

# *Math & Manips* pour le maternel

Repérage dans l'espace

Reconnaissance de formes

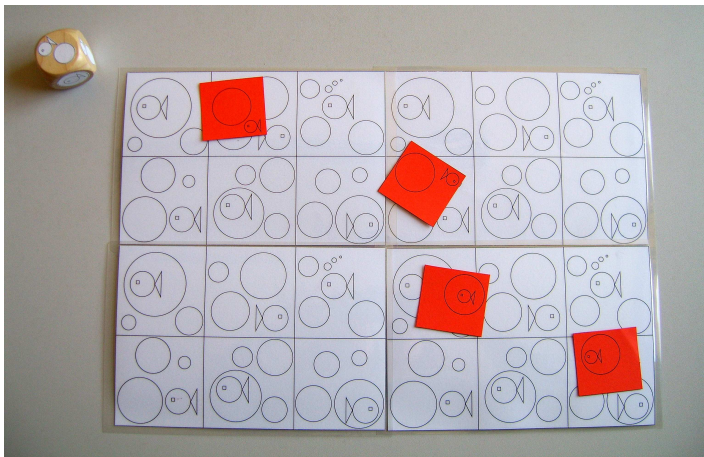
# Repérage dans l'espace

- Intérieur et extérieur
- Itinéraires
- Au-dessus et en dessous

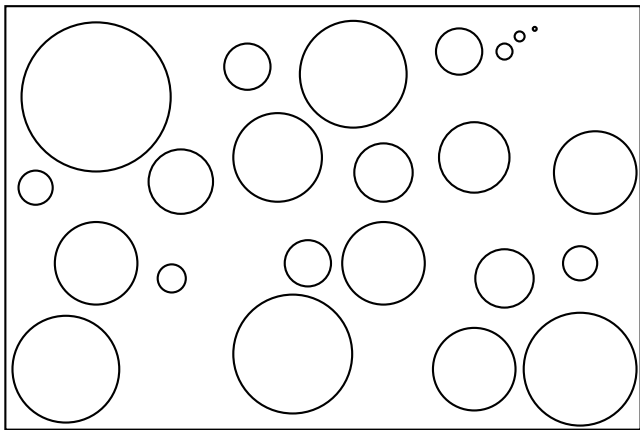
# Repérage dans l'espace

- **Intérieur et extérieur**
- Itinéraires
- Au-dessus et en dessous

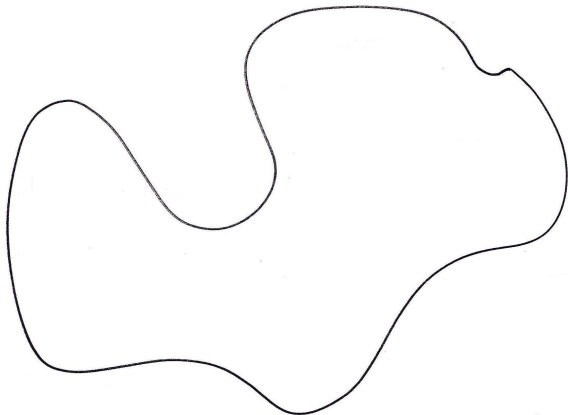
# Des cercles et des poissons



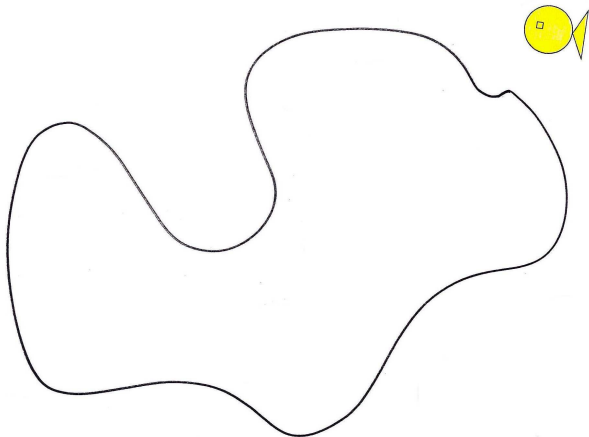
# Dé « codé »



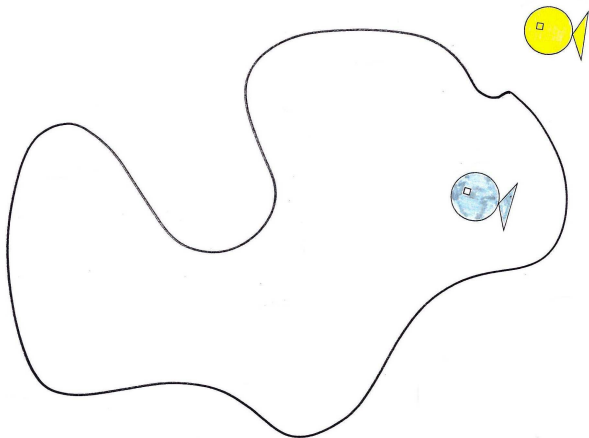
# L'étang



# L'étang

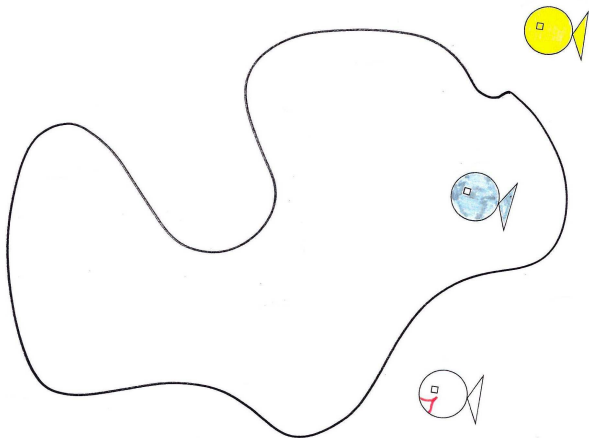


# L'étang

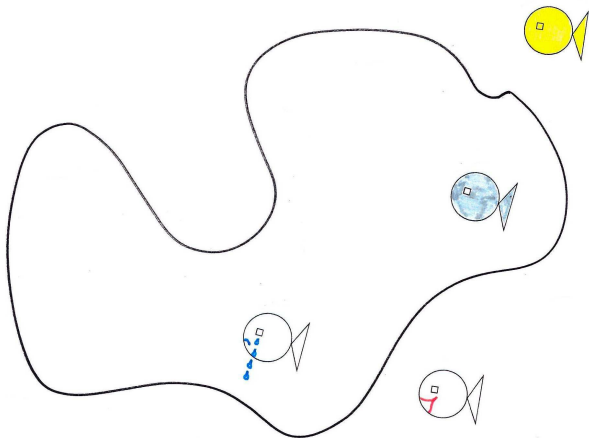




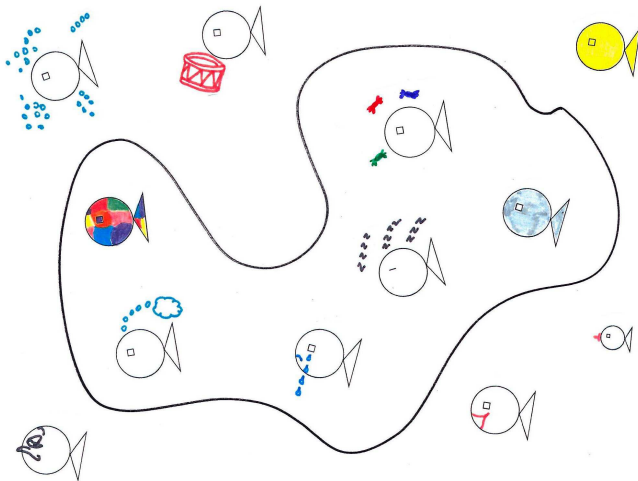
# L'étang



# L'étang



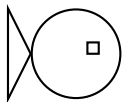
# L'étang



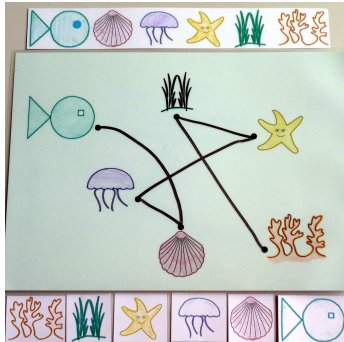
# Repérage dans l'espace

- Intérieur et extérieur
- **Itinéraires**
- Au-dessus et en dessous

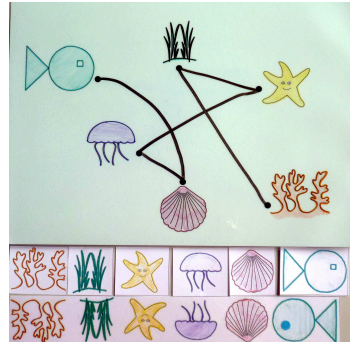
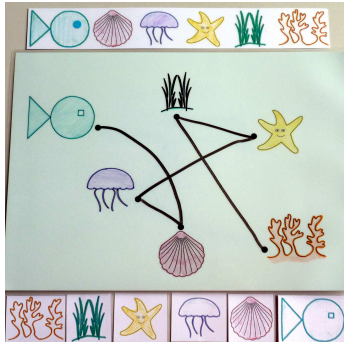
# Tracer un itinéraire et le coder



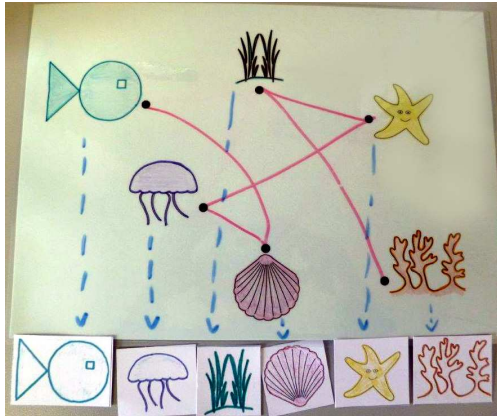
# Tracer un itinéraire et le coder : cas particulier



# Tracer un itinéraire et le coder : cas particulier

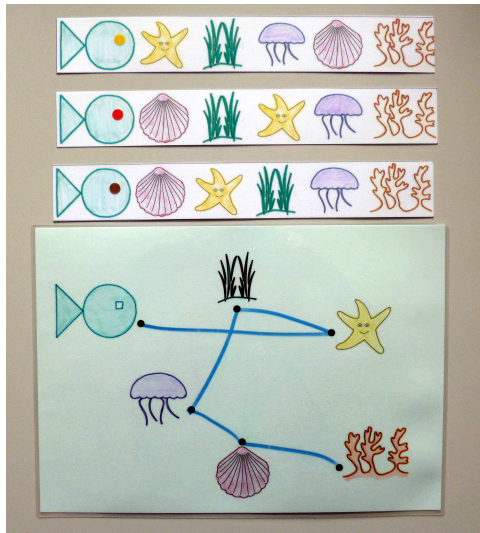


# Tracer un itinéraire et le coder : écho des classes





# Associer une bandelette à un itinéraire



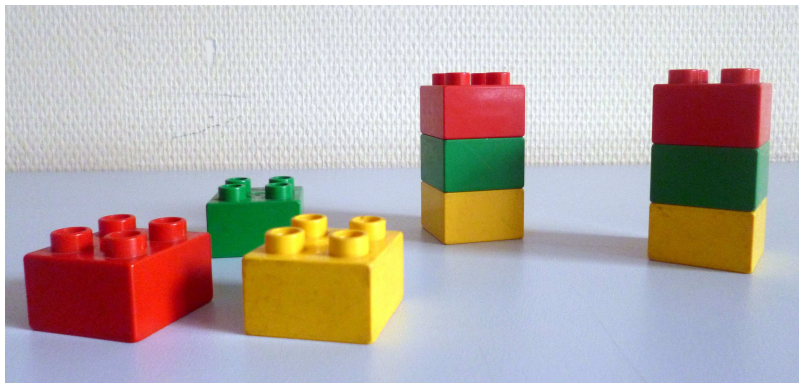
# Repérage dans l'espace

- Intérieur et extérieur
- Itinéraires
- **Au-dessus et en dessous**

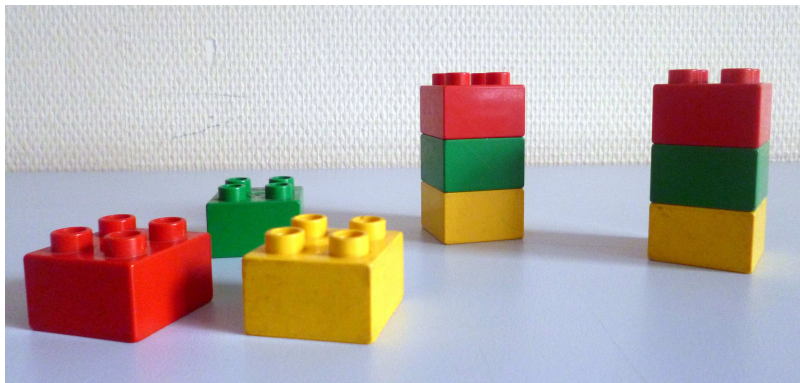
# L'arche



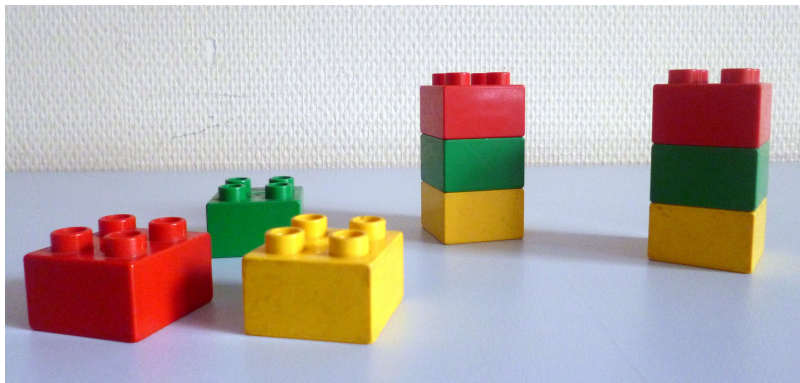
# Tours : construction d'une tour



# Tours : description d'une tour



# Tours : description d'une tour avec contrainte



# Reconnaissance de formes

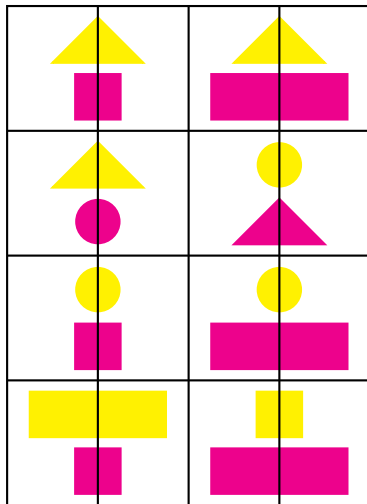
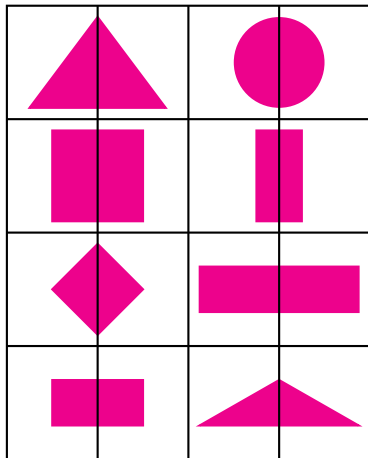
- Symétrie
- Empreintes
- Puzzles

# Reconnaissance de formes

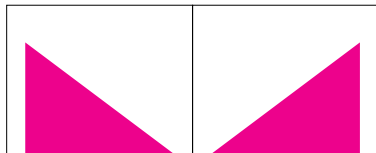
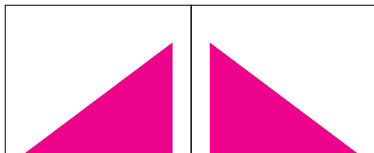
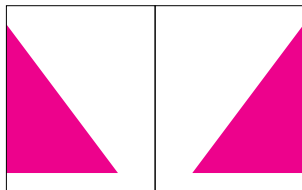
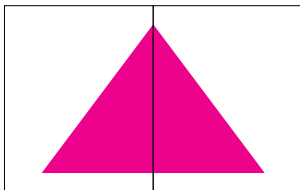
- **Symétrie**
- Empreintes
- Puzzles



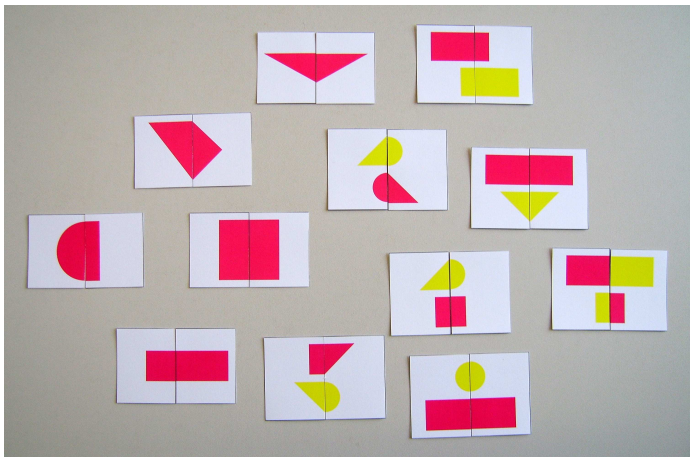
# Symétrie



# Symétrie : consigne



# Symétrie : exemple



# Reconnaissance de formes

- Symétrie
- **Empreintes**
- Puzzles

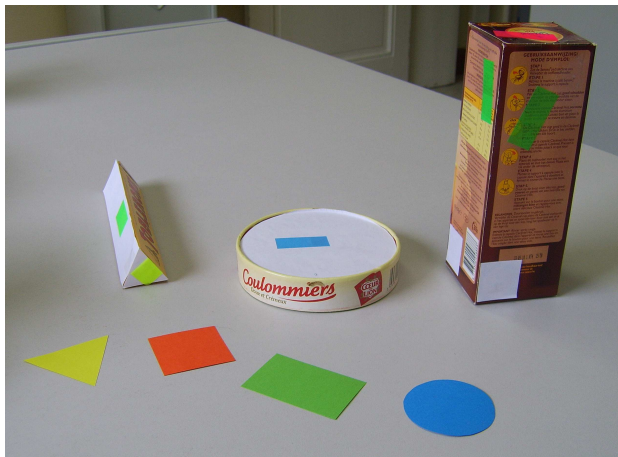
# Empreintes libres



# Association



# Ressemblance

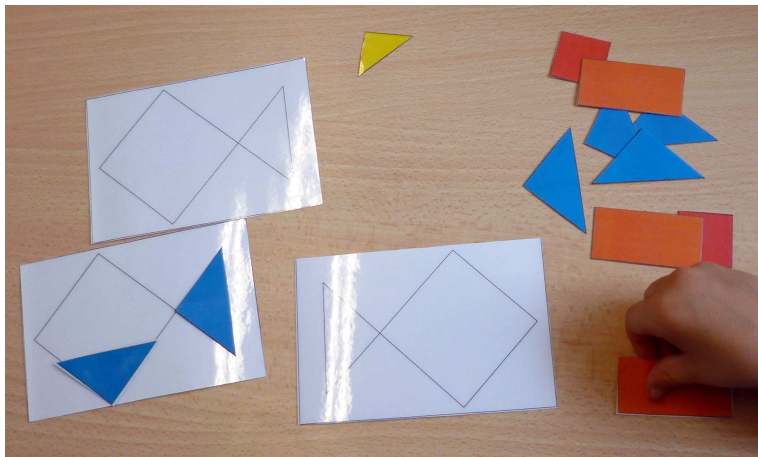


# Reconnaissance de formes

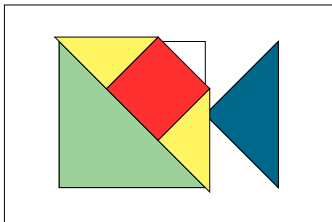
- Symétrie
- Empreintes
- **Puzzles**



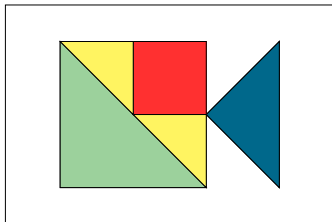
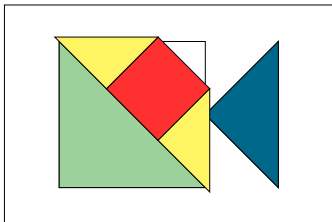
# Puzzles poisson-contour



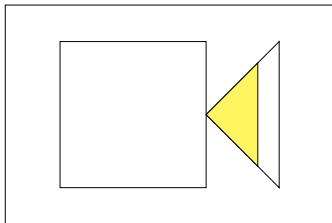
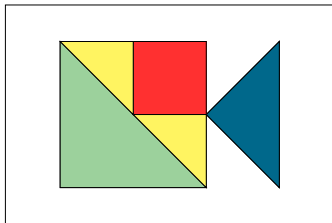
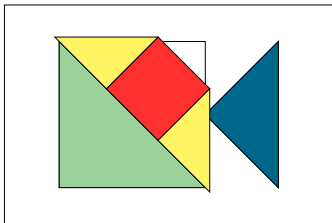
# Puzzles poisson-contour : échos des classes



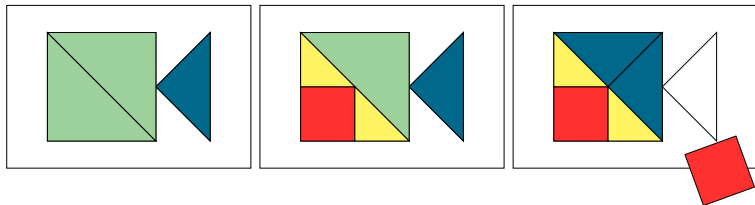
# Puzzles poisson-contour : échos des classes



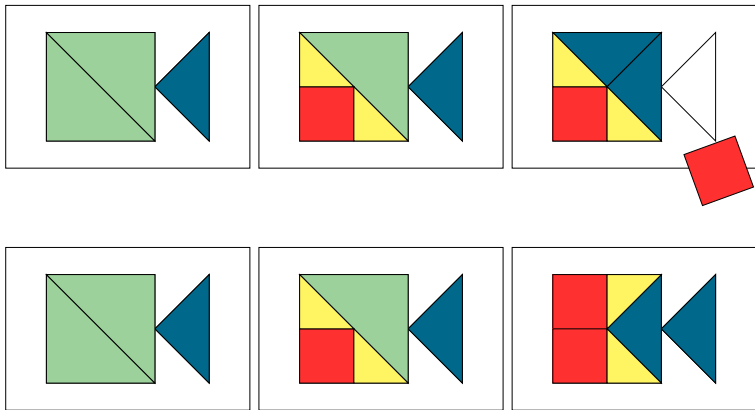
# Puzzles poisson-contour : échos des classes



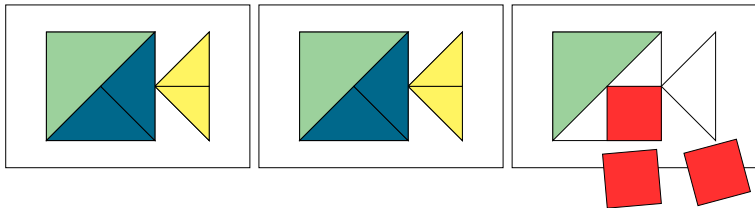
# Puzzles poisson-contour : réorganisation



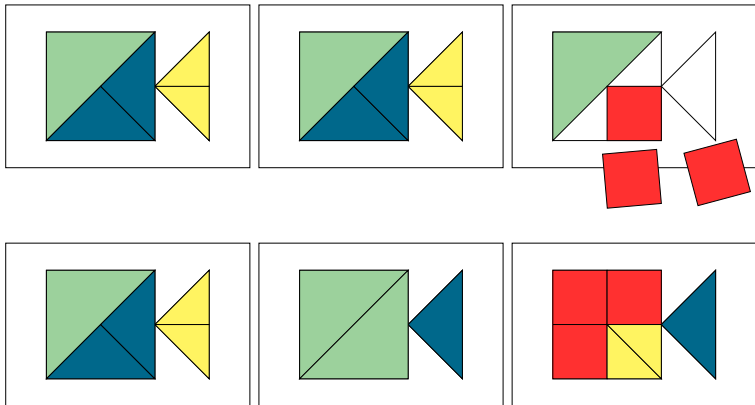
# Puzzles poisson-contour : réorganisation



# Puzzles poisson-contour : déconstruction

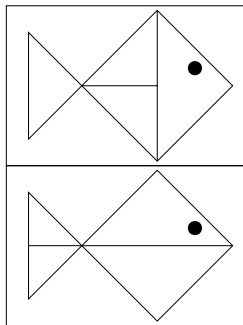
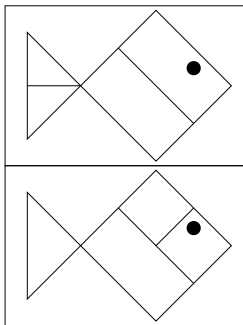
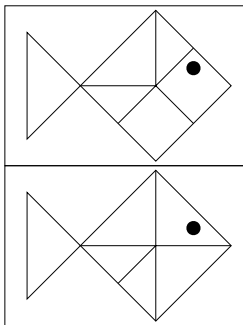


# Puzzles poisson-contour : déconstruction

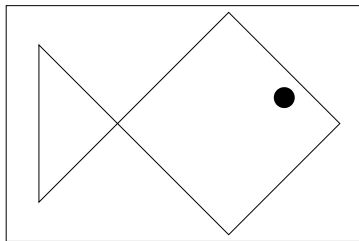
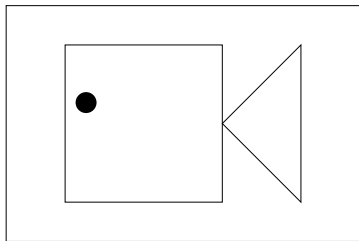




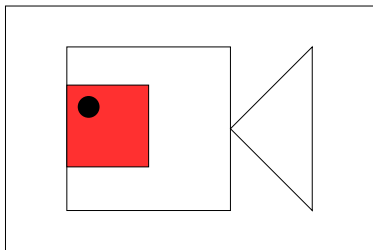
# Puzzles poisson-pièces



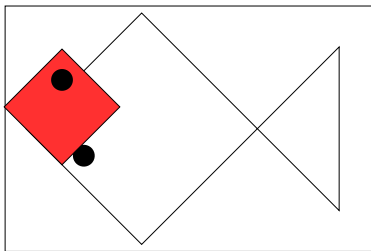
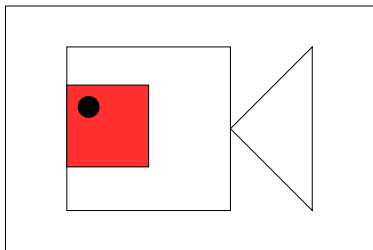
# Puzzles poisson-œil



# Puzzles poisson-œil : échos des classes



# Puzzles poisson-œil : échos des classes



# Puzzles avec contraintes (1<sup>ère</sup> partie)

Recouvrez vos poissons avec le moins de pièces possibles.

# Puzzles avec contraintes (1<sup>ère</sup> partie)

Recouvrez vos poissons avec le moins de pièces possibles.

Pouvez-vous recouvrir vos poissons avec quatre pièces en n'en remplaçant qu'une dans chaque puzzle ?

# Puzzles avec contraintes (1<sup>ère</sup> partie)

Recouvrez vos poissons avec le moins de pièces possibles.

Pouvez-vous recouvrir vos poissons avec quatre pièces en n'en remplaçant qu'une dans chaque puzzle ?

Essayez de recouvrir vos poissons avec cinq pièces en n'en remplaçant qu'une dans chaque puzzle.

# Puzzles avec contraintes (2<sup>ème</sup> partie)

Recouvre ton poisson avec le maximum de pièces.  
Combien t'en faudra-t-il ?



# Puzzles avec contraintes (2<sup>ème</sup> partie)

Recouvre ton poisson avec le maximum de pièces.  
Combien t'en faudra-t-il ?

Recouvre ton poisson avec le maximum de couleurs  
différentes.