme der Team- und Einzelbilder sind bei jedem Team im Spielplan vermerkt.

Es werden keine personenbezogenen Daten der Spieler verarbeitet. Wir benötigen aber die Rechte am Erstellen von Bildern/Videos und das Recht, diese zu veröffentlichen. Folglich müssen alle Coaches sich von den Eltern dazu die Einwilligung einholen und dies dann schriftlich bestätigen. Bitte gebt spätestens beim Check-In am Turniertag den unterschriebenen Einwilligungsbogen bei uns ab oder sendet ihn schon vorher per E-Mail an [events@sgk-basketball.de](mailto:events@sgk-basketball.de). Ohne diese Einwilligung ist eine Teilnahme am Turnier leider nicht möglich.

# INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMEnde TEAMS



## TAGESAKTUELLE INFOS AM TURNIERTAG

Ihr möchtet während eurem Aufenthalt beim SGK New Year's Cup nichts verpassen? Dann abonniert unseren WhatsApp Channel. Hier informieren wir über Updates beim Spielplan, Öffnungszeiten vom Catering oder geben nützliche Hinweise. Vergesst nicht die Benachrichtigungen über die Glocke zu aktivieren.



## BASKETBALL STORE, MERCHANDISE & MORE

In den Eingangsbereichen der Alten Halle findet ihr unseren Merchandise Stand und im Eingangsbereich der Neuen Halle den großen Basketball Store von unserem Partner Basket Factory. Am Merchandise Stand in der Alten Halle könnt ihr eure Vorbestellungen abholen und euch euren eigenen SGK New Year's Cup Ball sichern. Natürlich habt ihr in beiden Hallen auch die Möglichkeit euch noch euren Hoodie oder T-Shirt aus der SGK New Year's Cup Kollektion 2026 zu sichern.

Wusstet ihr, dass aus alten Basketballen ganz besondere Taschen, Geldbeutel und vieles mehr gemacht werden können? Sichert euch ein garantiertes Unikat am Basketball Upcycling Stand im Eingangsbereich der Neuen Halle.

# INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMEnde TEAMS



## ZU GAST: HEIDELBERGER ENERGIEGENOSSENSCHAFT

Ran an die Schraubschlüssel! Bei unseren Gästen von der Heidelberger Energiegenossenschaft im Foyer der Alten Halle habt ihr die Möglichkeit selber testweise ein Solar-Balkonkraftwerk zu montieren. Wer schafft die Challenge?

## DANKE AN UNSERE UNTERSTÜTZER



Fully Kiosk  
Solutions



PlopsaLAND  
DEUTSCHLAND



— EnBW

... HEINZ ...  
RECHTSANWÄLTE

[www.sgk-basketball.de](http://www.sgk-basketball.de)



— SGK —  
Sportgemeinschaft Heidelberg-Kirchheim e.V.

# INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMEnde TEAMS



## LAGEPLAN



- Halleneingänge/Hallenausgänge
- 1 New Year's Cup Desk + Fotostudio
- 2 New Year's Cup Merchandise
- 3 Basketball Store & Merchandise
- 1 Getränke & Catering Alte Halle
- 2 Getränke & Catering Neue Halle
- 3 New Year's Grill

Jedes Team beginnt den Tag in der Spielhalle der jeweiligen Gruppe (bitte dem Spielplan entnehmen). Im Turnierverlauf ist eventuell ein Hallenwechsel notwendig. Die Siegerehrung findet für alle Teams zusammen nach Turnierende in der Alten Halle statt. Die Teams in der Neuen Halle gehen in ihren Trikots nach dem letzten Turnierspiel in die Alte Halle. Beide Hallen sind barrierefrei.

# INFORMATIONEN FÜR TEILNEHMEDE TEAMS



## ANFAHRT

Gespielt wird in den Sporthallen des Sportzentrum Süd in Heidelberg-Kirchheim. Die Adresse fürs Navi/Google Maps lautet:

**Pleikartsförster Straße 130, 69124 Heidelberg**

Mit dem Auto von der Autobahn, dann Speyerer Straße kommend rechts abbiegen Richtung HD-Kirchheim Nord/Sportzentrum Süd. Dann den Kreisverkehr am ADAC an der dritten Ausfahrt verlassen und den ausgeschilderten Parkplatz "Sportzentrum Süd" auf der rechten Seite wählen. Achtung: Parkregeln beachten (Parkscheibe)! Abschließend ca. 100m/200m zur jeweiligen Spielhalle laufen.

