

REGULAMENTO ESPECÍFICO



2022

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS DE MESA PARADESPORTIVO

1. A competição de Tênis de Mesa será realizada de acordo com este Regulamento.
2. A competição seguirá as Regras da ITTF (Federação Internacional de Tênis de Mesa).
3. Será disputada a categoria:
 - 3.1 Individual nos naipes Masculino e Feminino.
4. Cada IES poderá inscrever o quantitativo de estudantes-atletas conforme estabelecido no Regulamento Geral.
5. Serão permitidas apenas as inscrições dos estudantes atletas que dentro da sua classe forem completamente independentes, sem necessitar de acompanhante e não cadeirante.
6. Das deficiências e classes funcionais:

Classes Funcionais	
Naípe	Classes
Feminino	TT6, TT7, TT8, TT9, TT10
Masculino	TT6, TT7, TT8, TT9, TT10

7. Para que a categoria possa ocorrer, deverá haver a confirmação e participação de no mínimo 02 (três) atletas. Caso contrário, as categorias serão agrupadas preferencialmente obedecendo o seguinte critério:
 - 7.1. Classes de 6 a 7 (feminino/masculino);
 - 7.2. Classes de 8 a 10 (feminino/masculino).
8. Para a classificação funcional o atleta deverá:
 - 8.1. Usar roupas adequadas à avaliação;
 - 8.2. Levar laudos e exames médicos relativos à sua deficiência motora;
 - 8.3. Levar todos os equipamentos que usa durante os jogos: raquete, órtese, próteses, muletas etc.
9. Os atletas classificados como ineligíveis durante as classificações da Superliga Universitária 2022, deverão se desligar do evento logo após a publicação do resultado de classificação.
10. Em caso do não comparecimento de um(a) estudante atleta dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada a ausência (WO), aplicando-se a desistência em favor do(a) estudante atleta presente, o(a) qual será declarada vencedor(a) por 05x00 com parciais de 11x00 em cada set. Caso nenhum dos estudantes atletas se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se a derrota a ambos os estudantes atletas.

Ausência (WxO)						
Tênis de Mesa Paradesportivo	5 x 0	11x00	11x00	11x00	11x00	11x00

11. Não será permitido o uso do uniforme a seguir: **camisa, bermuda, short ou saia, cuja cor básica seja branca**, por coincidir com a cor da bola em jogo, fato não permitido pela regra do Tênis de Mesa, em virtude de obstruir e dificultar a visão da bola pelo adversário.
12. O sistema de pontuação adotado será:

Pontuação	
Vitória	2 (dois) pontos
Derrota	1 (um) ponto
Derrota por ausência (WO)	0 (zero) ponto

13. Pontuação Vitória 2 (dois) pontos Derrota 1 (um) ponto Derrota por ausência (WxO) 0 (zero) ponto.
14. Quando no mesmo grupo 02 (dois) estudantes-atletas terminarem empatados em número de pontos, a decisão dar-se-á com base no resultado do confronto direto entre eles.
15. Quando no mesmo grupo 03 (três) ou mais estudantes-atletas terminarem empatados em número de pontos, os critérios de desempates utilizados serão pela apuração dos resultados obtidos somente entre os envolvidos, utilizando-se, para tanto, a seguinte fórmula:
- Partidas pró dividido pelo somatório das partidas pró com as partidas contra [partidas pró ÷ (partidas pró + partidas contra)]. Classifica-se o maior coeficiente;
 - Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos sets. Classifica-se o maior coeficiente;
 - Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos pontos. Classifica-se o maior coeficiente;
 - Persistindo o empate, sorteio;
16. Todos os jogos serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets de 11 (onze) pontos.
17. O(a) estudante-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência, apresentando credencial.
18. Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente ao longo do jogo.
19. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.