

1 Programmation / remplacement CODE MAÎTRE

- Mettre le cavalier central en position Prog.
- La led verte s'allume.
- Tapez : 000
- Tapez 5
- Tapez un code à 5 chiffres
- Validez par la touche B.
- La led verte clignote 2 fois + 2 bip rapide : OK
- Remettre le cavalier central en position exploitation.



Programmation d'un code d'accès

- Entrer votre code maître, la led verte s'allume.
 - Programmation du premier code d'accès :
- Exemple de programmation du premier code d'accès 1234 : Tapez : 01 04 1234 B
(01 : N° case mémoire, 4 : le nombre de terme du code d'accès, B : valider la programmation)
- Après validation sur la touche B, attendre que la LED Verte s'éteigne (30s)

Notice complète sur : www.urmet.fr

2 Programmation de la Temporisation de gâche

- Tapez votre code Maître, la led verte s'allume.
- XX** = Nbre de seconde de 01 à 03
- TAPEZ : 31 XX B
- La led verte clignote deux fois : OK
- Après validation sur la touche B, attendre que la LED Verte s'éteigne (30s).

Effacement d'un code d'accès

- Tapez votre code Maître, la led verte s'allume.
- XX** = N° de position mémoire du code d'accès à supprimer, de 01 à 22.
- TAPEZ : AA XX B
- Après validation sur la touche B, attendre que la LED Verte s'éteigne (30s).

Effacement de tous les codes d'accès

- Tapez votre code Maître, la led verte s'allume.
- 00** = Valeur pour effacer tout les codes d'accès mémorisés.
- TAPEZ : 35 00 B
- Après validation sur la touche B, attendre que la LED Verte s'éteigne (30s).