







Testimonial Pengguna			
Spesifikasi Perangkat			
Instalasi			
Pengenalan Fitur Creator			

- Canvas
- Sign in Creator
- Panel Creator
- Menu Creator
- Menu My Account
- Template

1
4
7
11
12
13
15
16
17
18



- Menu View	19
- Menu Submission* Beta	20
- Menu Setting	21
- Menu Help	23
- Tips	24
- Pengenalan Aset 3D Pada Creator	25
- Asset 3D Environments & Base Planes	27
- Aset 3D structures	28
- Aset 3D Static Objects	29
- Aset 3D Animated Objects	31



- Object List	32
- Properties	33
- Langkah membuat Scene	34
- Skybox	35
- BGM (Background Music)	36
- Fitur-Fitur Interaksi Pada Creator	37
- Standpoint	38
- Popup Info	39
- Quiz	41
- Youtube Video & Youtube 360	42



- Portal	44
- Custom Images	46
- Upload Video & Video 360	48
- Save Scene	50
- My Scene	51
- My Classroom	52
- Share Scene	54
Pengenalan Fitur Viewer	55
- Login Viewer	56
- Viewer Mode	57



58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69





- Take Quiz	70
- Offline Mode	71
Induh Report	72
ideo Tutorial	73
Contak Kami	75



TESTIMONIAL

1. Hj. Cicik Sri Wulandari, S.Pd, M.Si, Ketua IGI SURABAYA



VR salah satu media mengajar yang sangat inovatif yang bisa mensupport siswa lebih kreatif karena pembelajran tersebut sangat cocok diaplikasikan si SMP dan SMA untuk SD yang sekarang bisa menunjang pengajaran dengan sistem STEM. VR sangat sesuai ke depan, semua pembelajaran berbasis 4.0 bisa beradaptasi dengan era digital di tengah industri yag terus berkembang, jadi mau tidak mau , kita harus ikuti. Millealab sangat bagus dan inovatif untuk pembelajaran di jaman digital.



TESTIMONIAL

2. Elsa Puspitasari - Guru SDN 6 Regol Garut



Pendidikan merupakan salah satu tombak keberhasilan suatu negara untuk memberikan kesejahteraan berupa ilmu pengetahuan..karena sejatinya belajar itu sebagai kebutuhan hidup manusia..

Di sini saya Elsa Puspitasari sangat berterimakasih kepada Millealab sebagai sarana pendidikan di era modern ini melalui teknologi VR dimana pendidik dan pesertadidik ada korelasi yg tepat untuk memulai sebuah pelajaran dengan menggunakan Teknologi VR.. sehingga pembelajaran menjadi mudah dan menyenangkan. Sekali lagi terimakasih Millealab sudah menjadi pelopor teknologi VR untuk pendidikan di Indonesia



TESTIMONIAL

3. Dra. Sri Rahajoe, M.Si, M.KPd - Pengawas SMK kab. Malang



Saya sebagai pengawas smk, Kab.Malang yang daerahnya banyak di Kecamatan, sering terkendala melihat sekolah belum punya, alat-alat praktek yang memadai dan guru belum sepenuhnya memanfaatkan teknologi dalam mengajar serta kurang inovatif dan kreatif. Virtual Reality yang diadakan oleh Millealab ini menurut saya sangat bagus, menarik dan penting bagi dunia Pendidikan apalagi pada era Revolusi 4.0, guru SMK dituntut lebih kompeten dan inovatif serta menyenangkan dalam menyampaikan bahan ajar pada siswa.



SPESIFIKASI PERANGKAT

1. Creator

Millealab Creator adalah platform yang di-instal pada komputer / laptop Anda. Dengan menggunakan Creator, Anda dapat dengan mudah membuat bahan ajar berbasis VR.

Untuk menggunakan Creator, Anda hanya membutuhkan komputer / laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. Processor : i3/i5/i7 atau yang setara dengan itu

2.RAM : Minimal 2Gb

3.OS : Windows 7/8/10 - 64 Bit

4. Ruang Penyimpanan : 2-5 Gb sebaiknya tersedia

5. Graphic Card : Internal Graphic Card atau External Graphic Card bisa dipakai



SPESIFIKASI PERANGKAT

2. Viewer

Millealab Viewer adalah platform berbasis Android VR yang membuat Anda dapat melihat kreasi VR yang Anda buat pada Creator.

Untuk menggunakan Viewer, Anda hanya membutuhkan smartphone dengan spesifikasi sebagai berikut ;

1. Processor : Hexa-core 4 x 1.4 Ghz atau yang setara atau di atas nya

2.RAM : Minimal 2Gb

3.OS : Android - minimal Lolipop

4. Ruang Penyimpanan : 500 Mb sebaiknya tersedia

5. Graphic Card : Adreno 510 atau yang setara atau di atasnya

6. Sensor : Gyroscope sensor , Accelerometer sensor



MENDAPATKAN SOFTWARE

Rincian Harga

Akses trial version dari link berikut https://millealab.com/startrial

Partner

Fitur Utama

Nama
Nomor HP
Email
Institusi
Kode Referal
Start Trial

Tentang Kami

MILLEALAB

Isi kolom yang kosong, terutama email yang aktif. karena kami akan mengirimkan link ke email tersebut.

Yuk Coba!

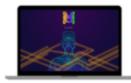


MENDAPATKAN SOFTWARE



Hi, Millealab Team!

Terima kasih Millealab Team, permintaan kamu sudah kami terima. Silakan mengunduh aplikasi MilleaLab Creator dan Viewer dengan klik tombol di bawah berikut:



*akses melalui PC Anda



*akses melalui smartphone Anda

Uji kreativitas merancang pembelajaran mutakhir berbasis *Virtual Reality* dengan **MilleaLab**Creator!

Rasakan pengalaman belajar bersama Virtual Reality dalam genggaman dengan MilleaLab
Viewer!

Unduh MilleaLab Creator di sini

Unduh MilleaLab Viewer di sini

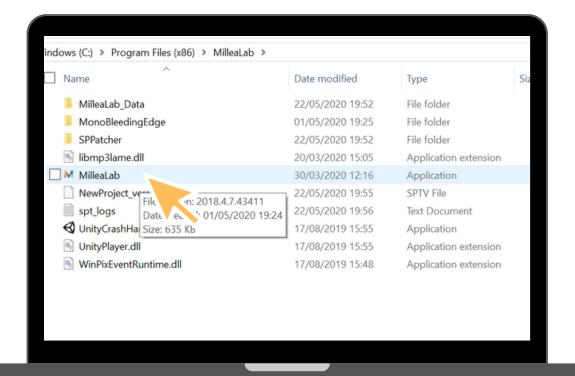
Setelah mengisi kolom, Anda akan mendapatkan notifikasi di email Anda, Periksa Kotak Masuk atau Spam Anda, kemudian ikuti penggunaan instalasi nya.

Unduh Millealab Creator pada PC/Laptop Anda dan instal Millealab Viewer pada Smartphone Anda.



INSTALASI CREATOR

Setelah Anda selesai mengunduh Millealab Creator, maka hal pertama yang harus Anda lakukan adalah dengan menginstall Millealab dengan cara klik Millealab.exe lalu ikuti perintah - perintahnya.



Setelah terinstall, maka Anda akan dapat melihat folder Millealab di directory sistem Windows Anda. Anda bisa membuat shortcut pada saat menginstall.

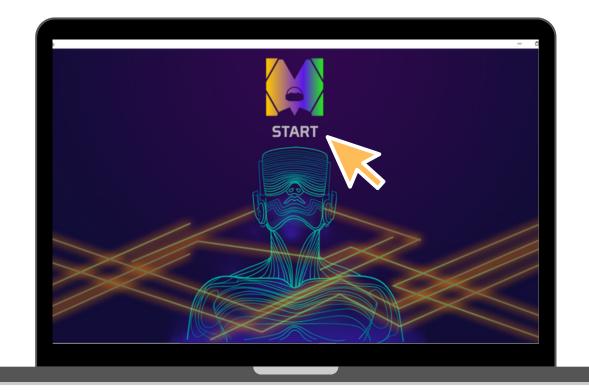


INSTALASI CREATOR

Tampilan menu utama adalah seperti di bawah ini:

Ketika mengaktifkan Millealab Creator untuk pertama kali nya, Anda harus menunggu semua proses hingga muncul tombol "START" pada menu utama

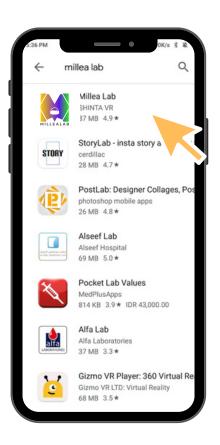
Pastikan koneksi internet Anda stabil pada proses ini!



Rekomendasi minimal kecepatan internet adalah 512kbps



INSTALASI VIEWER



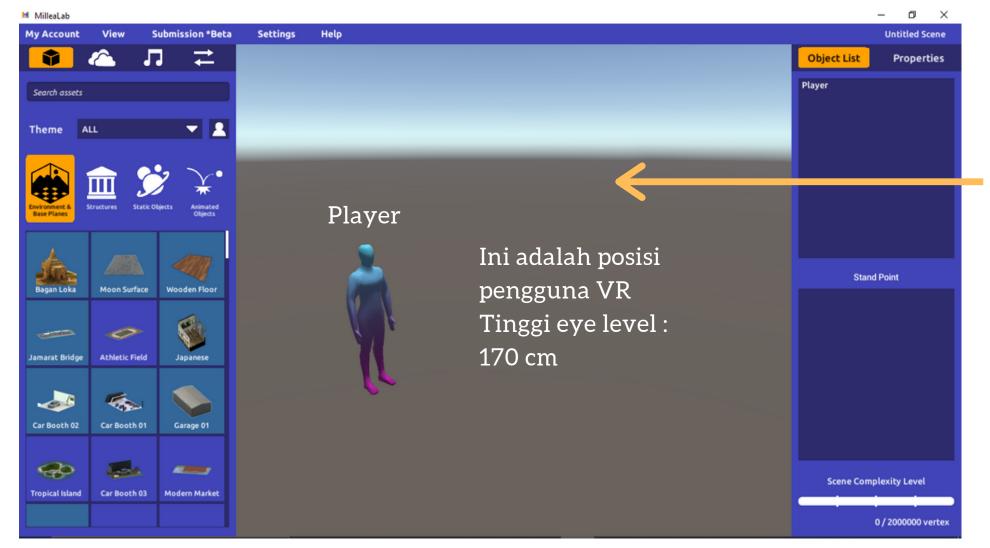


Anda dapat menemukan aplikasi Millealab Viewer pada halaman PLAY STORE Android . Cari menggunakan kata kunci "Millealab" , kemudian klik "INSTAL"



PENGENALAN FITUR CREATOR

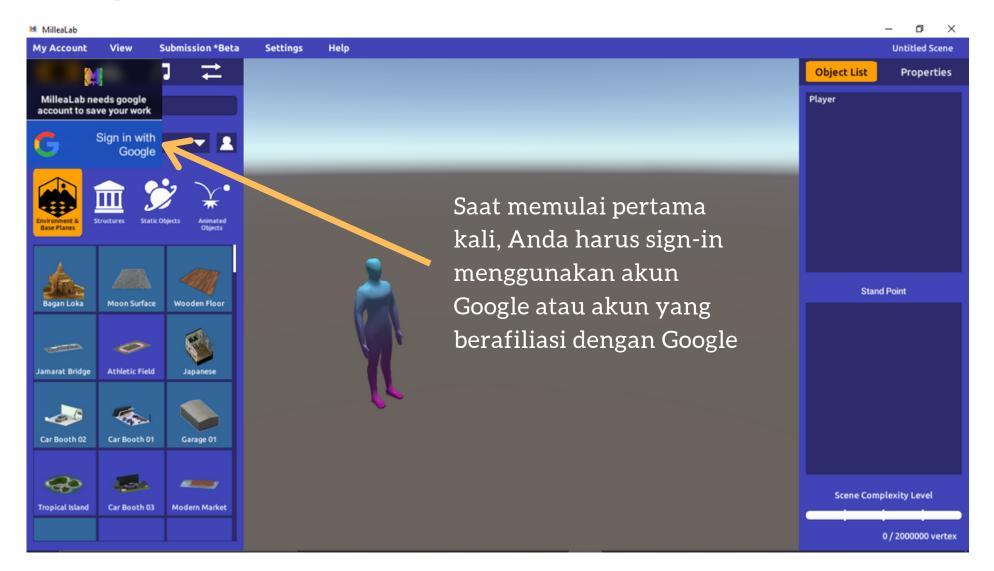




CANVAS

Canvas adalah tempat Anda menciptakan segala kreasi Anda untuk membuat bahan ajar berbasis VR atau 360 derajat.





LOGIN

Millealab harus menggunakan email yang terdaftar di gmail atau domain yang terafiliasi dengan servis gmail.



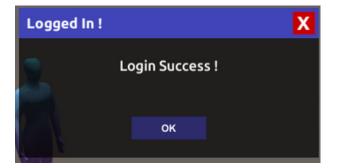
- 1. Sign in dengan akun gmail yang ingin Anda gunakan.
- 2.Sesaat setelah Anda Sign-in, Anda akan menuju halaman ini pada browser Anda



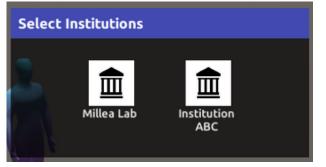
3. Setelah memilih akun gmail Anda, tunggu hingga selesai dan ada tulisan "It is safe to close your browser now"



4. Setelah memilih akun gmail Anda, tunggu hingga selesai dan ada tulisan "It is safe to close your browser now" 5. Kembali ke Millealab dan Anda akan mendapati tulisan "LOGIN SUCCESS"



6. [OPSIONAL] Pilih institusi Anda. Catatan: Konten VR Anda akan tersimpan dalam Galeri institusi yang Anda pilih.

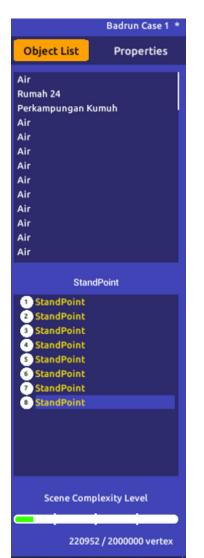






PANEL KIRI dalam Millealab Creator berisi:

- 1. Menu
- 2.3D Asset
- 3.Skybox
- 4. BGM (Background Music)
- 5. Interactions



PANEL KANAN dalam

Millealab Creator berisi:

- 1. Judul Scene
- 2. Object List
- 3. Properties





MENU dalam Millealab Creator:

- 1. **My Account**: berisi informasi akun, galeri scene dan pengaturan aplikasi Millealab
- 2. View: melihat tampilan scene dari atas atau bawah
- 3. **Submission *Beta**: mengunduh aset 3D atau Skybox buatan Anda
- 4. **Settings/Pengaturan**: memuat pengaturan aplikasi Millealab Creator.
- 5. **Help**: berisi informasi shortcut, versi aplikasi, FAQ, dan informasi link Millealab Viewer

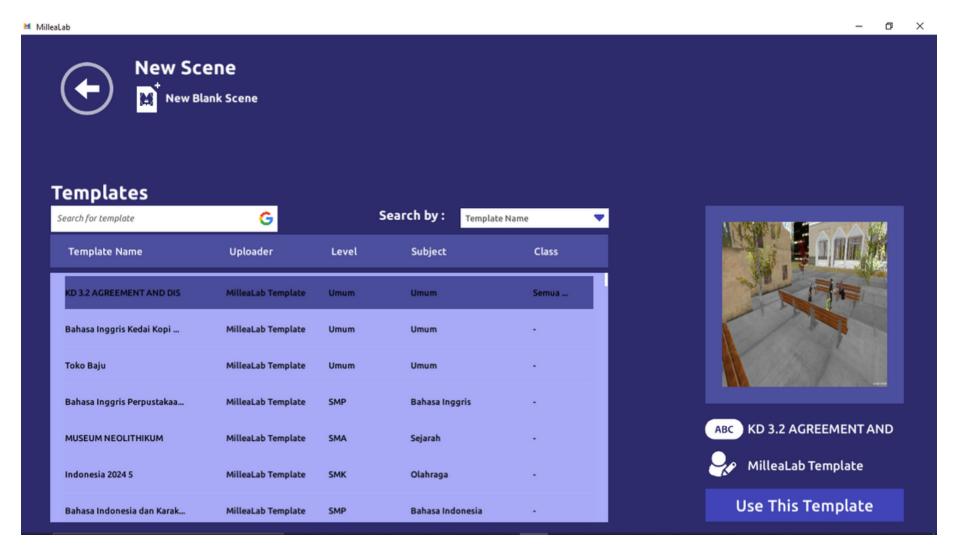




MENU MY ACCOUNT berisi sub-menu di antaranya:

- 1. Profil Akun: melihat masa aktif Akun Premium
- 2. **New Scene/Scene Baru**: memuat lembar scene baru atau memuat template yang telah disediakan
- 3. Save/Simpan: menyimpan scene Anda
- 4. **My Scenes/Scene Saya**: berisi kumpulan karya scene yang Anda buat
- 5. My Classrooms/Kelas Saya : berisi kelas yang telah Anda buat.
- 6. Logout: keluar dari akun Anda

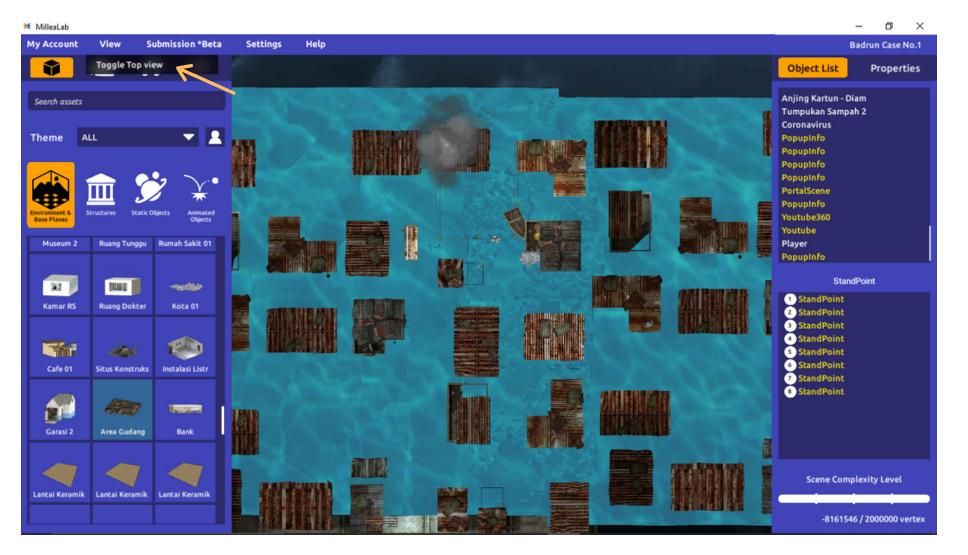




TEMPLATE

Di dalam submenu Scene Saya
terdapat pilihan
untuk Anda untuk
membuat konten
sendiri atau
menggunakan
template yang
sudah disediakan

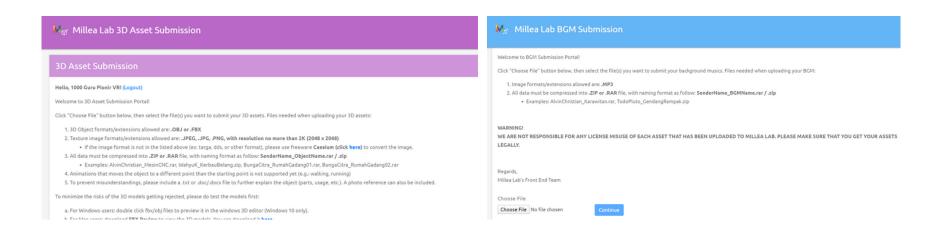




MENU VIEW

Toggle Top View berfungsi agar dapat scene melihat dari atas.





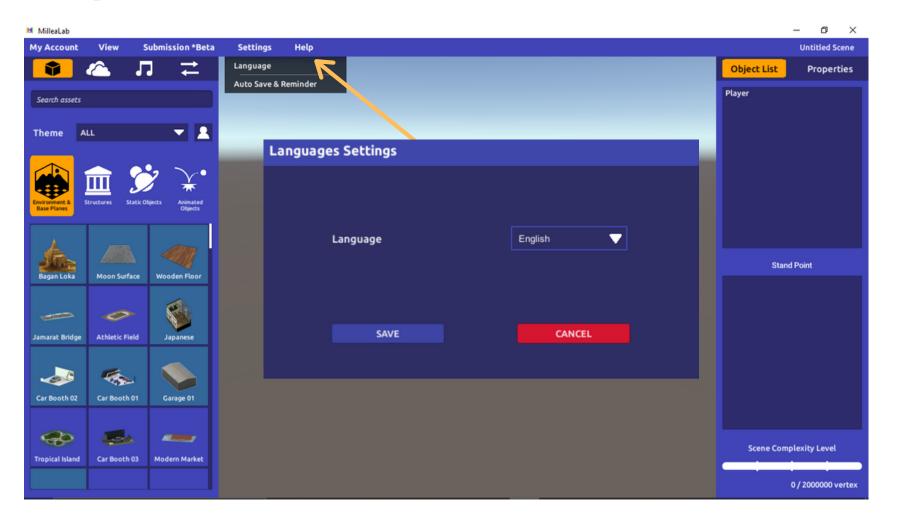
LINK AKSES JIKA MENU TIDAK BEKERJA

MENU SUBMISSION (BETA)

Anda dapat mengupload 3D, BGM, dan 360 foto Anda sendiri dengan mengklik menu Submission *Beta - Karena fitur ini masih Beta, maka perlu adanya tindak lanjut persyaratan yang harus dipenuhi.

- 1. Untuk Submit asset 3D melalui link berikut ini : https://millea-lab-3d-submission.firebaseapp.com/
- 2. Untuk submit asset BGM melalui link berikut ini : https://millea-lab-bgm-submission.firebaseapp.com/
- 3. Untuk submit 360 photo skybox melalui link berikut ini : https://millea-lab-360photo-submission.firebaseapp.com/



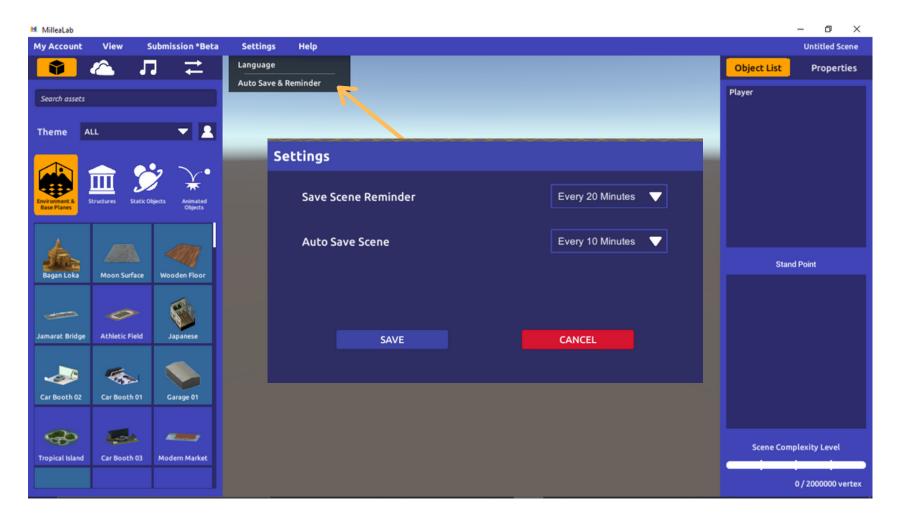


MENU SETTING

Setting Language

Anda dapat mengubah pengaturan bahasa Indonesia ataupun Bahasa Inggris dengan menggunakan Menu Settings > Language > Pilih Bahasa yang diinginkan > Save





Setting AutoSave

Anda dapat membuat
setting autosave Anda
sendiri dengan
menggunakan fungsi
Setting dalam Menu My
Account > Settings >
Atur Pengingat dan
Auto Save Scene > Save





MENU HELP berisi sub-menu di antaranya:

- 1. **Control List/Daftar Kontrol**: menemukan shortcut beserta detail informasi tentang kontrol yang dapat Anda gunakan
- 2. **About/Tentang Aplikasi**: berisi informasi versi aplikasi Millealab
- 3.**FAQ**: berisi informasi seputar pertanyaan teknikal yang sering muncul beserta jawabannya
- 4. **Test Your Scene :** direct link untuk instal Millealab Viewer



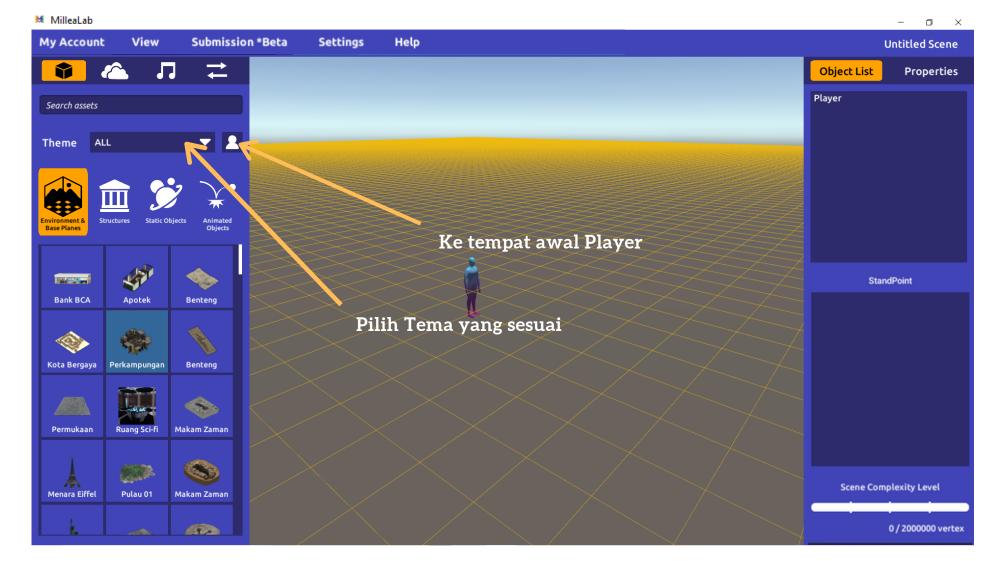


TIPS:

Grid adalah pemandu Anda untuk mengetahui jarak dan ukuran relatif terhadap Player. Ukuran Grid per kotak adalah 1x1 meter.

- Dalam satu kotak grid tidak boleh ada dua interaksi.
- Jarak terjauh antar Standpoint tidak lebih dari 10 kotak grid dan jarak terdekat 3 kotak grid

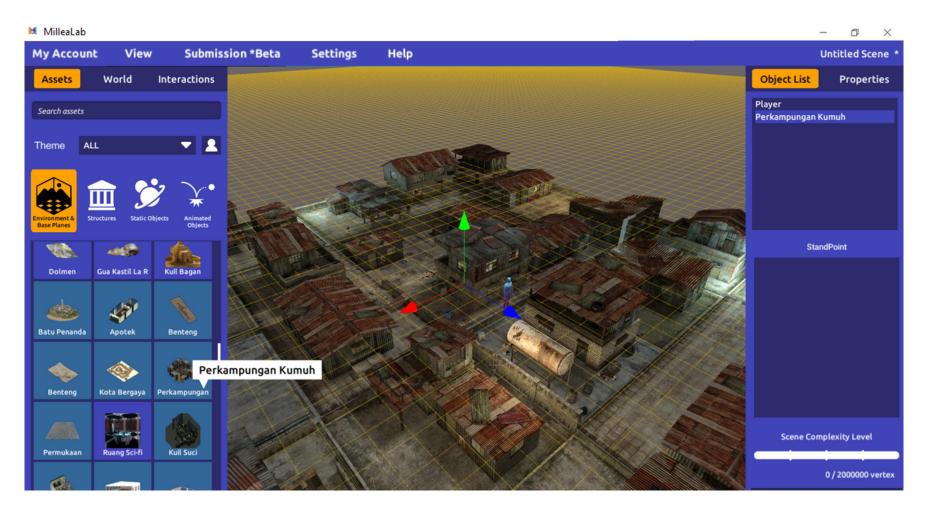






Semua aset 3D yang ingin Anda gunakan tersedia di dalam menu Asset



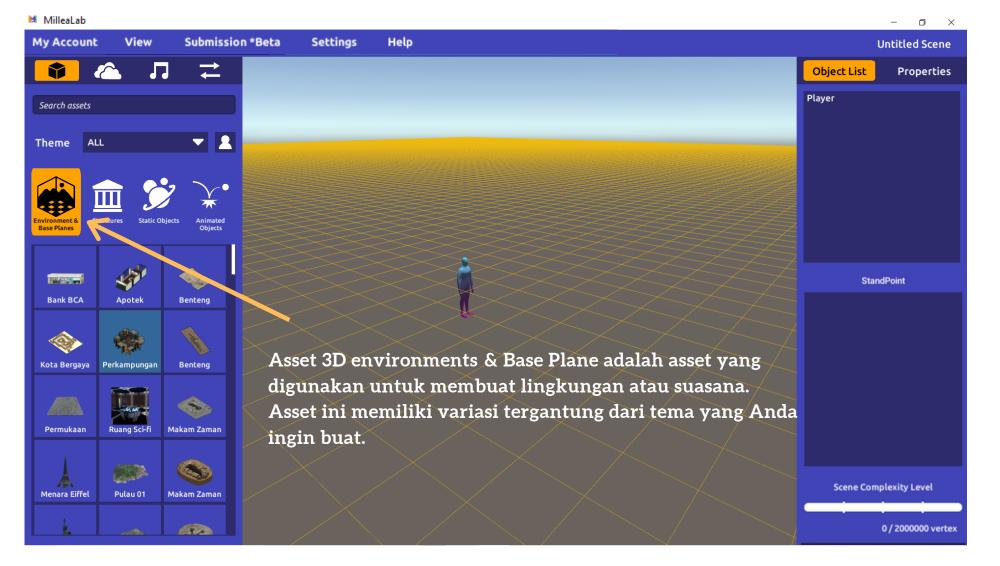




Dalam membuat Scene, Anda hanya perlu melakukan drag & Drop pada asset atau interactions yang ingin dibuat.

Tekan dan tahan pada asset atau interaksi yang dipilih, lalu tahan dan geser ke canvas.

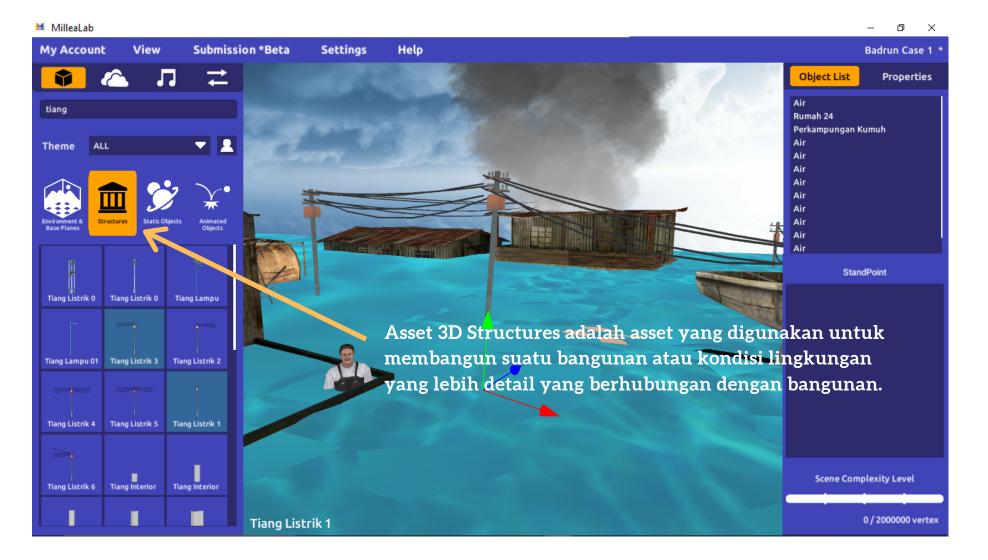






Asset 3D
Environments &
Base Planes
bervariasi mulai
dari tema
prasejarah, sejarah
modern, lingkungan
kota dan desa,
hingga antariksa

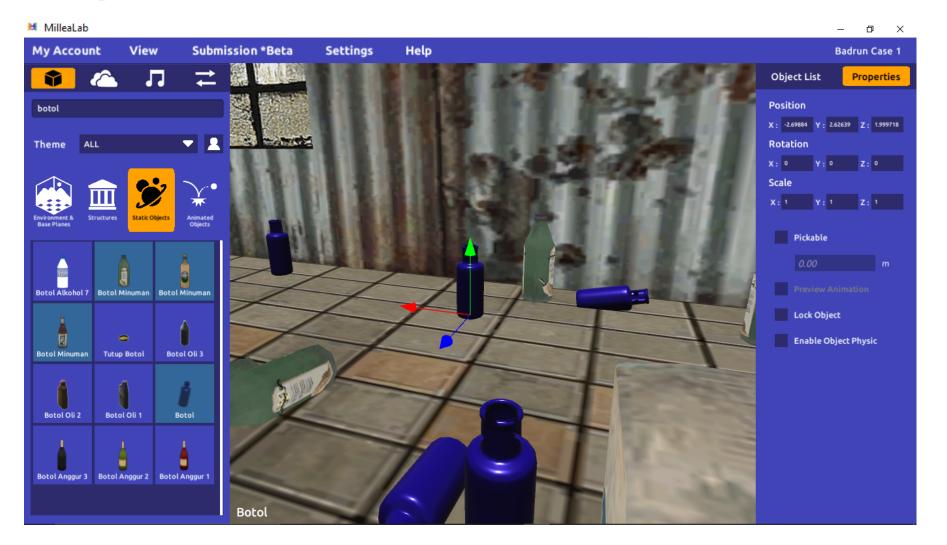






Aset 3D structures
bervariasi mulai dari
tema prasejarah,
sejarah modern,
lingkungan kota dan
desa

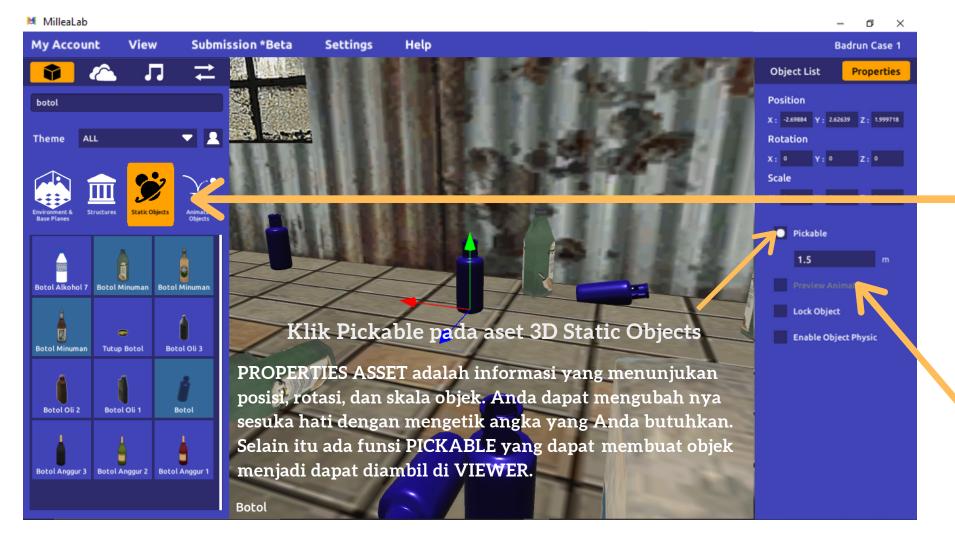






Aset 3D Static
Objects adalah asset detail yang biasanya dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran detail.
Aset ini biasanya tunggal dan tentunya tidak bergerak.



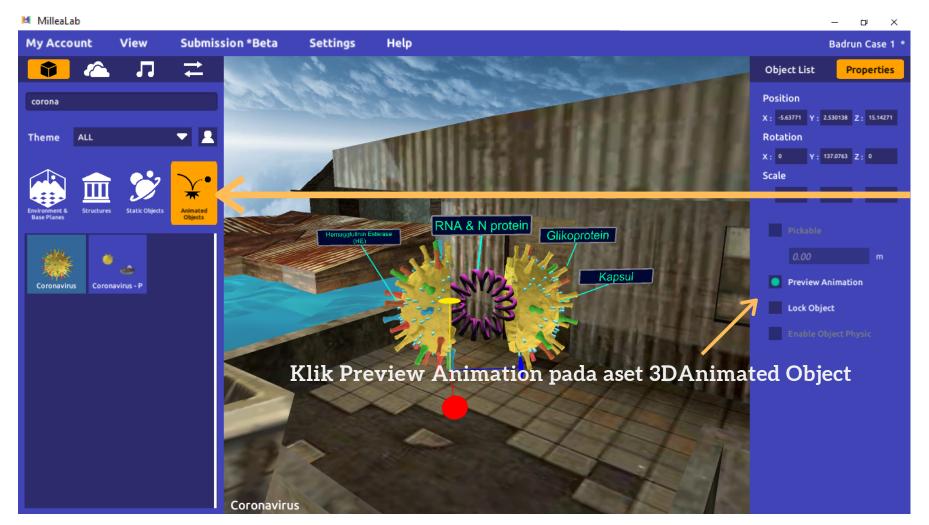




Aset 3D Static Object
dapat mengaktifkan fitur
Pickable berfungsi agar
aset dapat
diambil/pandangan lebih
dekat dengan objek
tersebut.

Jarak **PICKABLE** dapat diatur dan disesuaikan. Jarak dihitung dari pandangan ke aset tersebut.



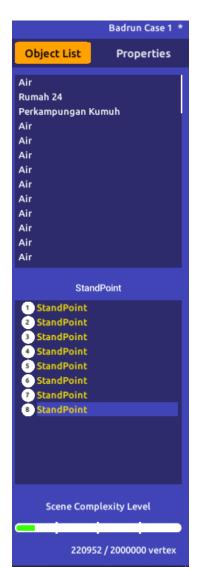




Aset 3D Animated Objects mempunyai variasi detail untuk setiap gerakan atau simulasi. Millealab mempunyai banyak sekali aset 3D animasi yang dapat digunakan segala jenjang pendidikan.

Animated Objects adalah asset yang mempunyai animasi khusus.





Object List

Object List berisi daftar aset 3D dan interaksi yang telah Anda desain serta tingkat kompleksitas scene Anda.

- 1. Kolom Aset 3D dan Interaksi: memuat hirarki aset 3D dan seluruh interaksi selain Standpoint yang ada di dalam scene Anda.
- 2. **Kolom Standpoint**: mengurutkan Standpoint sesuai dengan journey scene Anda.
- 3. Scene Complexity Level/Tingkat Kompleksitas Scene: menunjukkan banyaknya aset 3D yang digunakan dalam scene Anda dalam satuan vertex. Semakin tinggi tingkat kompleksitas scene Anda semakin memengaruhi performa Smartphone Anda saat mengakses scene menjadi lebih lambat. Untuk itu perlu diketahui indikasi:
 - a. Warna Hijau ke kuning menandakan kompleksitas rendah,
 - b. Warna Oranye menandakan kompleksitas sedang.
 - c. Warna Coklat ke Merah menandakan kompleksitas tinggi.



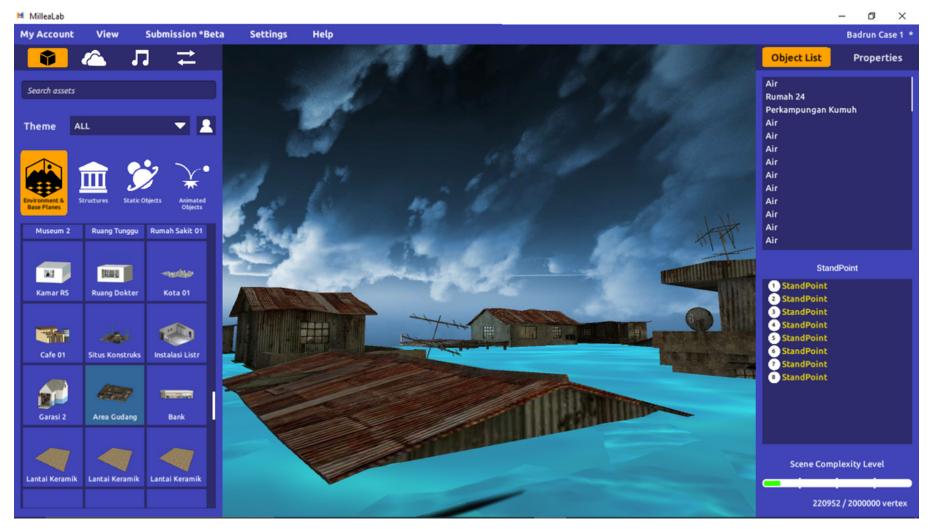


Properties

PROPERTIES berfungsi agar dapat mengatur aset 3D yang didesain dalam konten Anda dan membuatnya lebih interaktif.

- 1. **Position/Posisi**: mengubah posisi/tata letak aset 3D secara otomatis dengan memasukkan angka pada sumbu yang tersedia.
- 2. **Rotation/Rotasi**: mengubah rotasi/sudut pandang aset 3D secara otomatis dengan memasukkan angka pada sumbu yang tersedia.
- 3. **Scale/Skala**: mengubah skala aset 3D secara otomatis dengan memasukkan angka pada sumbu yang tersedia.
- 4. **Pickable**: membuat aset 3D agar dapat diambil/pandangan lebih dekat dengan objek tersebut.
- 5. Preview Animation: memainkan animasi aset 3D
- 6. Lock Object: untuk membuat aset 3D tidak dapat dipindahkan (Lock)
- 7. **Enable Object Physics** untuk membuat batasan colider bagi aset 3D agar tak dapat ditembus





Membuat Scene

Anda dapat melakukan kreasi apa saja dengan menggunakan 3D asset apa saja yang ada di dalam library Millealab.

Gunakan Imajinasi Anda :)

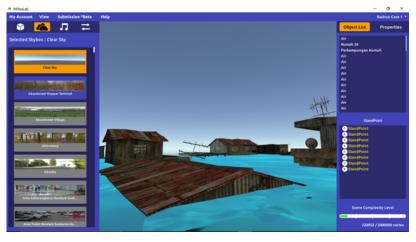






Anda dapat memilih sendiri SKYBOX untuk meningkatkan kesan imersif dan realistik bagi pengguna konten Anda dengan klik Skybox yang diinginkan dan disesuaikan dengan scene Anda.

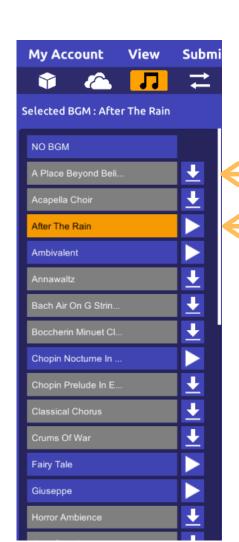
Sebelum



Sesudah









BGM (Background Music) dapat Anda pilih untuk meningkatkan kesan imersif dan realistik bagi pengguna konten Anda dengan musik yang kami sediakan.

Download terlebih dahulu pada sebelah kanan daftar untuk dapat mendengarkan pada creator.

Jika sudah download maka Anda dapat memainkan BGM sebelum memilih. Klik BGM yang diingiinkan seperti contoh di samping

Keterangan:

- Abu-abu: BGM belum diunduh/download
- Biru: Sudah diunduh/download dan dapat dimainkan
- Orange: BGM sudah terpilih untuk scene Anda







Interactions/Interaksi berisi fitur-fitur untuk memaksimalkan teknologi VR dalam scene Anda dengan drag-and-drop sama seperti memasukkan aset 3D ke dalam scene Anda. Fitur interaksi unggulan Millealab yaitu:

- 1. Standpoint
- 2. Popup Info
- 3. **Youtube 360**
- 4. Youtube Video
- 5. Portal
- 6. Custom Images
- 7. Upload Video 360
- 8. Upload Video





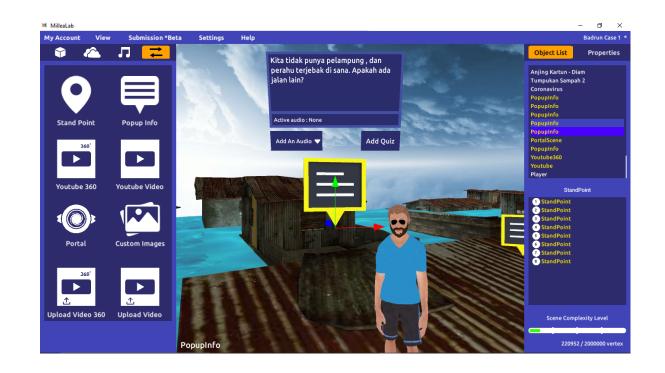


STANDPOINT adalah interaksi yang membuat pengguna Anda dapat bergerak dari satu tempat ke tempat yang lain dengan melihat point point yang Anda pasang.

Tips:

- 1. Sesuaikan stand point pertama kali di di depan kepala player
- 2. Geser dengan jarak 3 kotak grid dari kepala player
- 3. Duplicate stand point ke area yang ingin dieksplor



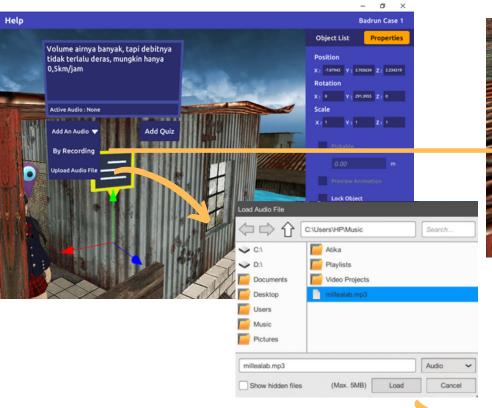




POPUP INFO adalah fitur interaksi di mana Anda dapat:

- 1. Menuliskan teks informasi atau percakapan
- 2. Merekam suara Anda sebagai narasi
- 3. Membuat kuis











POPUP INFO dapat dituliskan teks informasi maks. 100 karakter. Tekan kotak biru dan ketikkan informasi/materi yang sesuai.

Bila melebihi batas, Anda dapat rekam suara secara langsung atau upload file mp3 audio sebagai narasi dengan cara di samping.







Add Quiz

POP UP INFO dapat menghadirkan **QUIZ** berupa *Multiple Choice*, *Multiple Answers*, maupun *True/False*.

Langkah membuat quiz setelah klik Add Quiz yaitu dengan mengisi **Quiz Editor**:

1. **Grade**: range Grade Siswa

2. Passing Grade: KKM

3. Quiz Time Limit: durasi pengerjaan soal (hari/jam)

4. Question Text: pertanyaan

5. Add Question: tambah butir pertanyaan

6. Answer Option: pilihan jawaban (ceklis jawaban yang benar)

7. Add Answer Option: tambah pilihan jawaban

8. Score: bobot nilai per soal. Akumulasi total skor harus 100,

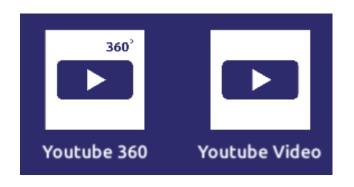
9.(X): hapus pertanyaan/pilihan jawaban

10. Save: menyimpan Quiz

11. Cancel: membatalkan perubahan pada Quiz





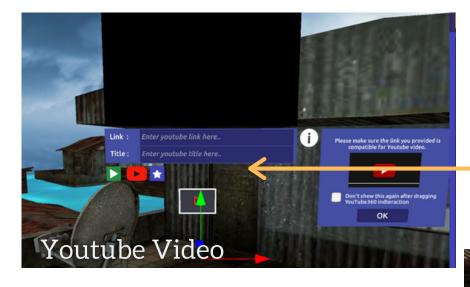


YOUTUBE VIDEO & YOUTUBE 360 adalah interaksi di mana Anda dapat menggabungkan scene Anda dengan Video YouTube maupun YouTube 360, sehingga pengguna akan dapat melihat video sebagai bagian penjelasan.





Langkah untuk memaksimalkan fitur ini seperti yang ada di samping:



- 1.Klik logo YouTube 360 untuk mengarah ke web YouTube
- 2. Pilih video YouTube 360
- 3. Copy url video YouTube 360 tersebut
- 4. Paste (ctrl+v) ke kolom Link
- 5. Isi judul video
- 6.Klik button play jika ingin memutar video

- 1.Klik logo YouTube untuk mengarah ke web YouTube
- 2. Pilih video YouTube
- 3. Copy url video YouTube tersebut
- 4. Paste (ctrl+v) ke kolom Link
- 5. Isi judul video
- 6.Klik button play jika ingin memutar video



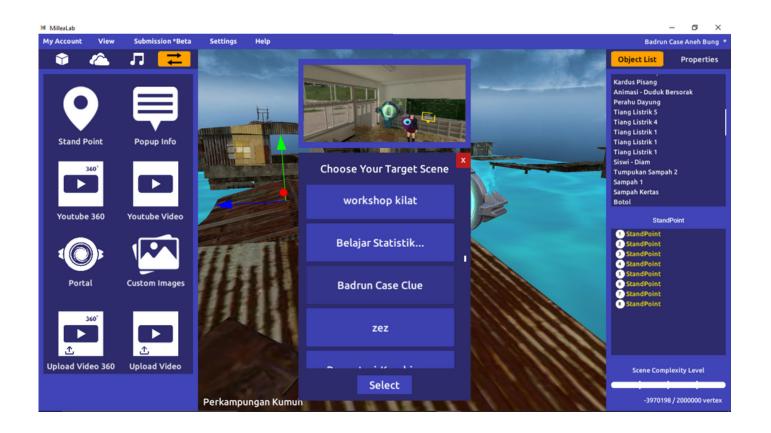






PORTAL adalah interaksi yang Anda menyambungkan membuat **AWAL SCENE** SCENE dengan LAINNYA sehingga Anda dapat membuat cerita yang lebih seru dan menantang.







Langkah-langkahnya:

- 1. Klik Choose Scene/Pilih Scene (pastikan Anda telah membuat scene yang ingin dihubungkan)
- 2. Cari scene yang ingin dihubungkan
- 3. Klik **Select/Pilih**

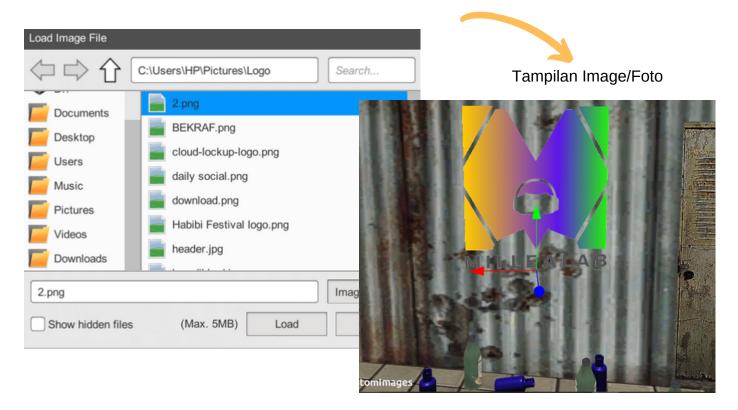






CUSTOM IMAGES adalah interaksi yang berfungsi untuk menambahkan image/foto pada scene Anda.







Langkah-langkahnya:

- 1. Klik Upload untuk mengunggah file image/foto yang diinginkan
- 2. Pilih file image/foto
- 3. Klik Load untuk mengunggah
- 4. Sesuaikan posisi dan skala jika diperlukan

*Klik Cancel untuk menutup panel Load Image File





▶

02:16



UPLOAD VIDEO & UPLOAD VIDEO 360

adalah interaksi di mana Anda dapat upload Video maupun Video 360 (ukuran maks. 50Mb) dari PC/Laptop Anda, sehingga pengguna akan dapat melihat video sebagai bagian penjelasan. Keunggulan fitur ini jika video sudah diakses maka video ini dapat dilihat secara offline.



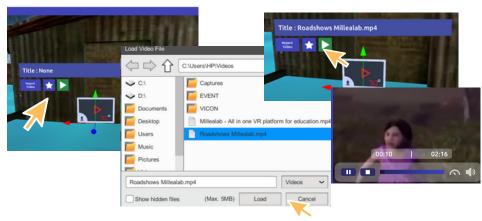


Langkah untuk memaksimalkan fitur ini seperti yang ada di samping:



Upload Video

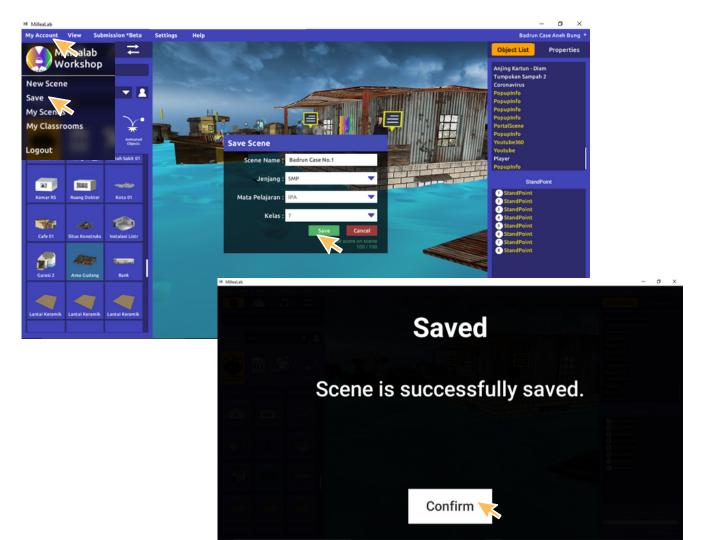
- 1. Klik Import Video
- 2. Pilih video maks. ukuran 50Mb
- 3. Klik Load
- 4. Klik Play untuk memutar video
- 5. Klik Pause untuk menjeda video
- 6. Klik Stop untuk hentikan video



Upload Video 360

- 1. Klik Import Video 360
- 2. Pilih video 360 maks. ukuran 50Mb
- 3. Klik Load
- 4. Klik Play untuk memutar video
- 5. Klik Pause untuk menjeda video
- 6. Klik Stop untuk hentikan video





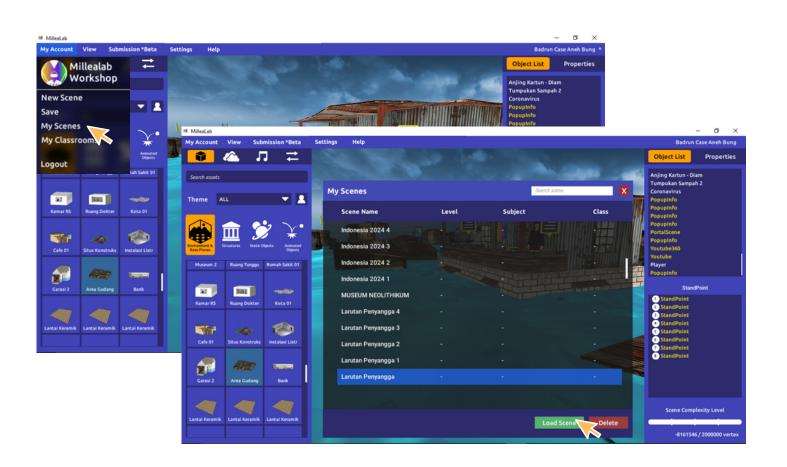
SAVE SCENE/SIMPAN SCENE

Setelah Anda selesai membuat scene, Anda dapat menyimpan scene Anda dengan sub-menu **SAVE**.

- 1. Klik My Account/Akun Saya
- 2. Klik Save/Simpan
- 3. Muncul kotak dialog Save Scene berupa informasi kategorisasi yang harus diisi yaitu:
 - Scene Name : Nama Scene/Topik
 - Jenjang
 - Mata Pelajaran
 - Kelas
- 4. Jika sudah mengisi kategorisasi klik **SAVE.**
- 5. Jika ingin batalkan perubahan klik Cancel

Anda juga dapat memanggil scene yang sudah di SAVE dengan menggunakan menu MY SCENES



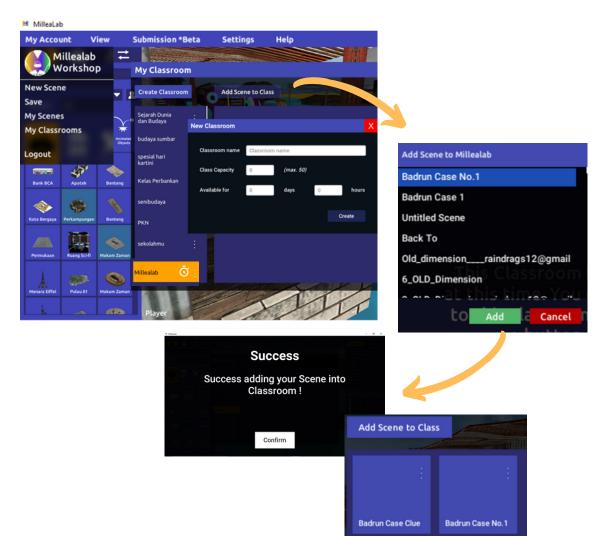


MY SCENE/SCENE SAYA

Anda juga dapat memanggil scene yang sudah di SAVE dengan menggunakan menu **MY SCENES**

- 1. Klik My Account/Akun Saya
- 2. Klik My Scenes/Scene Saya
- 3. Pilih scene Anda atau ketik Nama Scene > tekan enter
- 4. Klik scene tersebut > Load Scene
- 5. Jika ingin menghapus scene klik Delete/Hapus > Ya
- 6.Klik (X) untuk menutup



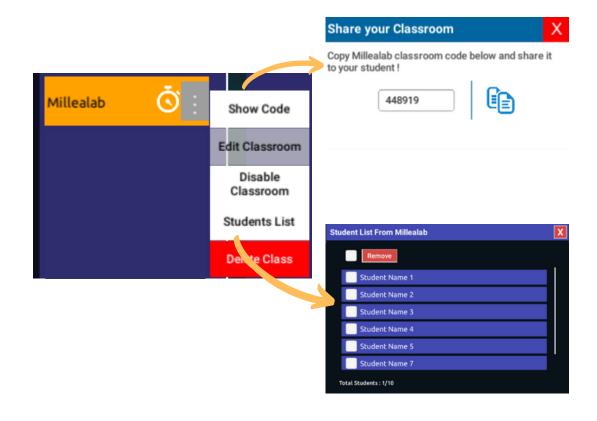


CLASSROOM

CLASSROOM adalah fasilitas untuk membuat Kelas Virtual bagi siswa Anda. Langkah-langkahnya:

- 1. Klik My Account/Akun Saya
- 2. Klik My Classroom/Kelas Saya
- 3. Klik Create Classroom/Buat Kelas
- 4. Isi Classroom Name/Nama Kelas
- 5. Isi Class Capacity/Capacity Class
- 6. Available For: untuk durasi aktif kelas (Hari/Jam)
- 7. Klik Create
- 8. Klik Kelas yang dibuat
- 9. Klik Add scene to class > Pilih Scene-scene yang ingin dijadikan satu kelas
- 10. Klik Yes > Confirm



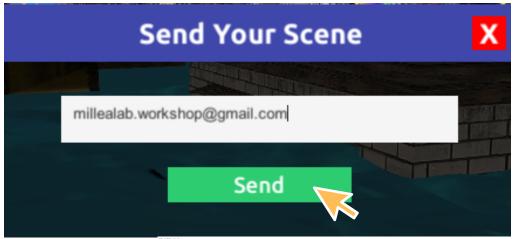


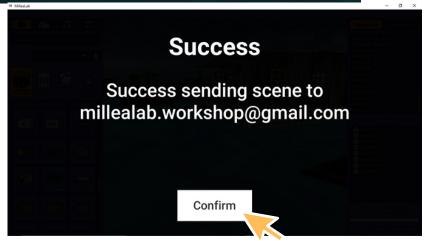
CLASSROOM

Setelah membuat Classroom/Kelas, Anda dapat mengakses:

- 1. **Show Code**: Kode Kelas untuk dibagikan kepada siswa agar bisa bergabung ke dalam kelas
- 2. **Edit Classroom**: (hanya bisa digunakan saat kelas tidak aktif)
- 3. **Disable Classroom**: nonaktifkan kelas
- 4. **Student list**: menampilkan daftar siswa yang sudah masuk classroom yang Anda buat dan menghapus siswa jika ingin mengeluarkan / masa belajarnya telah berakhir.
 - a.Klik Nama Siswa
 - b.Klik Remove
- 5. Delete Class: menghapus kelas
 - a. Klik Yes untuk menghapus
 - b. Klik No untuk batalkan







SHARE SCENE

Anda dapat membagikan Scene ke sesama kreator Premium atau Free ke Premium. Mereka akan dapat mengakses scene yang Anda buat dan memodifikasinya.

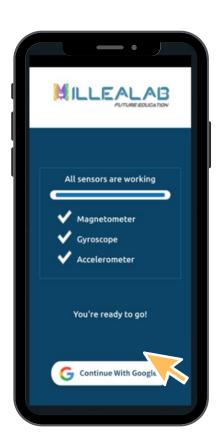
Anda dapat berkolaborasi membuat konten yang makin beragam dengan cara:

- 1. Tekan shift + spasi
- 2. Masukkan alamat email gmail dan telah teraktivasi pada Millealab Creator
- 3. Klik Send
- 4. Klik Confirm



PENGENALAN FITUR VIEWER







LOGIN

Untuk mengakses Millealab Viewer Anda harus Login terlebih dahulu dengan cara:

- 1. Klik Continue with Google
- 2. Pilih Akun gmail/tambah akun
- 3. Pilih akun yang sudah terdaftar sebelumnya dengan Millealab Creator

Catatan: Apabila semua sensor bekerja maka smartphone Anda mendukung semua mode Millealab Viewer.



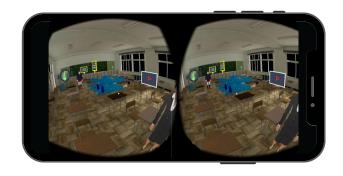


VIEWER MODE

Pada viewer Android, pengguna akan masuk melalui akun Gmail nya, lalu memilih mode apa yang dipakai untuk belajar menggunakan VR.

- 1. **MODE VR** Mode ini mengharuskan pengguna menggunakan kacamata VR untuk smartphone (Google Cardboard VR).
- 2. MODE 360 Mode ini menggunakan hand held system sehingga tidak memerlukan VR headset untuk belajar menggunakannya
- 3. MODE NON GYRO Mode ini menggunakan swipe system, sehingga dapat bekerja untuk smartphone yang tidak mempunyai sensor gyroscope sekalipun















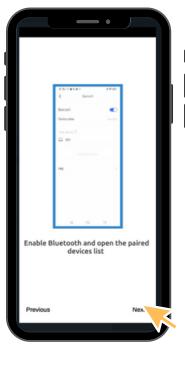
CONTOH VIEWER MODE

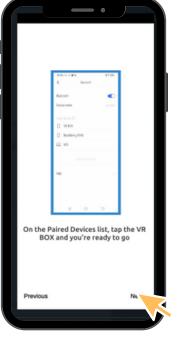
Untuk semua mode, baik itu MODE VR ,360, atau Non-Gyro keduanya berjalan dengan mode landscape. Arahkan pointer putih ke tomboltombol yang ingin dipilih lalu klik menggunakan jari atau tombol pada VR headset Pengguna











BLUETOOTH SETTING

Pada viewer Android, pengguna akan dipandu untuk dapat menggunakan Bluetooth controller seperti tahapan di samping.

- 1. Klik Bluetooth Setting
- 2. Turn on the bluetooth controller/nyalakan bluetooth controller Anda lalu klik next
- 3. Enable Bluetooth and open the paired device list/Nyalakan Bluetooth pada Smartphone Anda dan lalu klik next.
- 4.On the paired device list, tap the VR BOX and you're ready to go/ Pada daftar nama bluetooth tekan VR BOX, pasangkan bluetooth controller dengan bluetooth smartphone Anda.







LANGUAGE SETTING

Pada viewer Android, pengguna dapat memilih bahasa yaitu Bahasa Indonesia maupun Bahasa Inggris, dengan langkah seperti berikut ini:

- 1. Klik Language Setting
- 2. Pilih bahasa yang diinginkan
- 3. Klik **Confirm**









PANEL VIEWER

• Panel Kiri

Setelah berhasil log in, maka anda akan melihat gallery berisi scenes yang sudah anda buat di creator terletak di sisi kiri.

Panel Tengah

Terdapat Profil akun, kembali ke Menu dan Refresh.

Bagi pembuat konten dapat uji coba kelas sebelum dibagikan kepada siswa. Bagi Pengguna atau Siswa, mereka dapat memasukkan KODE KELAS di kolom JOIN CLASSROOM.

Panel Kanan

Jika sudah berhasil masuk kelas maka dapat mengakses kelas tersebut beserta scene-nya. Langkah selanjutnya yaitu arahkan pointer pada scenes lalu ketuk kelas > scene.









CLASSROOM

Untuk dapat masuk ke dalam Kelas caranya:

- 1. Arahkan pointer ke Panel Tengah
- 2. Masukkan kode dengan arahkan pointer dan tekan nomor kodenya
- 3. Klik Acc
- 4.Klik Yes
- 5. Arahkan pointer ke Panel Kanan
- 6. Klik Kelas tersebut
- 7. Pilih scene

Di samping adalah tampilan scene dalam kelas yang dapat siswa Anda pilih.

Penamaan scene sangat krusial agar siswa dapat mengetahui scene manakah yang harus dibuka pertama kali.





LOADING SCENE

Kemudian akan muncul tampilan seperti di samping. Tunggu sampai 100%. Koneksi internet mempengaruhi kecepatan loading progress.



Arahkan pointer tepat pada standpoint, kemudian akan muncul lingkaran merah, setelah itu anda seolah berjalan menuju tempat standpoint.



Langkah ini juga digunakan untuk menjalankan interaksi lain seperti:

- 1. Pop up Info
- 2. Youtube Video
- **3. Youtube 360**
- 4. Video
- 5. Video 360







PORTAL

Portal digunakan untuk menghubungkan scene awal dengan scene lanjutan.

Untuk mengakses portal caranya:

- 1. Arahkan pointer pada portal
- 2. Tunggu hingga loading selesai
- 3.Klik Yes







ASET 3D STATIC OBJECTS

Ada beberapa aset yang dapat kita ambil/pickable. Untuk mengambil aset tersebut caranya:

- 1. Arahkan pointer pada asset.
- 2. Ketuk aset tersebut, maka akan muncul icon biru seperti gambar di bawah
- 3. Arahkan pointer pada icon biru dan ketuk.







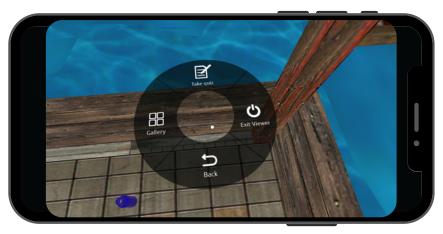
ASET 3D ANIMATED OBJECTS

Ada beberapa aset yang dapat kita pecah bagianbagiannya. Untuk membuka asset tersebut

- 1. Arahkan pointer pada asset.
- 2. Ketuk aset tersebut. maka akan muncul icon biru seperti gambar di bawah
- 3. Arahkan pointer pada icon biru dan ketuk.







MENU VIEWER

Untuk melihat **Menu Viewer** arahkan pointer ke bawah dan Anda akan menemukan icon menu seperti di samping. Setelah pointer tepat berada di ikon menu kemudian ketuk layar smartphone.

Menu viewer memiliki fungsi di antaranya:

1. **Take Quiz**: mengambil kuis

2. **Gallery**: lihat kumpulan scene/gallery

3. Exit Viewer: keluar dari Millealab Viewer

4. **Back**: Kembali ke Panel







QUIZ

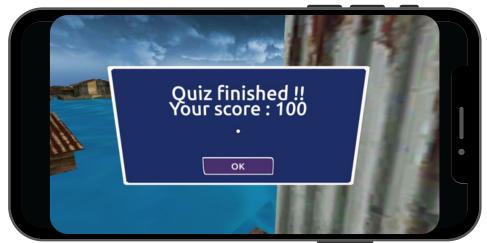
Untuk membuka quiz pada fitur viewer:

- 1. Arahkan pointer pada menu kemudian ketuk dan akan muncul beberapa pilihan
- 2. Arahkan lagi pointer pada pilihan "**Take Quiz**"
- 3. Ketuk Yes

Catatan: Fitur quiz tidak dapat digunakan/dilihat dengan akun pembuat quiz.





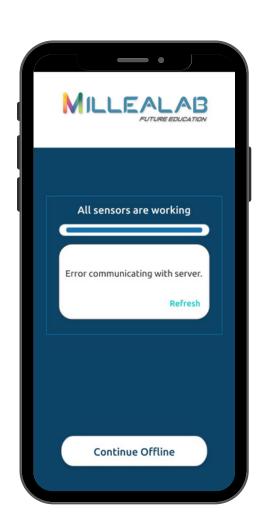


JAWAB QUIZ

Untuk menjawab quiz,

- 1. Arahkan pointer pada pilihan yang ingin anda jawab.
- 2. Tekan Review jika ingin memastikan jawaban
- 3. Tekan Finish jika sudah selesai
- 4. Setelah selesai, score secara real time akan tampil pada screen.



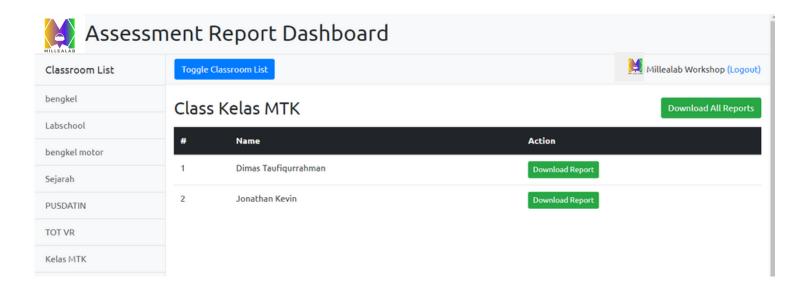


OFFLINE MODE

Anda dapat menggunakan Millealab Viewer tanpa menggunakan paket data internet dengan ketentuan sudah pernah mengakses / membuka scene atau classroom tersebut dan semua fitur di dalamnya kecuali:

- YouTube Video / YouTube 360
- Quiz
- Portal (jika scene target belum pernah diakses/dibuka)





Akses https://millea-lab-assessment-report.firebaseapp.com/
untuk melihat hasil nilai siswa yang telah mengambil quiz.

Login terlebih dahulu dengan akun premium yang didaftarkan dan klik kelas yang akan dilihat daftar nilainya.

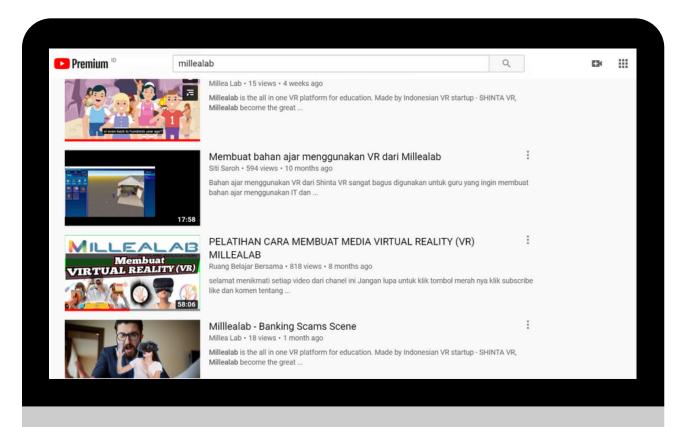
Klik Download All Reports untuk mengunduh nilai seluruh siswa di kelas tersebut.



VIDEO TUTORIAL



VIDEO TUTORIAL



Silahkan kunjungi video-video tutorial dan contoh pengerjaan VR menggunakan Millealab di channel YOUTUBE kami





KONTAK KAMI



contact@millealab.com



Millealab



Millealab

