

## Google Play Indie Games Festival – 規約

本 Google Play Indie Games Festival（「本コンテスト」）は、70 Pasir Panjang Road, #03-71, Mapletree Business City II, Singapore 117371 に主たる事業所が所在する Google Asia Pacific Pte. Ltd.（「Google」）によって実施されます。本コンテストにエントリーするため、すべての参加者（独立系開発者（「個人」）、個人により構成され、代表者（「代表者」）が存在するグループ（「グループ」）、代表者（例えば、社員や取締役）（「代表者」）が存在する参加法人（「法人」）（「参加者」または「あなた」と総称します。）は、本規約（「本規約」）を読み、同意しなければなりません。本コンテストにエントリーすることにより、あなたは、本規約が適用されることに同意するものとなります。参加者は、本規約に同意していない限り、本コンテストに関連して賞品を受け取る資格を有しません。法人は、代表者が登録フォーム中のチェックボックスをクリックした場合に、それにより本規約に同意したものとなります。法人を代表して本規約を承諾する代表者は、そのための完全な権能および権限を有することを保証するものとし、本コンテストへの参加は、完全に自発的なものです。本規約にご同意いただけない場合、および/またはご自身の個人データが処理されるのを望まれない場合には、本コンテストに参加しないでください。

### 1. 参加資格

1.1. 本コンテストに参加し、エントリーの資格を維持するためには、本コンテストの全期間を通じて、次の条件が満たされていなければなりません。

- a. 個人の場合は、日本在住者でなければなりません。
- b. グループおよび法人の場合は、日本で組織され、日本に請求先住所がなければなりません。
- c. 参加者は、次のいずれにも該当してはなりません：(i) 米国の禁輸国の居住者、(ii) 米国の禁輸国に通常居住している者、もしくは(iii) その他の理由により、適用ある輸出規制および制裁プログラムによって本コンテストへの参加が禁止されている者、または(iv) 全部もしくは一部が国有である事業体または政府職員もしくは政府系企業の従業員。
- d. 法人の正社員数が30名以下でなければならず、上場会社であってはなりません。
- e. 法人の場合は、外国（日本以外）の企業の子会社、または外国（日本以外）の企業が50%超を所有する事業体であってはなりません。
- f. ゲームの開発者のみが本コンテストにエントリーすることができます。ゲームが、開発者に代わってパブリッシャーによって Google Play に提出された場合には、コンテスト申請書が開発者によって提出され、かつパブリッシャーが上場会社でなく、開発者とパブリッシャーを併せた正社員の総数が30名以下である場合にのみ、資格が得られます。
- g. 法人は、本規約の写しを自らの代表者に提供するものとし、法人は、贈収賄防止法を限定なく含む、あらゆる適用法令および本コンテストへのエントリーに適用される信託義務を遵守し、全ての代表者に遵守させるものとし、
- h. 参加者は、Google、その子会社および関連会社の社員、契約業者、派遣社員、役員もしくは取締役、またはかかる者の近親者もしくは同居人であってはなりません。
- i. 参加者は、Google Play に登録されていなければなりません；この要件は、ゲームが開発者に代わってパブリッシャーにより公開されている場合には、不要です。参加者

は、[Google Playデベロッパー販売 / 配布契約](#)の最新版を理解し、それに同意し、従わなければなりません。

- 1.2. 代表者は、いずれの賞品も同者の属する法人に授与されるものであり、同者個人に授与されるものでないことを了承するものとします。
- 1.3. 参加者は、本コンテストに3作品までエントリーすることができます。
- 1.4. 資格に関する決定はすべて、Googleの単独かつ絶対的な裁量により、合理的な行為に基づき行われます。Googleは、いかなる時点においても、資格を確認する権利および関連の係争について判断を下す権利を留保します。これに関して、いかなる通信も行われません。

## 2. 参加方法

### 登録

- 2.1. 本コンテストにエントリーするため、あなたは次の事項を実行しなければなりません：
  - a. <https://events.withgoogle.com/indie-games-festival-2018-1>に存在する本コンテストのウェブサイトを開覧し、本コンテストのため、および本コンテストにエントリーを提出するための登録に関する指示に従うこと；および
  - b. 下記のゲームに関する要件（Googleによってその単独かつ絶対的な裁量により決定されます。）を満たすゲーム（「ゲーム」）を提出すること。
- 2.2. 登録プロセスにより提供される全てのデータは、完全かつ正確でなければなりません。

### 重要な期日

- 2.3. 本コンテストは、2018年2月1日午前9時00分（日本標準時）に開始し、提出は、2018年3月25日午後23時00分（日本／韓国標準時）に終了します（「提出期間」）。全てのエントリーは、提出期間内に提出されなければなりません。提出期間後に受領されたエントリーは、自動的に資格となります。
- 2.4. ファイナリストは、2018年4月10日までに発表されます。
- 2.5. ファイナリストは、2018年4月28日に東京においてGoogleにより主催され、賞品獲得を競う場となる最終イベント（「ファイナル」）において自らのゲームを展示することを求められます。
- 2.6. 優勝者および準優勝者は、2018年4月28日（日本時間）にファイナルにおいて発表されます。

### ゲームに関する要件

- 2.7. ゲームは、以下の基準（「ゲームに関する要件」）を満たさなければなりません。
  - a. 違法であるか、その他の理由によりあらゆる適用法令の違反となるか、かかる法令に反するコンテンツ、素材または要素を含んでいたり、組み込んでいたり、またはその他の形で使用してはなりません。
  - b. [https://play.google.com/intl/ja/about/developer-content-policy/index.html#!?modal\\_active=none](https://play.google.com/intl/ja/about/developer-content-policy/index.html#!?modal_active=none)において入手可能なデベロッパー プログラム ポリシーを遵守しなければならず、Googleが自らの単独の裁量により下す判断に従い、名誉毀損、侮辱、脅迫、中傷、軽蔑、誹謗にあたるか、何らかの形で不適切、性的、冒犯的、猥せつ、歪曲的、侮辱的、も

しくは差別的なコンテンツを含むか、いずれかの団体もしくは個人に対する憎悪または危害を助長するか、その他の形で本コンテストの趣旨に反するものであってはなりません。

c. 第三者の権利を侵害するコンテンツ、素材または要素を含んではなりません。

d. 参加者が開発したものでなければなりません。

e. ゲームがGoogle Playストアにおいて一般に入手可能である場合には、2017年1月1日以降に公開されたものでなければなりません。同日より前にソフト発売されたか、公開されたゲームについては、特定の国に限定されたものであったとしても、エントリーの資格がありません。

f. ゲームがGoogle Playストアにおいて未だ一般に入手可能とされていない場合には、資格を得るために、2018年3月25日までに、少なくともプライベートベータの形で入手可能とされ、2018年12月31日までに正式な発売を目指す必要があります。

g. ゲームがPlayストアにおいて未だ一般に入手可能とされていない場合には、プレイが可能なデモAPK（Androidパッケージキット）が、Google Play ConsoleによりクローズドベータとしてGoogle Playに提出され、提出期間内にベータテスターとして [playindiefestivaljp@gmail.com](mailto:playindiefestivaljp@gmail.com) を招待することにより、審査員に対してアクセス可能としなければなりません。

h. バーチャルリアリティまたはアウグメンティッドリアリティにあたる提出作品については、ゲームは、Google VR SDKまたはARCore SDKを使用しなければなりません。

### 3. 受賞者の決定

#### ファイナリスト（最大20作品）

3.1. エントリーは、提出期間後、Google審査員および独立審査員からなる予選審査パネルによって審査され、同パネルは、本規約に定める基準に従ってエントリーを評価し、全てのエントリーから20作品のゲーム（「ファイナリスト」）を選出します。

3.2. ファイナリストとして選出された参加者は、自らのゲームを発表し、展示するために、ファイナルに出席することを求められます。

3.3. ファイナリストとして選出された参加者は、賞品を獲得する資格を得るためには、ファイナルに出席し、自らのゲームを展示しなければなりません。

3.4. 代表者が関東圏外に居住する場合には、Googleは、下記第6条に定める規定に従い、旅費および宿泊費を提供するものとしますが、各ファイナリストにつき代表者は2名までとし（代表者1名につき1部屋）、東京内のホテルに2泊となります。ファイナリストが旅費または宿泊費の提供を希望しない場合に現金相当額が支払われることはありません。

#### トップ10

3.5. ファイナルにおいて、トップ10のゲーム（「トップ10」）が発表されます。トップ10に選出された参加者は、ステージ上で、最終審査パネル（Google社員と第三者業界エキスパートにより構成されます。）に対して、自らのゲームのプレゼンテーションを行う機会が与えられます。

3.6. トップ10は、以下のとおり選出されます。

3.6.1. 3作品のゲームが、Googleの審査員パネルにより選出されます。

3.6.2. 7作品のゲームが、総合的なユーザー体験に基づき、ファイナル出席者の一般投票により選出されます。

### トップ3

3.7. 一般投票および最終審査パネルにより、3名の受賞者が選出されます。

### 審査基準

3.8. 審査員は、以下の基準および比率を参考にしてエントリーを評価します。

- a. Innovation / 革新性 (30%)
- b. Fun / 楽しさ (30%)
- c. Design / デザイン (20%)
- d. Technical & Production quality / 技術力と品質 (20%)

## 4. 賞品

**Googleは、以下に定めるとおり次の賞品を授与します。**

4.1. ファイナリスト（最大20作品）

- (i) ファイナルにおいて自らのゲームを発表し、展示する機会が与えられます。
- (ii) 代表者が関東圏外に居住する場合には、代表者2名（2部屋）の東京内のホテルにおける2泊分の旅費および宿泊費が提供されます。
- (iii) あなたのゲームが、日本において1ヶ月間、Indie Gamesコンテスト特集コレクションおよびGoogle Playストアのインディーコーナーのコレクションに表示されます。2018年4月28日において、あなたのゲームが公開されていないか、Google Playストアにおけるあなたのゲームのユーザーレビュースコアが3.8未満である場合には、あなたのゲームは、Playストアのコレクションに表示されない可能性があります。
- (iv) フィナーレイベントにおいて判定員となるYouTuberにより制作され、配信されるYouTube上の動画にあなたのゲームが組み込まれます。あなたのゲームは、動画中でプレイされるファイナリストのうちの1名となります。
- (v) Google Playギフトカード (10000円)
- (vi) 業界エキスパートによるプレゼンテーション研修
- (vii) [APP DOJO](#) への参加権

4.2. トップ10（上記に加えて以下の賞品が授与されます。）

- (i) 本コンテストに提出されたゲームに関して、Googleチームのメンバー1名とのビジネス関連の個別相談会を1回
- (ii) 本コンテストに提出されたゲームに関して、Googleチームのメンバー1名とのオンラインマーケティングに関する個別相談会を1回
- (iii) 本コンテストに提出されたゲームに関して、Googleチームのメンバー1名との広告収益化に関する個別相談会を1回

(iv) Google東京オフィスでのランチへの招待（これについては、当社による交通費の提供はありません。）

(v) Google Home 1台

4.3. トップ3（上記に加えて以下の賞品が授与されます。）

(i) 日本のGoogle Playストアにおいて、Gameトップページ上にあなたのゲーム専用のバナーが掲載され、あなたのゲームに関する特集記事のページが掲載されます。2018年4月28日において、あなたのゲームが公開されていないか、Google Playストアにおけるあなたのゲームのユーザーレビュースコアが3.8未満である場合には、あなたのゲームについて、バナーやページが制作されない可能性があります。

(ii) あなたのゲームを特集し、フィナーレイベントにおいて判定員となるYouTuberによって制作され、配信されるYouTube上の動画

(iii) あなたのゲームおよびGoogle Playストア上の掲載ページの英語、韓国語または標準中国語への翻訳。ワード数は、[10,000]ワードまでとします。

(iv) 2018 Google I/Oのチケット1枚およびサンフランシスコへの旅費（Googleの単独の裁量によるものとします。）

(v) 本コンテストに提出されたゲームに関して、Googleチームのメンバー1名との技術関連の個別相談会を1回

(vi) Google Home Mini 1台

4.4. 制限

4.4.1. イベントへの参加チケットの獲得者は、一切の旅費（Google I/O会場への旅費を除きます。）および宿泊費、ならびに当該イベントに参加するために発生したその他一切の費用を負担するものとし、それには、次の費用が限定なく含まれます：旅券または査証の取得に関連する費用、乗客料金や関税、サーチャージ、空港使用料、サービス料や施設使用料、宿泊施設における個人的な経費、保険料、セキュリティ料および税金。Googleは、かかる費用について一切責任を負いません。

4.4.2. 未発表のAPKを使用して本コンテストにエントリーした受賞者は、自らが受け取る資格を有する賞品を請求するために、2018年4月28日までにGoogle Playストアにおいて（少なくともオープンベータの形で）自らのゲームを一般に入手可能とする必要があります。一般にリリースされていないゲームについては、Google Playストアで特集されません。

4.4.3. あなたがトップ10、準優勝者または優勝者であっても、2018年4月28日においてGoogle Playストアにおける評価が3.8未満である場合には、あなたのゲームは、Google Playストアに組み込まれません。

4.4.4. 賞品獲得者に関するGoogleによる決定は全て最終的であり、拘束力を有します。これに関して、いかなる通信も行われません。

4.4.5. あなたが、賞品のいずれかを受け取ることができないか、希望されない場合であっても、賞品の相当品を請求することはできません。

## 5. ファイナリスト、受賞者および受賞者の義務の通知

5.1. あなたがファイナリストである場合には、Googleは、2018年4月10日までに本コンテストへのエントリーに際してあなたが提供したアドレス宛てのEメールの送信によりあなたに通知しま

す。このEメールには、会場までの案内情報を含む、東京で開催されるファイナルに関連する一切の必要な情報が含まれます。

5.2. トップ10およびトップ3は、東京でのファイナルにおいて2018年4月28日に発表されます。

5.3. Googleは、自らの合理的な裁量において、賞品を同等の価値またはそれ以上の価値の相当品に差し替える権利を留保します。賞品の現金相当額を請求することはできません。賞品は、交換不能です。

5.4. あなたは、賞品を受け取るために、資格に関する宣誓書および／またはパブリシティに関する承諾書の提出を求められる場合があります。

5.5. Googleは、エントリー素材の紛失、遅延、誤送、損傷、不完全性および判読不能、または電子通信のエラー、盗難もしくは破損、またはエントリーへの不正アクセスもしくは改ざん、技術的な不具合について、いかなる種類のものであろうと責任を負いません。エントリーは、全部または一部において理解不能であるか、不完全であるか、破損しているか、不適合であるか、改ざんされているか、偽物であるか、誤って作成されたか、偽造されたか、機械的に複製されたか、不正もしくは盗難により入手された場合には、無効となります。

5.6. Googleは、受賞者への通知を試みたものの不到達の場合に責任を負いません。受賞した参加者が賞品を辞退するか、賞品に関する通知に対して5営業日以内に返答しないか、5営業日以内に指定された方法で賞品を請求しないか、賞品内容の実現が都合上かなわないか、本規約を遵守しないか、資格を喪失した場合には、Googleは、残る全ての参加者の中から、代替りの受賞者を選出できるものとしします。

5.7. 賞品は、制限および／または許可を前提とする場合があります、また、使用するために追加のハードウェア、ソフトウェア、サービスまたはメンテナンスを要する場合があります。あなたが受賞者となった場合には、あなたは、賞品の製造者が課す条件を遵守して当該賞品を使用すること、およびその使用、サービスまたはメンテナンスに関連した追加費用について、一切の責任を負うものとしします。

5.8. あなたが賞品を獲得した場合、あなたは、自らによる適用ある税法および申告義務の遵守について、単独で責任を負うものとしします。

5.9. 賞品は譲渡不能とします。あなたは、他の個人または事業体に賞品を転売または提供してはなりません。

5.10. 受賞者の氏名・名称は、2018年4月30日までに[playdevelopers@google.com](mailto:playdevelopers@google.com)にEメールを送信することにより入手可能です。

## 6. ファイナルへの旅行手配

6.1. 第6条の以下の規定が、上記第4.4項に従って、本コンテストのトップ20のファイナリストに選出され、ファイナルに出席すべき参加者に適用されます。

6.2. ファイナリストの代表者は、同一の日程で同一の時刻に一緒に移動しなければなりません。乗換えに関する規定が適用される場合があります。これには、ファイナリストの代表者のための、本コンテストへのエントリーの際の申請書類に記載された都市の最寄りの空港／駅から、東京近郊の空港／駅までのエコノミークラスの運賃、Googleの裁量により東京近郊での2泊のホテル宿泊費が含まれ、運賃およびホテル宿泊はGoogleの裁量により手配され、一定の利用不可日および旅行上の制限が適用される場合があります。

6.3. 飛行機／列車の座席は、エコノミークラスとします。上限は、Googleの裁量により決定されます。

6.4. ファイナリストは、ファイナリストの代表者の旅券に関する情報、自宅住所およびEメールアドレスを限定なく含む、Googleが旅行を予約するために必要な一切の情報をGoogleに提供しなければなりません。提供された全ての情報は、極秘扱いとされます。

6.5. Googleは、サーチャージ、サービス料または施設使用料、宿泊施設における個人的な経費、保険料、セキュリティ料および税金を限定なく含む、ファイナルに出席するために発生したその他の費用に責任を負いません。

6.6. ファイナル会場への移動に際して、代表者のための車椅子またはそれに類するアクセス関連の必要性についてGoogleに連絡し、適用ある衛生上および安全上のガイドラインを遵守することは、ファイナリストまたはその代表者の責任とします。

## 7. プライバシー

7.1. あなたは、あなたの国のデータ保護に関する法令に基づき、Googleが、本コンテストに対して登録中に提供される個人識別可能情報を収集し、保存し、共有し、またはその他の方法により使用できることを了承し、ここに承諾し、認めるものとし、本コンテストにエントリーし、自らの個人識別可能情報を提供することにより、あなたは、Googleが本コンテストのみのために当該情報を使用し、Googleのプライバシーポリシー (<http://www.google.com/policies/privacy/>) に従って、当該個人情報を処理することに承諾するものとなります。本項に規定され、プライバシーポリシーに詳細が記載された個人識別可能情報の処理をご承諾いただけない場合には、あなたは、本コンテストにエントリーし、参加することはできません。

7.2. あなたの情報は、あなたの居住国以外の国々（米国を含みます。）に転送される可能性もあります。かかるその他の国々には、あなたの居住国のプライバシー関連法令に類する法令がない場合があります。上記第7.1項の規定にご承諾いただくことにより、あなたは、自らを特定可能な情報が自らの居住国以外の国々に転送されることを了承するものとなります。

7.3. あなたは、適用あるプライバシー関連法により与えられた権利を有しており、かかる権利には、Googleに対する [playdevelopers@google.com](mailto:playdevelopers@google.com)宛ての書面により、本コンテストに関連してGoogleが保有する個人データに係るアクセス、確認、修正または削除を要求する権利が、限定なく含まれます。

## 8. 知的財産権

8.1. Googleとあなたとの間においては、あなたが、本コンテストへの自らのエントリーの一部としてあなたが提出したコンテンツに係る全ての知的財産権（著作権者人格権を含みます。）の所有権を保持します。本コンテストにエントリーを提出することにより、あなたは、Google、その子会社、代理人およびパートナー企業に対して、(1) Googleおよび審査員に対し、本コンテストを目的として、あなたのエントリーを評価することを許可し、受賞者を公表するため、ならびに(2) 広告や宣伝、および報道やメディア向けの伝達のためなど（ただし、これらに限られません。）、本コンテストに関連した目的のため、本コンテストへのあなたのエントリーについて使用、複写、複製、翻案、修正、公開、頒布、公演、二次的著作物の創出、および一般への表示を行うことにつき、当該エントリーに係る適用法により許可される最大限の期間において、全世界における取消不能な非独占的かつロイヤリティフリーの（別段合意される場合を除きます。）ライセンスを与えるものとし、

8.2. あなたは、自らのエントリーに対して知的財産権を有していること、および自らのエントリーの全部または一部について、自らが独占的な知的財産権を有さないその他の既存の作品からコピーしていないことを約束するものとし、

あなたは、エントリーが、知的財産権を含む第三者の権利を侵害または不正流用しているという主張より生じた第三者の法的手続について、Googleを補償し、損害を与えないことに同意するものとします。

8.3. 参加者は、賞品を受け入れることにより、Googleに対して、広告および宣伝（本コンテストのプロモーションを限定なく含みます。）を目的として、適用ある知的財産法による保護の全期間において、参加者の氏名・名称、商号、ブランド表示およびウェブサイトアドレスを使用することにつき、全世界における取消不能かつサブライセンス付与可能な非独占的ライセンスを付与するものとなります。

8.4. 参加者は、賞品を獲得した場合には、本コンテストに関するメディア向けまたはプロモーションのための活動に参加し、またかかる場合において、Googleに対して、適用法により許可される範囲で、広告および宣伝の目的のために参加者の氏名・名称、画像および肖像を使用することにつき、全世界における取消不能かつサブライセンス付与可能な非独占的ライセンスを付与することに同意するものとします。

## 9. 取消し、変更または資格剥奪を行う権利

9.1. Googleの制御の及ばない何らかの理由により、本コンテストを予定どおり実施できない場合（妨害、無許可の介入、不正、技術的不具合、誤植、または本コンテストの管理、セキュリティ、公正さ、完全性もしくは適切な実施を阻み、それらに影響を及ぼすその他の理由等が含まれます。）には、Googleは、自らの単独の裁量において、本コンテストの取消し、中止、変更または停止を行うことができるものとします。

9.2. Googleは、合理的な行為に基づき、(a) 本コンテストの申請プロセスもしくはその他の部分において不正を行ったか、本規約の趣旨または本コンテストの意図に反する行為をなした参加者を失格とし、かかる行為に基づくエントリーの一部もしくは全部を無効と宣言すること；または (b) 本コンテストの結果もしくは申請者の数に重大な影響を与えるようなエラーにより生じたエントリーを無効と宣言することができるものとします。

## 10. 責任の限定および保証の否認

10.1. 本規約中のいかなる定めも、次の事項に関するGoogleまたはその関連会社の責任を排除または限定するものではありません：

- a. 故意の不正行為もしくは重過失；
- b. Googleまたはその関連会社、使用人、代理人もしくは社員の過失による死亡または負傷；
- c. 詐欺もしくは詐欺的不実表示；または
- d. 故意または重過失により生じた損害賠償責任を限定なく含む、適用法に基づき排除または限定することのできないその他の責任。

10.2. 第10.1項を前提として、Googleは、本コンテストに基づき、または本コンテストに関連して、契約上、不法行為（過失を含みます。）その他のいかなる理由によるかを問わず、次の事項に関して責任を負わないものとします：

- a. 逸失利益；または
- b. 間接的または派生的損失；



上記に該当し、（かかる損失が予測可能であったか否か、または両当事者の想定内であったか否かを問わず）あなたが被ったか、あなたに発生したもの。但し、現地法に基づきかかる責任の限定が禁止されている場合は、この限りではありません。

10.3. 第10.1項(c)を前提として、法律により許可される範囲において、賞品、その使用、価値または享受（満足できる品質や目的に対する適合性を限定なく含みます。）に関しては、賞品に適用される標準的な製造者の保証を除き、明示または黙示による一切の保証、条件または条項の適用が除外されます。

10.4. 第10.1項および第10.2項を前提として、本コンテストに基づくか、または本コンテストに関連したGoogleの参加者に対する責任総額（契約、不法行為（過失を含む。）その他のいかなる理由によるかを問わない。）は、現地法に基づきかかる責任の限定が禁止されていない限り、合計3,000,000円を上限とします。

## 11. 分離可能性

本規約のいずれかの規定が無効または執行不能とされた場合であっても、残る全ての規定は、完全に効力を有し続けるものとします。

## 12. Google Play

Google Playによるゲームの配布には、<https://play.google.com/about/developer-distribution-agreement.html>（またはGoogleが指定するその他のURL）に掲載されたデベロッパー販売 / 配布契約およびGoogleによって提供されるゲームの配布に関するその他の類似の契約が適用されます（疑義を避けるため、適用されるのが本規約ではないことを付記します。）。

## 13. 準拠法および裁判管轄

本規約は、日本法に準拠し、同法に服し、また同法に従って解釈されるものとし、参加者は、本規約または本コンテストに関する係争（契約上か契約外（過失を含みます。）かを問いません。）については、東京地方裁判所を専属的管轄裁判所とすることを承諾するものとします。

## 14. 輸出入関連法

参加者は、本コンテスト（賞品の授与を含みます。）が、一定の輸出法令の対象となることを了承し、承諾するものとします。