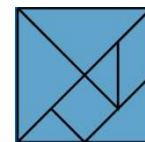


## Reproduire une silhouette



Découvre les différents mouvements et outils de l'interface *Tangram*.  
Choisis le niveau de difficulté et reproduis les différentes silhouettes dans l'interface *Tangram*.  
Vérifie la solution pour chaque Tangram.

*Apprenti Géomètre mobile – Tangram*  
Ouvrir le fichier « cheval (Tangram) »

Sur le serveur du CREM « ouvrir en ligne »  
→ Animaux  
→ Cheval (Tangram)

*Apprenti Géomètre mobile – Tangram*  
Ouvrir le fichier « pièce d'échec (Tangram) »

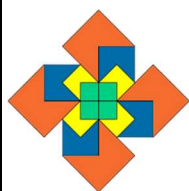
Sur le serveur du CREM « ouvrir en ligne »  
→ Objets  
→ Pièce d'échec (Tangram)

*Apprenti Géomètre mobile – Tangram*  
Ouvrir le fichier « cochon (Tangram) »

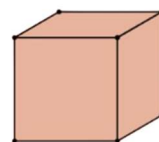
Sur le serveur du CREM « ouvrir en ligne »  
→ Animaux  
→ Cochon (Tangram)

*Apprenti Géomètre mobile – Tangram*  
Ouvrir le fichier « cœur (Tangram) »

Sur le serveur du CREM « ouvrir en ligne »  
→ Divers  
→ Cœur (Tangram)



## Reproduction d'assemblages de cubes



Découvre les différents mouvements, opérations et outils de l'interface *Cubes*.  
Choisis un assemblage à reproduire parmi ceux proposés.  
Choisis la représentation des cubes dont tu as besoin et reproduis l'assemblage que tu vois.

*Apprenti Géomètre mobile – Cubes*  
Ouvrir les fichiers « reproduction  
d'assemblages »

Sur le serveur du CREM « ouvrir en ligne »

→ Reproduction d'assemblages  
→ Assemblages 1 à 10

Par groupe de deux.  
Un de vous crée un assemblage avec des cubes emboîtables.  
Le deuxième reproduit ce même assemblage sur *Apprenti Géomètre mobile* avec les deux représentations de cubes.  
Échangez les rôles.

Crée un assemblage de cubes emboîtables.  
Reproduis-le sur *Apprenti Géomètre mobile*. Groupe les cubes une fois que ta construction est formée.  
Tourne ton assemblage sur le logiciel.  
Tourne et positionne l'assemblage de cubes emboîtables pour le voir de la même manière qu'à l'écran.