



WORLD TAEKWONDO FEDERATION  
REGRAS DE COMPETIÇÃO DE POOMSAE DE PARA  
TAEKWONDO

Em vigor desde 1 de Janeiro de 2017

Havendo discrepância, prevalece o regulamento em ingles.

Tradução: Rodrigo Ferla Martins

---

## Regras de Competição de Poomsae Para Taekwondo WT

---

### Índice

---

Artigo 1	Propósito
Artigo 2	Aplicação
Artigo 3	Área de competição
Artigo 4	Competidor
Artigo 5	Classificações de competição
Artigo 6	Classes de Esportes
Artigo 7	Métodos de competição
Artigo 8	Poomses obrigatórios
Artigo 9	Duração da partida
Artigo 10	Sorteio de chaves
Artigo 11	Atos proibidos e penalidades
Artigo 12	Procedimento de competição
Artigo 13	Coordenador de competição
Artigo 14	Critério de pontuação
Artigo 15	Publicação de pontuação
Artigo 16	Decisão e declaração de vencedor
Artigo 17	Procedimentos de suspensão de competição
Artigo 18	Oficiais de arbitragem
Artigo 19	Registrador
Artigo 20	Formação and atribuição de arbitragem oficial
Artigo 21	Ranking, cabeça de chave e consolidações
Artigo 22	Outras questões não específicas no Regulamento
Artigo 23	Quadro de Supervisão de Competição e Arbitragem
Artigo 24	Sanções e recursos

---



---

No Regulamento de Competições de Poomsae de Para Taekwondo WT, aqui referido com “Regras”, o gênero masculino usado em relação a qualquer pessoa física (ex: Competidor, Oficiais, Membros, etc ou pronunciado como eles) deverá, ao menos haver uma pronúncia específico, senão ao contrário, será entendido como o incluindo o gênero feminino.

---

---

## Artigo 1:

---

### Propósito

---

1. O propósito das Regras de Competição de Poomsae de Para Taekwondo WT é providenciar a padronização de regras para todos os níveis de Campeonatos e torneios organizados e/ou promovidos pela Federação Mundial de Taekwondo, Uniões Continentais WT, e/ou Associações Nacionais Membros da WT; as Regras são destinados a garantir que todas as questões relacionados a competições são conduzidos de modo, justo, transparente e ordenado.



---

## Artigo 2:

---

### Aplicação

---

1. As Regras deverá ser aplicadas a todas as competições a ser promovidas e/ou organizada pela WT, União Continental e Associação Nacional Membro. Qualquer Associação Nacional Membro, desejando modificar alguma ou qualquer parte das Regras devem primeiro ganhar a aprovação da WT. No caso que a União Continental e/ou uma Associação Nacional Membro viole as Regras de Competição de Poomsae de Para Taekwondo da WT sem a aprovação da WT, a WT pode exercer seu critério para desaprovar ou revogar sua aprovação do torneio internacional interessado. Em adição, a WT pode levar adiante ações disciplinares a União Continental ou Associação Nacional Membro pertinente.
2. Todas competições promovidas, organizadas ou sancionadas pel WT, deverá observar o Estatuto da WT, a Normativa de Resolução de Disputa e Ação Disciplinar, e todas outras regras e regulamentações pertinentes.
3. Todas competições promovidas, organizadas ou sancionadas pela WT deverá respeitar o Código Médico da WT e Regras de Anti-Doping da WT.



---

## Artigo 3:

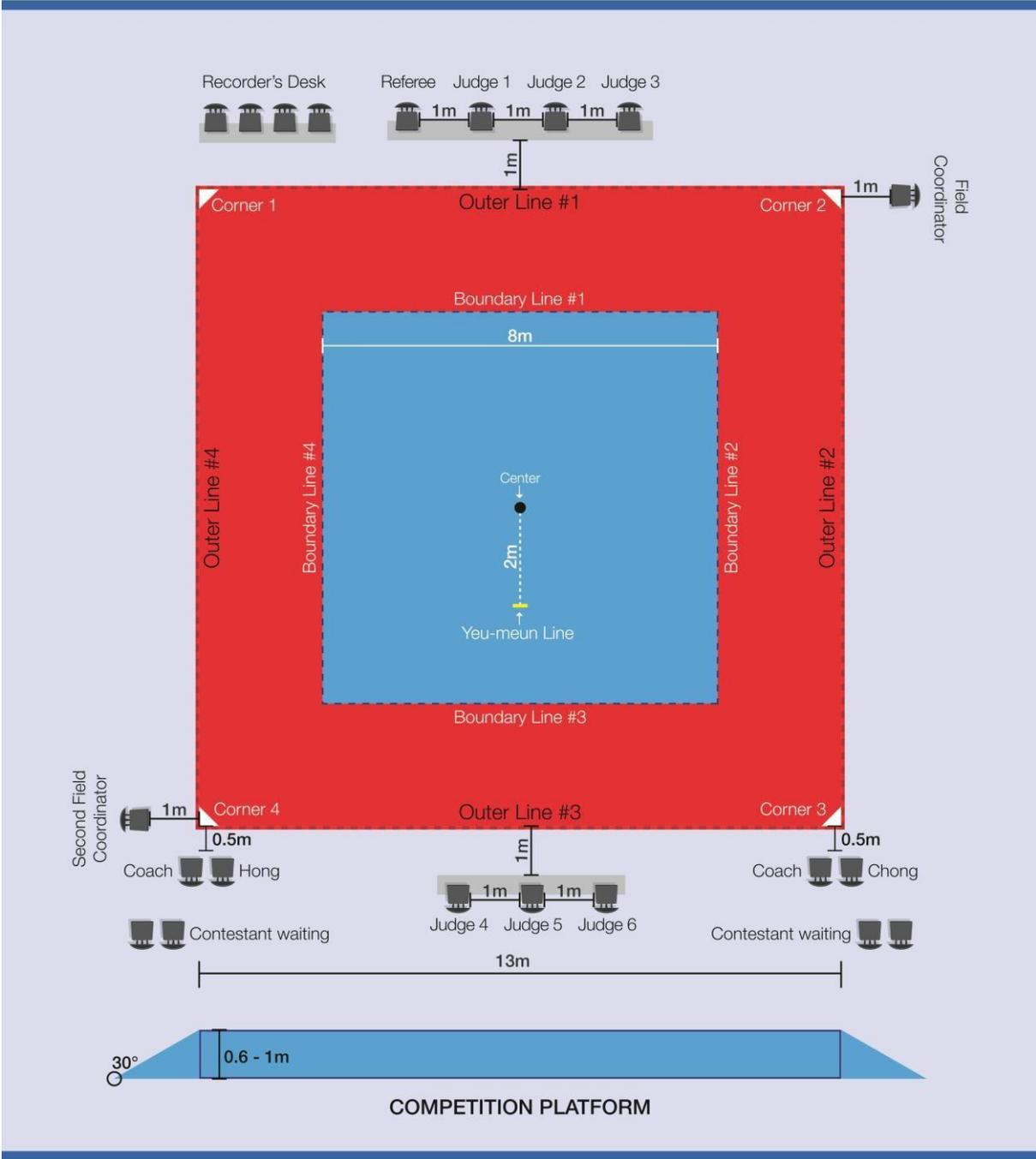
---

### Área de competição

---

1. A Área de Competição deverá ter uma superfície plana sem qualquer projeção de obstrução, e ser coberta com um tatame elástico e não deslizante. A Área de Competição pode também ser instalada numa plataforma 0.6-1 m acima da base, se necessário, com condições de acessibilidade apropriada para atletas e oficiais com deficiência física. A parte externa da Linha Limite deverá ser inclinada em um gradiente de menos do que 30 graus, para a segurança dos competidores.
2. Competidores da Classe de Esporte P10 e sua equipe de apoio deverão ser permitidos fazer uma visita de reconhecimento à Área de Partida e à Área de Competição uma vez que o ginásio é estabelecido para a competição. Preferencialmente um dia antes da competição na Classe de Esporte P10.
3. A Área de Competição é compreendida de uma Área de Disputa e uma Área de Segurança. A Área de Disputa de formato quadrado deverá ser medida, ao menos 8m x 8m. Em torno da Área de Disputa, aproximadamente equidistante em todos os lados, deverá ser a Área de Segurança. O tamanho da Área de Competição (que envolve a Área de Disputa e Área de Segurança) não deverá ser menor do que 11m x 11m e não maior do que 13m x 13m. Se a Área de Competição está sob uma plataforma, a Área de Segurança pode ser aumentada como necessidade para assegurar a segurança dos competidores. A Área de Competição e a Área de Segurança deverão ser de diferentes cores, como especificado no Manual Técnico da competição relevante.





---

## Artigo 4:

---

### Area de Competição

---

#### Indicações de posições

1. A linha externa da Área de Partida deverá ser chamada Linha(s) Limite e a linha externa da Área de Competição deverá ser chamada de Linha(s) Externa.
2. Da linha externa frontal adjacente a Mesa de Registro deverá ser chamada de Linha Externa#1, e em sentido horário da Linha Externa#1, as outras linhas deverão ser chamadas Linhas Externas#2, #3, e #4. A Linha Limite#1 e sentido horário da Linha Limite#1, as outras linhas deverão ser chamadas Linhas Limites#2, #3, e #4.
3. Posições da Árbitros e Juízes: o Árbitro e metade dos juízes deverá ser localizada a um (1) metro de cada um e um (1) metro da Linha Externa (1) de frente a area de Competição. A segunda metade dos Juízes deverá ser localizada a um (1) metro de cada um e um (1) metro de Linha Externa #3 e de frente a Área de Competição.
4. Posições dos Competidores e Técnicos: Os Competidores deverão esperar com o Técnico a 0.5 metros da Linha Externa #3 da canto três (3) das Linhas Externas #2 e #3 e do canto quarto (4) das Linhas Externas #3 e #4.
5. Posição inicial da partida: A linha Yeu-meun é localizada a dois (2) metros atrás do centro da Área de Competição. A Linha Yeu-meun deverá ser marcado com uma fita colorida diferente, 5 cm largura e 30 cm de comprimento e deverá ter uma altura de 3 mm, fita de superfície especial (ex: fita de lixa macia ou similar) deverá ser usada para marcar a linha Yeu-meun.
6. Posição do Coordenador de Campo: na Linha Externa #2, um (1) metro longe do canto dois (2) das Linhas Externas #1 e #2. No caso de um Segundo Coordenador de Campo, ele deverá ficar no canto quarto (4) das Linhas Externas #3 e #4.
7. Área de espera dos competidores Chong, Hong

---

## Artigo 4:

---

### Competidor

---

1. Qualificação do competidor
  1. Portador da nacionalidade da equipe participante
  2. Portador de estatus de refugiado reconhecido pela WT e/ou IPC
  3. Recomendado pela Associação Nacional Membro da WT
  4. Portador da Global Athlete License da WT (GAL)
  5. Portador de certificado do 8º GUB a 1º GUB, emitido pela ANM WT
  6. O participante ter sido alocado a uma Classe de Esporte do Para Taekwondo e Status de Classe de Esporte
  7. Idade do competidor
    - 7.1 Divisão Junior: 12 – 15 anos no ano da competição pertinente
    - 7.2 Divisão Abaixo de 30: 16 -29 anos no ano da competição pertinente
    - 7.3 Divisão Acima de 30: 30 anos ou mais no ano da competição pertinente

---

## Artigo 5:

---

### Classificação de Competição

---

1. Competição de Poonse Individual Reconhecido pela WT
  1. Juvenil Feminino (12-15 anos)
  2. Juvenil Masculino (12-15 anos)
  3. Feminino Abaixo 30 (16-29 anos)
  4. Masculino Abaixo 30 (16-29 anos)
  5. Feminino Acima 30 (30 anos para cima)
  6. Masculino Acima 30 (30 anos para cima)
  
2. Competidores só podem competir em uma divisão, dividido por genero, idade e Classe de Esporte
  
3. Poonse em Par e Equipe Reconhecido pela WT  
A Classe de Esporte P60 (Surdo) também tem competição de Par e Equipe em cada categoria de idade listada no Artigo 5.1.

---

## Artigo 6:

---

### Classes de Esportes

---

#### 1. P10 – Deficiência Visual

##### 1. Categorias de idades

1. Juvenil (12-15 anos)
2. Abaixo de 30 (16-29 anos)
3. Acima de 30 (30 anos para cima)

##### 2. P10 – Classes de Esportes

Deficiência visual ocorre quando há um dano a um ou mais dos componentes do sistema visual, que pode incluir; deficiência na estrutura/receptores do olho, deficiência do nervo óptico/ vias óticas; deficiência do cortex visual.

P11: Acuidade visual inferior a LogMAR 2.6

P12: Acuidade visual de LogMAR 1.5 a 2.6 (inclusive) e/ou Campo Visual constricto a um diâmetro de menos de 10 graus.

P13: Acuidade visual variando de LogMAR 1.4 a 1.0) inclusive) e/ou Campo Visual constricto a um diâmetro de menos de 40 graus.

#### 2. P20 - Deficiência Intelectual

##### 1. Categorias de idade:

1. Junior (12-15 anos)
2. Abaixo de 30 (16-29 anos)
3. Acima de 30 (30 anos ou mais )

2. Atletas de deficiência intelectual competindo no Poomse de Para Taekwondo devem primeiro estabelecer elegibilidade completa ou provisional do INAS através do membro INAS no país pertinente.

#### 3. P30 – Deficiência motora

##### 1. Categorias de idade

1. Junior (12-15 anos)
2. Abaixo de 30 (16-29 anos)
3. Acima de 30 (30 anos ou mais)

##### 2. P30 – Classes de Esportes

P31: Diplegia, diplegia assimétrica, hemiplegia dupla ou triplegia

P32: discinesia atetose, distonia, ataxia, quadriplegia espástica leve ou uma combinação acima

P33: Hemiplegia espástica ou distonia espástica muito leve

P34: hemiplegia muito leve, diplegia, atetose, distonia, hemi-distonia e ataxia muito leve

#### 4. P50 – Classes de cadeirantes

---

## Artigo 6:

---

### Classes de Esportes

---

#### 1. Categorias de idade

1. Junior (12-15 anos)
2. Abaixo de 30 (16-29 anos)
3. Acima de 30 (30 anos ou mais)

#### 2. P50 – Classes de Esportes

A classes de Esportes P50 estão sendo desenvolvida pela WT

#### 5. P60 - Surdo

##### 1. Categorias de idade

1. Junior (12-15 anos)
2. Abaixo de 30 (16-29 anos)
3. Acima de 30 (30 anos ou mais)

2. Competição em Par: Pares compostos de um atleta (1) feminino e um (1) masculino na categoria de idade listado no Artigo 6.5.1 acima.

3. Competição de equipe: Equipes compostas de três (3) competidores femininos ou três (3) masculino nas categorias de idade listada no Artigo 6.5.1 acima.

#### 6. Mudança na Classe de Esporte após a primeira aparição

1. Se uma Classe de Esporte do Atleta muda para uma classe de esporte acima após a primeira aparição em um evento, então aparece que a limitação da atividade do atleta foi menos severa do que seus competidores. Isto é uma vantagem injusta e o resultado do atleta na classe de esporte inicial não deverá ser reconhecida. Isto inclui mudar para classe de esporte Não Elegível (NE).
2. Se um atleta muda uma classe de esporte para um classe de esporte inferior após a primeira aparição em um evento, então a limitação de atividade do atleta aparece mais severa do que seus competidores. Nesta situação, os competidores tiveram uma vantagem no evento. Como o atleta esteve em desvantagem, os resultados e medalhas ganhos ainda serão reconhecidos e premiados.

---

## Artigo 7:

---

### Metodos de competição

---

1. Todas competições de nível internacional reconhecido pela WT deverá ser formada com a participação de ao menos cinco (5) países.
2. Os métodos de competição são os seguintes:
  1. Torneio de sistema de eliminatória simples
  2. Torneio de sistema de eliminatória dupla
3. O método de competição do torneio pertinente deverá ser estabelecido no ofício do torneio.
4. Dois (2) Poomses do Poomse designado Poomse Obrigatório deverá ser sorteado aleatoriamente para cada Classe de Esporte e Categoria de Idade para cada round da competição.

---

## Artigo 8:

---

### Poomsae obrigatório

---

1. Classe de esporte P20 deverá performer dois (2) Poomse Reconhecido de livre escolha do Taeguk 1 – jang ao Shipjin.

Os pontos de bonus seguinte deverá ser adicionado ao placar final pelo Sistema de Pontuação de Poomse ou pelos Árbitros e Juízes, de acordo ao Poomse performedo e é como segue abaixo:

Poomsae	Bonus
Taeguk 1-jang ao Taeguk 3-jang	Sem pontos de bônus
Taeguk 4-jang ao Taeguk 7-jang	0,3 pontos de bônus
Taeguk 8-jang ao Shipjin	0,5 pontos de bônus

2. Poomse Obrigatórios da Classe P10

Junior	Taeguk 4-jang a Keumgang
Até 30	Taeguk 5-jang a Shipjin
Acima de 30	Taeguk 8-jang a Hansu

3. Poomse Obrigatório da Classe P30

Junior	Taeguk 4-jang a Koryo
Até 30	Taeguk 5-jang a Shipjin (exceto Keumgang)
Acima 30	Taeguk 8-jang a Hansu (exceto Keumgang)

4. Atletas das Classes de Esportes P10 e P30 podem escolher para performer um Poomse Reconhecido de livre escolha variando do Taeguk 2-jang ao Hansu, ao invés do Poomse Obrigatório sorteado para o round de competição.

1. No caso do atleta escolher performer um Poomse Reconhecido de livre escolha, as seguintes deduções serão feitas a pontuação final para o Poomse:

Poomsae	Dedução
Qualquer Poomse Reconhecido de livre escolha	0,6 pontos de dedução
Taeguk 1-jang ao Taeguk 3-jang	Adicional 0,5 pontos de dedução
Taeguk 4-jang ao Taeguk 7-jang	Adicional 0,3 pontos de dedução
Taeguk 8-jang ao Shipjin	Sem pontos de dedução adicional

5. Poomse Obrigatório Classe P60  
Taeguk 6-jang ao Keumgang

---

## Artigo 9:

---

### Duração da disputa

---

1. O competidor deve performar cada Poomse com Ritmo e Precisão com uma duração entre vinte (20) e cento e vinte (120) segundos.
2. Os competidores em um confronto alternarão em performance seus Poomses. Um competidor será garantido ao menos um (1) minuto de período de descanso entre cada Poomse no caso do oponente finalizar seu Poomse mais cedo ou escolher não performar seu Poomse.

---

## Artigo 10:

---

### Sorteio de Chave

---

1. O sorteio de chaves deverá ser conduzido no Congresso Técnico a um (1) ou dois (2) dias antes do primeiro dia de competição na presença de oficiais da WT, incluindo o Delegado Técnico da WT, e representantes das equipes participantes.
2. O sorteio de chaves deverá ser feito em acordo com o Estatuto de Ranking Mundial de Poomsae da WT e ser computarizado, em geral.
3. Sorteio dos Poomsaes Reconhecidos para cada Classe de Esporte e Categoria de Idade, como delineado no Artigo 8 deverá ser computadorizado e aleatório para cada round da competição, em geral.
4. No caso do sorteio aleatório computadorizado não é disponível, o Delegado Técnico da WT deverá em consulta com os oficiais da WT preparar para um sorteio de chaves e de Poomsae Reconhecidos de forma manual.
5. A cor das chaves de cada competidor, no caso de um sorteio manual, atribuído na sessão de sorteio de chaves representa a ordem do competidor. Azul (Chong) é o primeiro competidor e Vermelho (Hong) é o Segundo.

---

## Artigo 11:

---

### Atos proibidos e penalidades

---

1. Penalidades por qualquer ato proibido deverá ser declarado pelo Árbitro
2. Penalidades são definido como “Gam-jeom”: (dedução de pontos por penalidades)
3. “Gam-jeom” deverá ser declarado pelos seguintes atos proibidos:
  1. Pronunciando comentários indesejáveis ou qualquer má conduta da parte de um competidor ou um técnico;
  2. De acordo ao julgamento do árbitro, um técnico, um competidor Amador ou praticantes de ParaTaekwondo deve ter o modo e respeito do código de conduta;
  3. Atletas ou técnicos não devem interromper ou permanecer no caminho dos coordenadores de competição no meio de uma atividade da coordenação durante as competições;
  4. Se um competidor sofrer duas (2) deduções, o árbitro deverá declarar o competidor como perdedor por penalidades.

---

## Artigo 12:

---

### Procedimento de competição

---

1. Chamada dos competidores: Trinta (30) minutos antes do começo agendado da competição, os nomes dos participantes deverá ser anunciado três vezes a area de aquecimento/treinamento dos competidores. Qualquer competidor que não comparecer na area de competição após o commando "Chool-jeon" do coordenador de competição deverá ser considerada como desisitido e perdido o confronto.
2. Inspeção física e inspeção de uniforme: Após ser chamado, os competidores deverão passar por uma inspeção física e uma inspeção de uniforme na mesa de inspeção especificada por um inspector designado pela WT. O competidor não deverá mostrar nenhum sinal de aversão, e não deverá carregar nenhum objeto que possa causar dano ao competidor.
3. Área de preparação: Em competições com atletas de Para Taekwondo e Taekwondo, uma area de preparação separada dever ser ajustado próximo a area de competição, com privacidade suficiente para atletas de Para Taekwondo e sua equipe de apoio.
4. Entrando na Área de Competição: Seguindo a inspeção, o competidor deverá entrar na area de espera da competição com um técnico acompanhado.
5. Procedimentos pré competição e pós competição
  1. O competidor deve começar após a declaração de "Chool-jeon", "Cha-ryeot", "Kyeong-rye", "Joon-bi" e "Shi-jak" pelo coordenador de competição;
  2. Quando um atleta termina um Poomsae, eles devem retornar a sua posição inicial e permanecer no comando do coordenador de "Ba-ro",
  3. Após o fim de cada Poomsae, os competidores devem permanecer em suas respectivas posições e fazer uma reverência ao comando do coordenador do "Cha-ryeot", "Kyeong-rye". Competidores deverão esperar até a declaração do coordenador de "Pyo-chul".
  4. No fim do ultimo Poomsae da partida, ambos competidores deverão ser chamados para o tatami e o árbitro deverá declarar o vencedor de acordo aos resultados dos juízes.
  5. Competidores saem
6. Sinais do Coordenador:

Moa seogi + Mão esquerda "CHONG" ou "HONG" – "Chool-jeon" (entrar na quadra)

Moa seogi + Mão esquerda(90 graus) "Cha-ryeot"

Moa seogi + Mão esquerda "Kyeong-rye"

---

## Artigo 12:

---

### Procedimento de competição

---

Moa seogi + Mão direita "Joon-bi" (tempo de início)

Moa seogi + Mão direita "Shi-jak"

Naranhi seogi + com ambas mãos atrás da costa (durante a performance)

Moa seogi + "Ba-ro"

Moa seogi + "Shi-yo" (participante descansa)

Moa seogi + Mão direita (45 graus) "Pyo-chul" para pontuar "CHONG" ou "HONG"

Moa seogi + Mão esquerda "Tae-jong" (vá ao seu técnico)

Declaração de vencedor após o 2º Poomse:

Coordenador de Campo caminha para o meio

Quando um atleta termina um Poomsae, eles deverão retornar a suas posições e posicionar no comando de "Ba-ro" do coordenador;

Após o fim de cada Poomsae, os competidores deverão posicionar em suas respectivas posições e fazer uma saudação curvada com o corpo no comando de "Cha-ryot", "Kyeong-rye" do coordenador. Competidores deverão esperar até a declaração do coordenador de "Pyo-chul".

Procedimentos do árbitro:

"CHONG" e "HONG" chamado após contato visual com operador

"Pyo-chul" (Pontuação completa para Chong e Hong no monitor) e Moa seogi + Extender ou erguer braço direito (45 graus) com palma da mão para cima, declarando "CHONG-seong" ou "HONG-seong"

Ambos participantes: "Tae-jong" (saída do quadra)

---

## Artigo 13:

---

### Coordenador de competição

---

1. O Comitê Organizador deverá nomear coordenadores de competição aprovado pela WT que são portadores de Dan do Kukkiwon ou WT e experts no Taekwondo para desempenhar um cargo como coordenador de competição.
2. Para Classes de Esportes P10 e Classe de Esportes P20, o Técnico é permitido a dar comandos de acordo com Artigo 12 das Regras.

---

## Artigo 14:

---

### Critério de pontuação

---

1. Pontos
  1. O placar total é de 10.0 pontos (pode ser maior na classe de esporte P20 devido a adições)
2. Pontuação da Competição de Poomse de Para Taekwondo é dividido em duas (2) categorias de pontos e cinco (5) sub categorias:
  1. Técnica
  2. Apresentação
3. Os pontos máximos para a Competição de Poomse de Para Taekwondo é 10.0 e o máximo de pontos para cada categoria de ponto é a seguinte:
  1. Técnica (4.0)
  2. Apresentação (6.0)
4. Pontuação Técnica (4.0)

O critério de pontuação par Técnica é dividido em duas (2) sub categorias:

  - Posição, praticabilidade de movimentos, equilíbrio & postura (2.0)
  - Técnicas de mãos e pés (2.0)

Cada subcategoria de apresentação premia uma pontuação máxima de 2.0  
Cada subcategoria de apresentação premia uma pontuação mínima de 0.5
- 5.
6. Pontuação de apresentação (6.0)

O critério de pontuação para Apresentação é dividido em três (3) sub categorias:

  - Memorização do Poomse reconhecido (2.0)
  - Potência/Velocidade/Ritmo (2.0)
  - Expressão de energia (2.0)
  1. Cada subcategoria de apresentação premia uma pontuação máxima de 2.0
  2. Cada subcategoria de apresentação premia uma pontuação mínima de 0.5
7. Guia de pontuação
  1. Técnica

Habilidade técnica	Pontuação
Perfeito	2.0
Excelente	1.8 a 1.9
Muito bom	1.6 a 1.7
Bom	1.4 a 1.5
Mediano	1.2 a 1.3
Abaixo da média	1.0 a 1.1

---

## Artigo 14:

---

### Critério de pontuação

---

Pobre	0.8 a 0.9
Muito pobre	0.5 a 0.7

\*Cada sub categoria técnica tem uma pontuação mínima de 0.5

#### 2. Apresentação

Apresentação	Pontuação
Perfeito	2.0
Excelente	1.8 a 1.9
Muito bom	1.6 a 1.7
Bom	1.4 a 1.5
Médio	1.2 a 1.3
Abaixo da media	1.0 a 1.1
Pobre	0.8 a 0.9
Muito pobre	0.5 a 0.7

\* Cada sub categoria técnica tem uma pontuação mínima de 0.5

#### 8. Guia técnico (4.0)

##### 1. Posição, praticabilidade de movimentos, equilíbrio & postura (2.0)

###### 1. Posição

- i. Moa seogi (posição unida): Atenção
- ii. KibonJoonbi seogi (posição pés paralelos)
- iii. Ap seogi (posição avançando)
- iv. Apkubi seogi (posição avançando flexionado)
- v. Dwitkubi seogi (posição de flexão atrás)
- vi. Oreun/Wen seogi (posição direita/esquerda)
- vii. Koa seogi (posição cruzada)
- viii. Beom seogi (posição tigre)
- ix. Juchum seogi (posição montada)
- x. Hakdari seogi (posição da garça)
- xi. Kyotdari seogi (posição de auxílio)

###### Posição pronta

- i. Naranhi seogi (posição pés paralelos, kibonjoonbiseogi)
- ii. Tongmilgi seogi (Koryo poomsae joonbi)
- iii. Gyepsonjoonbi seogi (posição com as mão sobrepostas)
- iv. Bo jumeokjoonbi seogi (posição de apoio ao punho)

###### 2. Praticabilidade de movimentos

- i. Sequencia de direções no Poomsae
- ii. Movimentos realizados na ordem correta
- iii. Virar na direção correta (ex; se o Poomsae requer ao competidor a

---

## Artigo 14:

---

### Critério de pontuação

---

- virar 90 graus para a direita, 90 graus para esquerda, avançar, etc)
  - iv. Iniciar e terminar o Poomse na posição correta.
- 3. Equilíbrio
  - i. Sem cambalhear, embaralhar ou hesitar

---

## Artigo 16:

---

### Declaração e decisão de vencedor

---

4. Postura
  - i. Posições e técnicas de mão devem ser executadas com a posição correta dos pés; mãos e braços também posicionando corretamente como corpo, olhando na direção correta de acordo a capacidades individuais.
  
2. Técnicas de Pés e mãos (2.0)
  1. Jirugi (soco)
    - i. Baro jirugi (soco lado contrário)
    - ii. Bandae jirugi (soco mesmo lado)
    - iii. Yop jirugi (soco lateral)
  
  2. Makki (defesa)
    - i. Naeryeo makki (defesa baixa)
    - ii. Momtong makki (defesa no tronco)
    - iii. Oliyeo makki (defesa no rosto)
  
  3. Chigi (ataque)
    - i. Apchigi (ataque frontal com a costa da mão)
    - ii. Olgulbakkatchigi (ataque no rosto com a costa da mão)
    - iii. Palkupchigi (ataque com o cotovelo)
    - iv. Mokchigi (ataque no pescoço)
  
  4. Jjireugi (perfurar)
    - i. Pyonsonkkeutsewojjireugi ( perfurar com as pontas dos dedos)
    - ii. Pyonsonkkeutpeojjireugi (perfurar com as pontas dos dedos com a mão virada)
    - iii. Pyeonsongkeutjeochojjireugi ( perfurar com as pontas dos dedos com a mão virada para cima)
  
  5. Milgi (empurrar)
    - i. Nagaepyeogi
    - ii. Bawimilgi
    - iii. Taesanmilgi
  
  6. Chagi (chute)
    - i. Apchagi
    - ii. Dolyochagi
    - iii. Yopchagi
    - iv. Dwityopchagi

---

## Artigo 16:

---

### Declaração e decisão de vencedor

---

v. Pyojorokchagi

9. Guia de apresentação (6.0)
  1. Memorização do Poomsae reconhecido (2.0)

Habilidade a performar o Poomse deverá ser avaliados se os movimentos são performados em acordo com as características do movimento pertinente. O Poomsae deve ser reconhecido, ex: se observar sem ser dito qual poomsae está sendo performado, juízes devem ser capaz de reconhecer o poomsae.
  2. Potência/Velocidade/Ritmo (2.0)
    1. Controle de potência significa a potência mais forte demonstrada no momento mais crítico do movimento através de velocidade e suavidade;
    2. Controle de velocidade significa uma conexão apropriada entre ações e mudanças de velocidade;
    3. Ritmo significa ações repetidas de acordo para definir a prática e duração de movimento, e fluidez de potência.
  3. Expressão de energia(2.0)
    1. Se ações são apresentadas com qualidade e dignidade que vem do domínio de energia; tamanho da ação corporal, concentração, coragem, nitidez, confiança, etc, de acordo a características das ações do Poomsae.

---

## Artigo 16:

---

### Declaração e decisão de vencedor

---

1. A pontuação final deverá ser anunciada imediatamente após comparar a pontuação total de árbitro e juízes.
2. No caso do uso de instrumentos de pontuação eletrônica
  1. Juízes deverão pontuar nos instrumentos de pontuação electrónica após a performance do Poomsae, e o total de pontos deverá ser automaticamente publicado nos monitores;
  2. A pontuação final (média de pontos) e a pontuação individual deverá ser exibida no monitor seguindo a deleção automática do maior e menor ponto entre o árbitro e juízes.
3. No caso de pontuação manual
  1. O coordenador deverá comparar cada folha de anotação de ponto e transmitir o resultado ao registrador imediatamente após a conclusão do Poomsae;
  2. O registrador deverá reportar a pontuação final do árbitro, seguindo a eliminação da maior e menor nota, e anunciar a pontuação final ou ter a pontuação final publicada.

---

## Artigo 16:

---

### Declaração e decisão de vencedor

---

1. O vencedor deverá ser o competidor que é premiado com mais pontos no total.
2. No caso de um placar empatado, a decisão deverá ser o seguinte:
  1. O competidor que tem mais pontos na Apresentação;
  2. O competidor que tem o maior total de pontos (total de pontos do árbitro e todos os juízes incluindo a maior e menor nota) é o vencedor
  3. Nova disputa.
3. Em uma nova disputa, um Poomsae obrigatório será sorteado aleatoriamente do outros Poomsae obrigatório para a Classe de Esporte. O placar anterior não afetará o pontos da nova disputa.
  1. No caso de um empate após uma nova disputa, o vencedor deverá ser o competidor que é premiado com mais pontos no total, incluindo a maior e menor nota do árbitro e juízes.
4. Decisões
  1. Vencedor por pontos (PTF)
  2. Vencedor por desistência do oponente (WDR)
  3. Vencedor por desclassificação do oponente (DSQ)

---

## Artigo 17:

---

### Procedimentos de suspensão da disputa

---

Quando uma disputa está para ser parado durante a competição, o árbitro deve tomar as medidas prescritas neste artigo.

1. No momento de suspender uma partida, o árbitro deverá ordenar aos registradores suspender a marcação de tempo. Neste momento, o coordenador de competição examina a(s) razão para a paralização da competição.
2. No caso onde uma disputa é parada devido a problemas relacionados a um competidor, e se um competidor não demonstrar o desejo de não continuar dentro de 90 minutos, o árbitro deverá declarar o oponente como vencedor. No caso onde a parada de uma disputa não é relacionado aos competidores, o problema deverá ser resolvido rapidamente e uma outra chance de performance deverá ser dado aos competidores pertinentes.
3. Todos outros problemas que possam aparecer deverão ser resolvidos através de uma reunião de árbitros e juízes da disputa pertinente, Membros do Comitê de Poomse do Para Taekwondo, e membros do Quadro de Supervisão da Competição.

---

## Artigo 19:

---

### Registradores

---

1. Qualificação dos oficiais de arbitragem
  1. Árbitros & Juizes:
    - Possuidor do Certificado de Árbitro de Poomse Internacional 3ª classe registrado pela WT.
    - Participar com sucesso de um Curso de Atualização de Arbitragem de Poomsae em dois anos anteriores a competição pertinente.
    - Completado com sucesso o Curso de Árbitro Internacional de Poomsae de Para Taekwondo da WT
  2. Deveres dos oficiais de arbitragem
    1. No caso de houver algum conflito de interesse ou algo que possa ser percebido com um conflito de interesse para um árbitro/juíz atribuído a uma disputa específica, o árbitro/juíz pode declarar isto ao Presidente de Arbitragem do torneio.
    2. Árbitro
      - O árbitro deverá documentar todos pontos válidos
      - O árbitro deverá declarar o vencedor. O árbitro deverá declarar só após a decisão dos juízes tiver sido confirmado.
      - O árbitro deverá declarar "Gam-jeon" (dedução de pontos por penalidades)
      - O árbitro é permitido convocar os juízes durante a competição, se surgir a necessidade
    3. Juizes
      - Os juízes deverão documentar todos pontos válidos
      - Os juízes deverão atestar suas opiniões francamente quando solicitados pra fazer pelo árbitro.
3. Uniforme de oficiais de arbitragem
  1. Árbitros oficiais deverão usar uniformes designados pela WT
  2. Árbitros oficiais não deverão carregar ou levar qualquer material a arena que possa interferir com a disputa
4. O registrador deverá marcar o tempo da disputa, incluindo o tempo suspenso durante o confronto. O registrador deverá também calcular, registrar e anunciar ou publicar a pontuação total

---

## Artigo 20:

---

### Formação and atribuição de oficiais de arbitragem

---

1. Composição de oficiais de arbitragem deverá ser como o seguinte;
  1. Sistema de cinco juizes: 1 árbitro, 4 juizes
  2. Sistema de sete juizes: 1 árbitro, 6 juizes
  
2. Atribuição de oficiais de arbitragem
  1. A atribuição de árbitros e juizes deverá ser feita após a programação da competição estiver fixada
  2. Árbitros e juizes com a mesma nacionalidade como a de qualquer um dos competidores não deverá ser atribuído na mesma partida. Entretanto, exceções podem ser feitas quando o número de arbitragem oficial é insuficiente.

---

## Artigo 21:

---

### Ranking, chaveamento e consolidações

---

1. **Consolidação**

Divisões podem ser consolidadas se menos de dois competidores estão competindo na Classe de Esporte e Categoria de Idade. Consolidações são feitas da seguinte forma:  
Atletas Classes de Esportes P11 e P12 são consolidadas no respectivo gênero e categoria de idade;

  1. Classes de Esportes P31, P32 e P33 são consolidados para a Classe de Esporte P34 em respectivo gênero e categoria de idade;
2. **Ranking**
  1. Atletas que são os únicos competidores em sua Classe de Esporte e categoria de idade serão dados pontos nos ranking como vencedor de suas respectivas Classe de Esporte e categoria de esporte.
3. **Chaveamento**
  1. Chaveamento de atletas deverá ser feito de acordo com o Regulamento de Ranking Mundial de Poomsae da WT e o Ranking Mundial de Poomsae de Para Taekwondo

---

## Artigo 22:

---

### Outras questões não especificadas nas Regras

---

Questões não especificadas nas Regras serão decididas das seguintes formas:

1. Questões relacionadas a competição deverão ser decididas através de um consenso dos membros dos Quadros de Supervisão da Competição e Delegado Técnico.
2. Questões não relacionados a competição deverão ser decididas pelo Comitê de Poomsae do Para Taekwondo
3. O Comitê Organizador deverá preparar uma gravador de video para cada quadra para registro e preservação da competição

---

**Artigo 23:**

---

**Quadro de Supervisão de Competição e Arbitragem**

---

1. Composição do Quadro de Supervisão de Competição (QSC)
  1. Qualificações dos membros;
    - 6º Dan WTF ou Kukkiwon
    - Recomendado pelo Presidente da WT ou Secretário Geral
  2. Composição
    - Um (1) Presidente
    - 2-7 membros mais o Delegado Técnico
  3. Nomeação do QSC

O Presidente e os membros do QSC deverão ser nomeados pelo Presidente da WT por recomendação do Secretário Geral da WT.
  
2. Responsabilidade

O QSC deverá fazer correções a julgamentos errados de acordo a suas decisões a respeito de protesto e tomar ações disciplinares contra os oficiais que cometeram o julgamento errado ou outro comportamento ilegal, que deverá ser notificado ao Secretário Geral da WT. O QSC deverá também ser entitulado no local um Comitê de Sanções simultaneamente na competição para questões em relação ao gerenciamento da competição
  
3. Procedimento de protesto
  1. No caso de haver uma objeção a um julgamento de árbitro, um delegado oficial da equipe deverá submeter a uma folha de protesto desenvolvida pela WT, junto com a taxa de protesto de US\$200, para o QSC dentro de 10 minutos após o fim da disputa pertinente, para garantir que uma decisão do resultado possa ser anunciado após 30 minutos.
  2. Deliberação de um protesto pelo QSC deverá realizado:
    - Excluindo aqueles membros com a mesma nacionalidade que os competidores envolvidos
    - Uma decisão majoritaria é requerida para resolução da deliberação
  3. Para averiguar os fatos, os membros da QSC podem convocar a arbitragem oficial da disputa em questão e questioná-los
  4. A resolução feita pelo QSC deverá ser final e nenhum recurso posterior é possível

---

## Artigo 24:

---

### Sanções e recursos

---

1. O Presidente da WT ou Secretário geral ou o Delegado Técnico pode solicitar que o entitulado Comitê de Sanções Extraordinários deva ser convocado para deliberação quando qualquer dos comportamentos abaixo é cometido por um técnico, um competidor, um oficial, e/ou qualquer membro da associação nacional membra pertinente
  1. Interferir com o gerenciamento da competição
  2. Discutindo com os espectadores ou espalhando falso rumor
2. O Comitê de Sanções Extraordinários pode convocar a pessoa interessada para confirmação dos eventos.
3. Quando julgado razoável, O Comitê de Sanções Extraordinários deverá deliberar a questão e tomar ações disciplinares com efeito imediato. O resultado da deliberação deverá ser anunciado ao público e reportado em escrito com fatos relevantes e lógicos ao Presidente da WT e ao Secretário Geral mais tarde.
4. Decisão das ações disciplinares pode variar dependendo do grau da violação. As seguintes penalidades pode ser atribuídos aos atletas, qualquer oficial da equipe, oficiais de Associações Nacionais e a própria Associação Nacional
  - Aviso
  - Desclassificação do torneio
5. Decisão de desclassificação do torneio automaticamente resultará em inelegibilidade para o próximo campeonato promovido pela WT
6. Comitê de Sanções Extraordinárias pode recomendar a WT ações disciplinares adicionais incluindo multa monetária, suspensão a longo prazo e suspensão da Associação Nacional pertinente.
7. Recurso a ação disciplinar tomada pelo Comitê de Sanções Extraordinário pode ser feito por escrito ao Presidente ou Secretário Geral ou Delegado Técnico dentro de 24 horas após o anúncio da sanção.
8. Se um recurso é recebido, o Presidente ou Secretário Geral (na ausência do Presidente) deverá formar um Painel de Revisão para rever o grau da sanção e responder o recurso. O Painel de Revisão deverá responder ao recurso dentro de 12 horas do momento que recebeu o recurso. A decisão do Painel de Revisão é final e nenhum recurso posterior será aceito dentro da WT.
9. Painel de Revisão deverá ser apontado pelo Presidente ou Secretário Geral (na ausência do Presidente) entre Conselhos de Membros da WT ou Presidente das Associações Nacionais Membros da WT.

---

Artigo 24:

---

Sanções e recursos

---