

과정 소개 및 원칙

—

학습 목표

- 웹을 구성하고 있는 기술 요소 이해 및 웹 애플리케이션 개발 경험
- HTTP 웹 서버 구현을 통해 웹의 근간이 되는 HTTP 이해
- Spring 프레임워크 기반으로 웹 애플리케이션을 구현하면서 MVC, DI 패턴 이해
- 객체지향 설계, 테스트, 리팩토링 경험
- 리눅스 서버에 배포하는 경험을 통해 리눅스 환경과 배포 스크립트에 대한 친숙함을 얻는 경험
- Spring Boot를 활용해 효과적으로 자바 웹 애플리케이션 개발/배포 경험

과정 소개

테스트, 리팩토링, 객체 지향 프로그래밍

개발 서버 배포 및 배포 스크립트

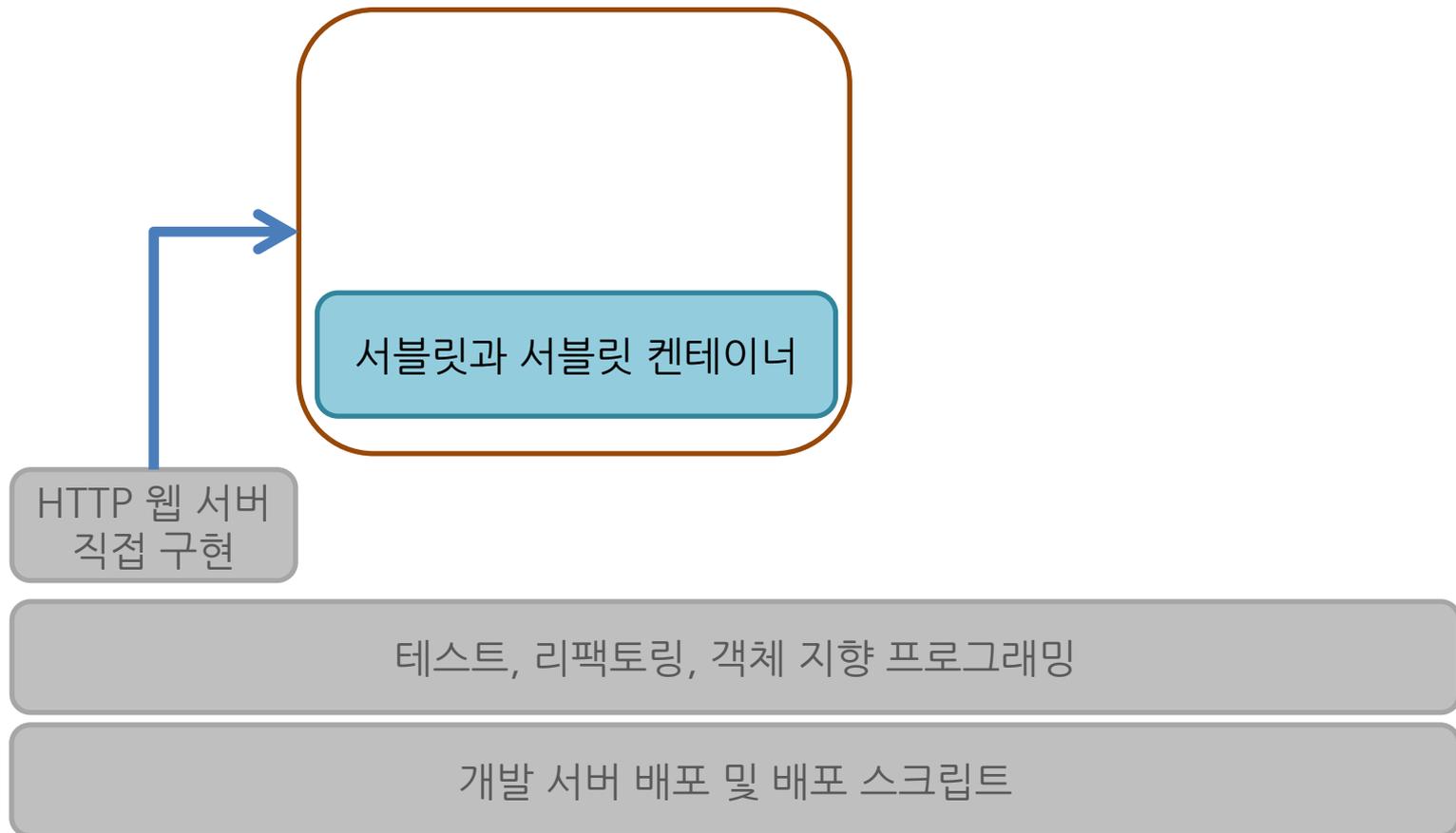
과정 소개

HTTP 웹 서버
직접 구현

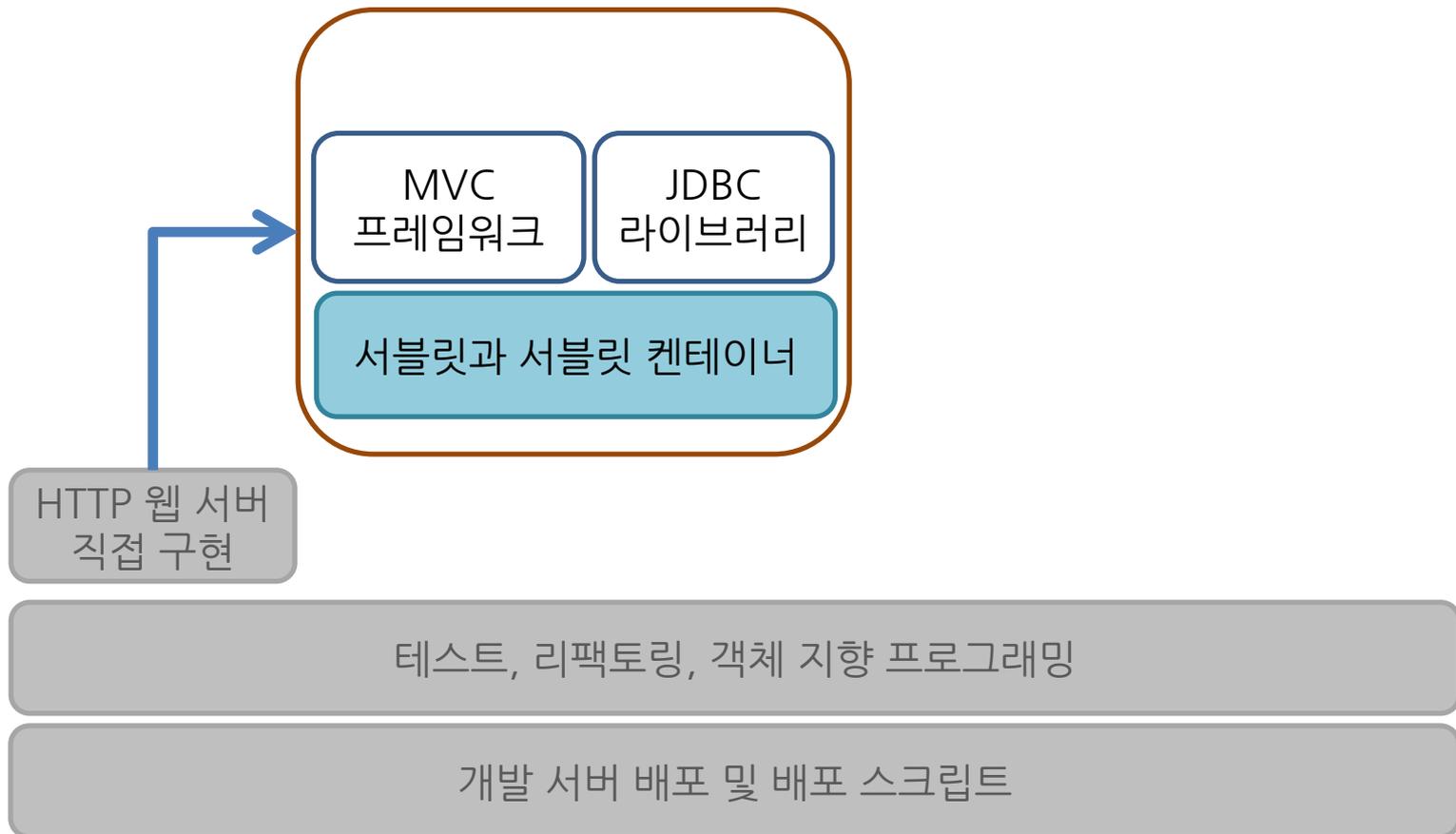
테스트, 리팩토링, 객체 지향 프로그래밍

개발 서버 배포 및 배포 스크립트

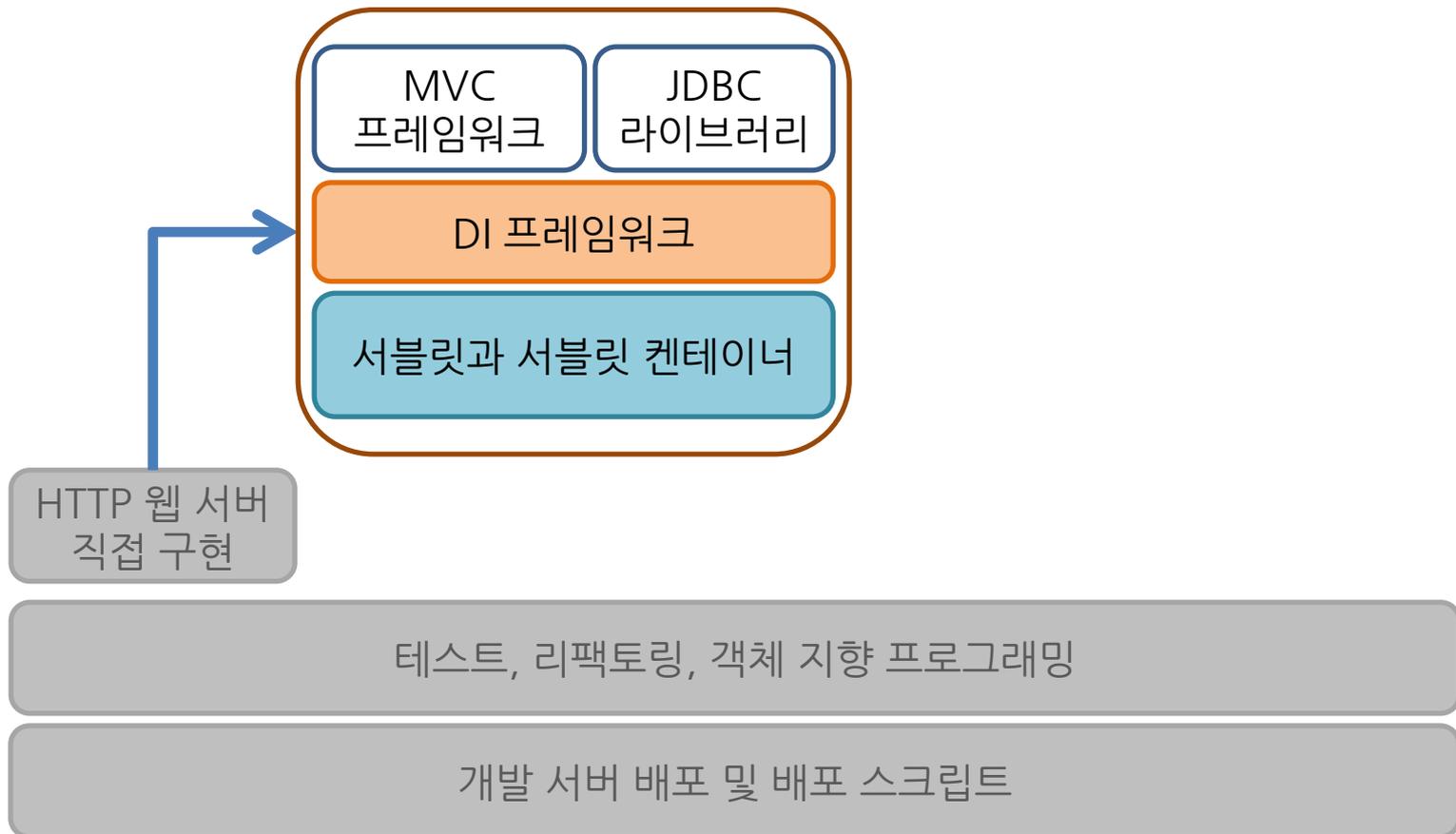
과정 소개

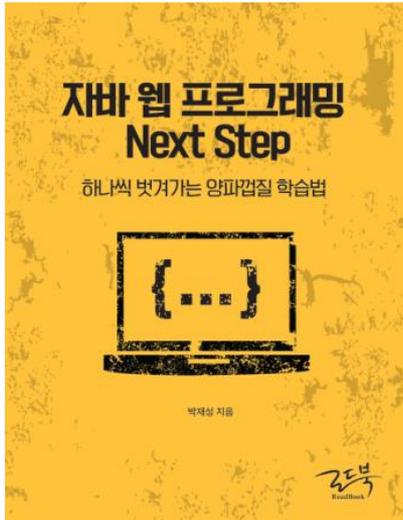


과정 소개



과정 소개

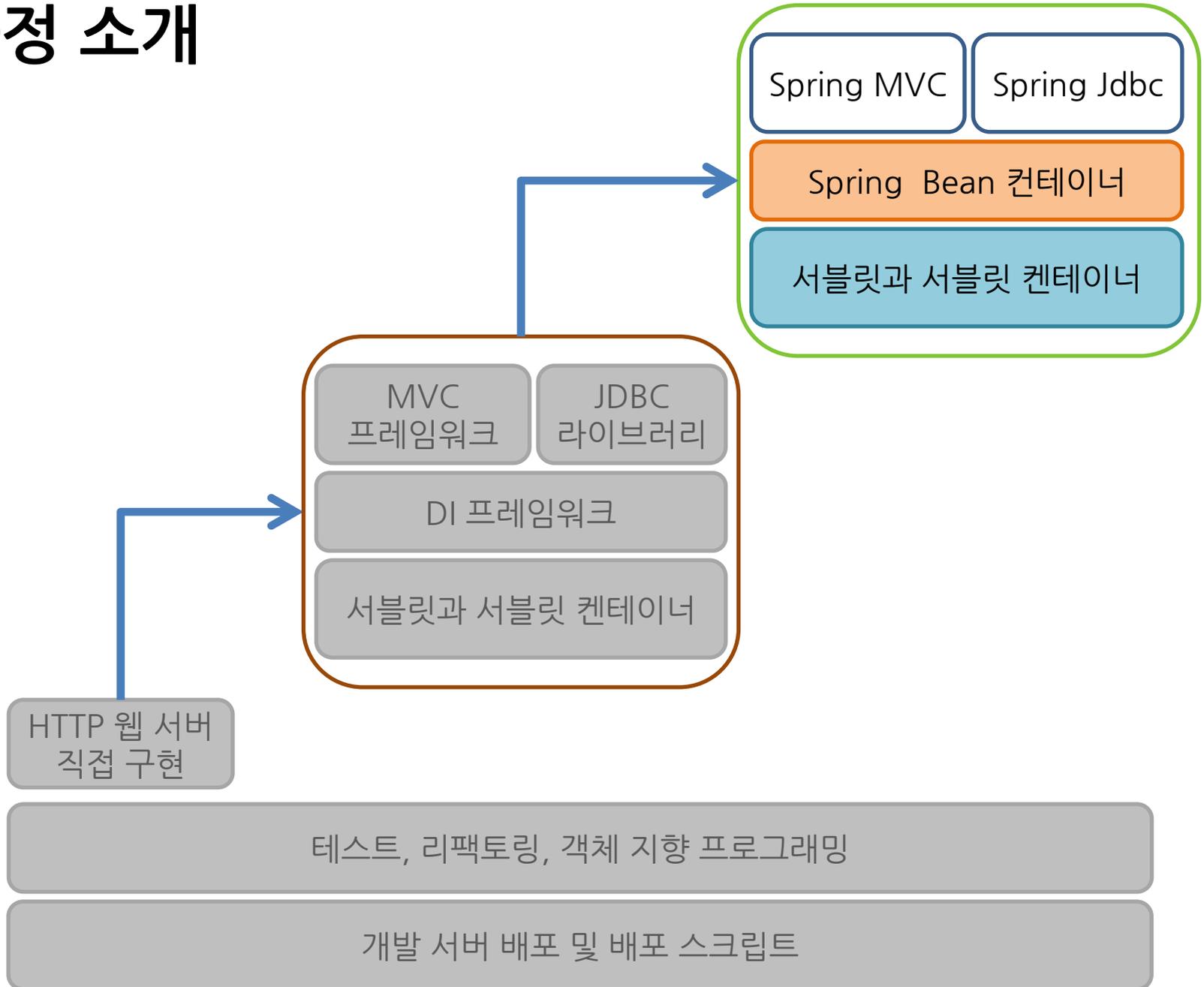




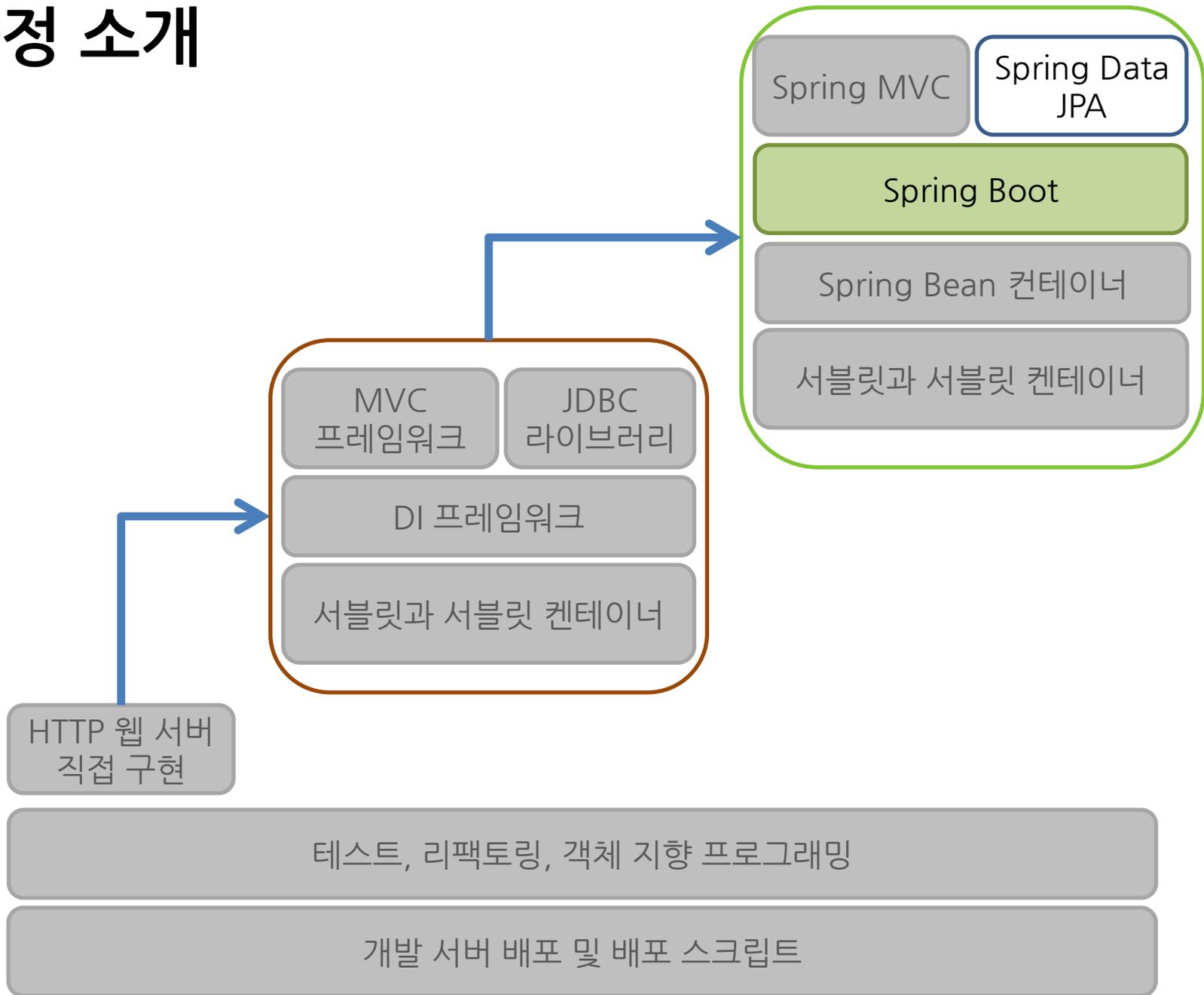
자바 웹 프로그래밍 Next Step

- <https://github.com/slipp/jwp-book>
- 실습 자료와 이론적인 내용은 이 책이 상당 부분 소화하고 있음.
- 세상에 학습할 콘텐츠는 넘쳐나지만 혼자 학습하기 힘들다.
- 지속성을 가지고 끝까지 학습하기 힘들다.

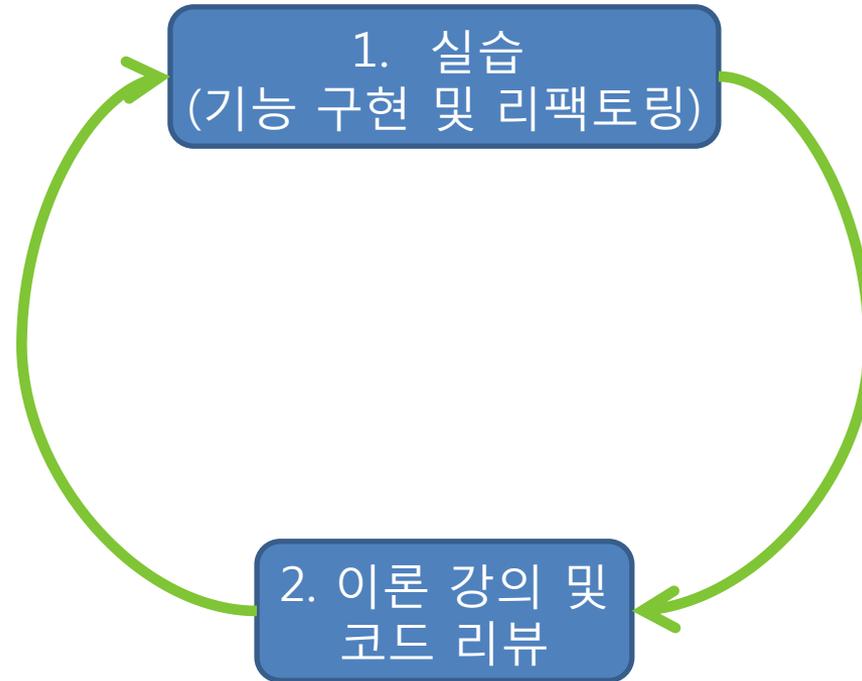
과정 소개



과정 소개



이 과정 수업 방식 1



이 과정 수업 방식 2

- 이론과 실습 50:50을 지향
- 실습은 강사의 구현을 따라하는 방식의 실습이 아님
- 강사는 요구사항과 힌트를 제시하고, 수강자가 문제를 해결하는 방식

실습 추천 순서

- 가능하면 힌트 없이 설계, 구현에 도전
- 너무 막막하면 힌트 참고해 도전
- 힌트 참고해도 막막하면(15분 정도 도전 후) 강사에게 도움 요청

배움을 최고로 높이고 싶다면

- 실습 중 편하게 질문을 주고 받을 수 있는 친구를 만든다.
- 난이도가 있는 문제의 경우 혼자가 아닌 짝 프로그래밍으로 도전한다.
- 질문하는 것을 두려워하지 말자. 내가 모르면 주변 친구들도 모른다.

선생에게 저항하는 영혼은 매우 소중한기 때문에 나는 그 영혼이 언제나 깨어있기를 희망합니다.

수업 원칙

- 수업 중 질문 언제나 환영
- 실습 중 잡담 환영. 시장 같은 분위기 환영
- 실습 중 쉬는 시간 자유
- 졸리우면 그냥 자라.

개인적 바람

- 8시간 근무 후 3시간 동안 학습하는 것은 정말 힘든 일이다. 3시간 학습 뿐만 아니라 과제도 있다. 따라서 8주 동안 만이라도 술 자리, 야근, 애인과의 데이트하지 말았으면 하는 바람.
- 이 과정의 1순위는 지식 습득이다. 하지만 더불어 같이 하는 사람들과의 소통하는 것에도 관심을 가졌으면 하는 바람.
- 혼자 마무리하는 것에서 멈추지 않고, 주변 사람들도 같이 마무리할 수 있도록 도우면서 끝까지 같이 마무리할 수 있었으면 하는 바람.

어떻게 학습할 것인가?

—

단순히 연습을 많이 한다고 실력이 늘지 않는다.
의식적인 연습을 할 때 빠르게 실력을 키울 수 있다.

의식적인 연습을 위한 활동

- 현재 자신의 수준보다 한 단계 난이도가 있는 문제에 도전한다.
- 같은 프로그램을 여러 번 반복적으로 구현해 본다. 단, 반복할 때마다 다른 방식으로 접근하기 위해 노력한다.
- **주변 수강생, 강사의 피드백**을 최대한 활용한다. 피드백을 받고 개선하는 경험을 반복해야 한다.

코치의 역할

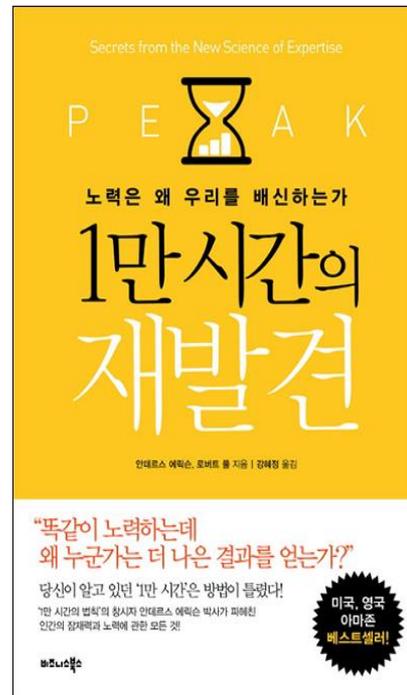
- 의식적인 연습을 할 수 있는 과정 설계
- 콤포트 존(현재 자신의 역량 수준)을 벗어난 도전을 하도록 독려하는 역할

수강생의 역할

- 지루하고, 즐거운 경험이 아닐 수 있지만 반복적인 연습을 통해 심적 표상을 체득한다.
 - 예를 들어 브라우저에서 출발한 데이터가 서버에 도착하는 과정과 서버에서 데이터를 처리한 데이터가 브라우저에 도착하는 과정을 머릿 속으로 그리는 연습
- 연습의 구체적인 목표에 집중해서 연습에 적응하고, 통제할 수 있어야 한다.
- 정체된 상태라 느껴질 때 수강생, 강사의 피드백을 통해 다음 단계에 도전하는 적극적인 자세를 가진다.

의식적인 연습 관련 참고 자료

- <http://egloos.zum.com/agile/v/5749946>: 시간적 여유가 없다면
- 1만 시간의 재발견. 의식적인 연습에 대한 전반적인 내용을 다루고 있음.



기존 수강자의 조언

—

패캠 강의 2기 수강생

강의 실습시간에 구현을 하려고 하면 조금해서 생각이 정리가 잘 안되는 것 같아서 아침에 1시간 정도(?) 면 충분히 한번 **혼자 생각해 볼 시간**이 충분했던 것 같습니다. 물론 다들 현장에 계신 분들이라 여유가 많으시진 않겠지만 강의 시작전 30~1시간 정도만 어떤걸 구현하겠구나 생각해보고 가면 훨씬 더 와 닿았던 것 같습니다. 그 외에는 강의 마치고 강의 내용 조금씩 **복습**해보고 있는데 그때는 **힌트를 최대한 보지 않고 구현**해봤습니다.

아직 잘은 모르지만 그래도 그렇게 강의 반복했더니 동작 원리나 스프링 설정등을 줄때 예전과는 체감이 조금 다르게 다가오는 느낌이 있었습니다!

박재성님의 강의를 더 효율적으로 수강하는법

<https://gist.github.com/jojoldu/1413bd910685eb6c4e520f2315a52888>