

MILLEALAB 101

Membuat bahan ajar berbasis Virtual Reality dengan mudah





	1
Testimonial Pengguna	4
Spesifikasi Perangkat	7
Instalasi	11
Pengenalan Fitur Creator	12
- Canvas	12
- Sign in Creator	15
- Panel Creator	1J 16
- Menu Creator	10
- Menu My Account	1/
- Template	18



- Menu View	19
- Menu Submission* Beta	20
- Menu Setting	21
- Menu Help	23
- Tips	24
- Pengenalan Aset 3D Pada Creator	25
- Asset 3D Environments & Base Planes	27
- Aset 3D structures	28
- Aset 3D Static Objects	29
- Aset 3D Animated Objects	31



- Object List	32
- Properties	33
- Langkah membuat Scene	34
- Skybox	35
- BGM (Background Music)	36
- Fitur-Fitur Interaksi Pada Creator	37
- Standpoint	38
- Popup Info	39
- Quiz	41
- Youtube Video & Youtube 360	42







- Contoh Viewer Mode	58
- Bluetooth Setting	59
- Language Setting	60
- Panel Viewer	61
- Classroom Pada Viewer	62
- Loading Scene Viewer	63
- Fitur-fitur Interaksi Pada Viewer	64
- Portal Viewer	65
- Aset 3D Static Objects Pada Viewer	66
- Aset 3D Animated Objects Pada Viewer	67
- Menu Viewer	68
- Quiz	69





Take Quiz
Offline Mode
Unduh Report
Video Tutorial
Kontak Kami
75



TESTIMONIAL

1. Hj. Cicik Sri Wulandari, S.Pd, M.Si, Ketua IGI SURABAYA



VR salah satu media mengajar yang sangat inovatif yang bisa mensupport siswa lebih kreatif karena pembelajran tersebut sangat cocok diaplikasikan si SMP dan SMA untuk SD yang sekarang bisa menunjang pengajaran dengan sistem STEM. VR sangat sesuai ke depan, semua pembelajaran berbasis 4.0 bisa beradaptasi dengan era digital di tengah industri yag terus berkembang, jadi mau tidak mau , kita harus ikuti. Millealab sangat bagus dan inovatif untuk pembelajaran di jaman digital.

TESTIMONIAL

MILLEALAB

2. Elsa Puspitasari - Guru SDN 6 Regol Garut



Pendidikan merupakan salah satu tombak keberhasilan suatu negara untuk memberikan kesejahteraan berupa ilmu pengetahuan..karena sejatinya belajar itu sebagai kebutuhan hidup manusia..

Di sini saya Elsa Puspitasari sangat berterimakasih kepada Millealab sebagai sarana pendidikan di era modern ini melalui teknologi VR dimana pendidik dan pesertadidik ada korelasi yg tepat untuk memulai sebuah pelajaran dengan menggunakan Teknologi VR... sehingga pembelajaran menjadi mudah dan menyenangkan. Sekali lagi terimakasih Millealab sudah menjadi pelopor teknologi VR untuk pendidikan di Indonesia



TESTIMONIAL

3. Dra. Sri Rahajoe, M.Si, M.KPd - Pengawas SMK kab. Malang



Saya sebagai pengawas smk, Kab.Malang yang daerahnya banyak di Kecamatan, sering terkendala melihat sekolah belum punya, alat-alat praktek yang memadai dan guru belum sepenuhnya memanfaatkan teknologi dalam mengajar serta kurang inovatif dan kreatif. Virtual Reality yang diadakan oleh Millealab ini menurut saya sangat bagus, menarik dan penting bagi dunia Pendidikan apalagi pada era Revolusi 4.0, guru SMK dituntut lebih kompeten dan inovatif serta menyenangkan dalam menyampaikan bahan ajar pada siswa.



SPESIFIKASI PERANGKAT

1. Creator

Millealab Creator adalah platform yang di-instal pada komputer / laptop Anda. Dengan menggunakan Creator, Anda dapat dengan mudah membuat bahan ajar berbasis VR.

Untuk menggunakan Creator, Anda hanya membutuhkan komputer / laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

: i3/i5/i7 atau yang setara dengan itu
: Minimal 2Gb
: Windows 7/8/10 - 64 Bit
: 2-5 Gb sebaiknya tersedia
: Internal Graphic Card atau External Graphic Card bisa dipakai



SPESIFIKASI PERANGKAT

2. Viewer

Millealab Viewer adalah platform berbasis Android VR yang membuat Anda dapat melihat kreasi VR yang Anda buat pada Creator.

Untuk menggunakan Viewer, Anda hanya membutuhkan smartphone dengan spesifikasi sebagai berikut;

1. Processor	: Hexa-core 4 x 1.4 Ghz atau yang setara atau di atas nya
2.RAM	: Minimal 2Gb
3.OS	: Android - minimal Lolipop
4.Ruang Penyimpanan	: 500 Mb sebaiknya tersedia
5.Graphic Card	: Adreno 510 atau yang setara atau di atasnya
6.Sensor	: Gyroscope sensor , Accelerometer sensor

MENDAPATKAN SOFTWARE



Akses trial version dari link berikut https://millealab.com/startrial



Isi kolom yang kosong, terutama email yang aktif. karena kami akan mengirimkan link ke email

MENDAPATKAN SOFTWARE



Hi, Millealab Team!

Terima kasih Millealab Team, permintaan kamu sudah kami terima. Silakan mengunduh aplikasi MilleaLab Creator dan Viewer dengan klik tombol di bawah berikut:





Setelah mengisi kolom , Anda akan mendapatkan notifikasi di email Anda, Periksa Kotak Masuk atau Spam Anda, kemudian ikuti penggunaan instalasi nya.

Unduh Millealab Creator pada PC/Laptop Anda dan instal Millealab Viewer pada Smartphone Anda.



INSTALASI CREATOR

Setelah Anda selesai mengunduh Millealab Creator, maka hal pertama yang harus Anda lakukan adalah dengan menginstall Millealab dengan cara klik Millealab.exe lalu ikuti perintah - perintahnya.

ndows (C) > Program Files (v86) > Milleal ab >			
Name	Date modified	Туре	Si
MilleaLab_Data	22/05/2020 19:52	File folder	
MonoBleedingEdge	01/05/2020 19:25	File folder	
SPPatcher	22/05/2020 19:52	File folder	
🗟 libmp3lame.dll	20/03/2020 15:05	Application extension	
M MilleaLab	30/03/2020 12:16	Application	
NewProject_versi	22/05/2020 19:55	SPTV File	
spt_logs	22/05/2020 19:56	Text Document	
UnityCrashHa Size: 635 Kb	17/08/2019 15:55	Application	
UnityPlayer.dll	17/08/2019 15:55	Application extension	
WinPixEventRuntime.dll	17/08/2019 15:48	Application extension	

Setelah terinstall, maka Anda akan dapat melihat folder Millealab di directory sistem Windows Anda. Anda bisa membuat shortcut pada saat menginstall.



INSTALASI CREATOR

Tampilan menu utama adalah seperti di bawah ini :

Ketika mengaktifkan Millealab Creator untuk pertama kali nya, Anda harus menunggu semua proses

hingga muncul tombol "START" pada menu utama

Pastikan koneksi internet Anda stabil pada proses ini!



Rekomendasi minimal kecepatan internet adalah 512kbps



INSTALASI VIEWER



Anda dapat menemukan aplikasi Millealab Viewer pada halaman PLAY STORE Android . Cari menggunakan kata kunci "Millealab" , kemudian klik "INSTAL"



PENGENALAN FITUR CREATOR





CANVAS

Canvas adalah tempat Anda menciptakan segala kreasi Anda untuk membuat bahan ajar berbasis VR atau 360 derajat.



MilleaLab							- a ×
ly Account	View	Submission *Beta	Settings	Неір			Untitled Scene
	9	,				Object List	Properties
MilleaLab ne	eeds google we your work					Player	
5	Sign in with Google						
Nironned & Base Planes	Structures State C	Poperts Animated Objects			Saat memulai pertama kali, Anda harus sign-in		
Bagan Loka	Moon Surface	Wooden Floor		- A	Menggunakan akun Google atau akun yang	Stand	Point
imarat Bridge	Athletic Field	Japanese			berafiliasi dengan Google		
ar Booth 02	Car Booth 01	Garage 01		10			
ropical Island	Car Booth 03	Modern Market				Scene Comp	lexity Level

LOGIN

Millealab harus menggunakan email yang terdaftar di gmail atau domain yang terafiliasi dengan servis gmail.



1. Sign in dengan akun gmail yang ingin Anda gunakan.

2.Sesaat setelah Anda Sign-in, Anda akan menuju halaman ini pada browser Anda

G M

Signing in, please wait

3. Setelah memilih akun gmail Anda, tunggu hingga selesai dan ada tulisan "It is safe to close your browser now"



4. Setelah memilih akun gmail Anda, tunggu hingga selesai dan ada tulisan "It is safe to close your browser now" 5. Kembali ke Millealab dan Anda akan mendapati tulisan "LOGIN SUCCESS"



6. [OPSIONAL] Pilih institusi Anda. Catatan: Konten VR Anda akan tersimpan dalam Galeri institusi yang Anda pilih.







PANEL KIRI dalam Millealab Creator berisi :

1.Menu

2.3D Asset

3.Skybox

4.BGM (Background Music) 5.Interactions

	Badrun Case 1 *
Object List	Properties
Air	
Rumah 24	
Perkampungan K	(umuh
Air	
Star	ndPoint
1 StandPoint	
2 StandPoint	
3 StandPoint	
4 StandPoint	
5 StandPoint	
6 StandPoint	
7 StandPoint	
StandPoint	
Scene Com	plexity Level
2209	52 / 2000000 vertex

PANEL KANAN dalam Millealab Creator berisi: 1. Judul Scene 2. Object List 3. Properties





MENU dalam Millealab Creator :

- 1. **My Account** : berisi informasi akun, galeri scene dan pengaturan aplikasi Millealab
- 2. View : melihat tampilan scene dari atas atau bawah
- 3. **Submission** ***Beta** : mengunduh aset 3D atau Skybox buatan Anda
- 4. Settings/Pengaturan : memuat pengaturan aplikasi Millealab Creator.
- 5. **Help** : berisi informasi shortcut, versi aplikasi, FAQ, dan informasi link Millealab Viewer



🛤 MilleaLab



MENU MY ACCOUNT berisi sub-menu di antaranya:

- 1. Profil Akun : melihat masa aktif Akun Premium
- 2. New Scene/Scene Baru : memuat lembar scene baru atau memuat template yang telah disediakan
- 3. Save/Simpan : menyimpan scene Anda
- 4. **My Scenes/Scene Saya** : berisi kumpulan karya scene yang Anda buat
- 5. **My Classrooms/Kelas Saya** : berisi kelas yang telah Anda buat.
- 6. Logout : keluar dari akun Anda



MilleaLab					- 0
New Sco New Bla	ENE ank Scene				
Search for template	G		Search by: Template	Name 🤜	
Template Name	Uploader	Level	Subject	Class	
KD 3.2 AGREEMENT AND DIS	MilleaLab Template	Umum	Umum	Semua	
Bahasa Inggris Kedai Kopi	MilleaLab Template	Umum	Umum	•	
Toko Baju	MilleaLab Template	Umum	Umum		
Bahasa Inggris Perpustakaa	MilleaLab Template	SMP	Bahasa Inggris		
MUSEUM NEOLITHIKUM	MilleaLab Template	SMA	Sejarah		ABC KD 3.2 AGREEMENT AND
Indonesia 2024 5	MilleaLab Template	SMK	Olahraga		🥪 MilleaLab Template
Bahasa Indonesia dan Karak	MilleaLab Template	SMP	Bahasa Indonesia		Use This Template

TEMPLATE

o ×

Di dalam **sub**menu Scene Saya terdapat pilihan untuk Anda untuk membuat konten sendiri atau menggunakan template yang sudah disediakan





MENU VIEW

Toggle Top View berfungsi agar dapat scene melihat dari atas.



M _G , Millea Lab 3D Asset Submission	M _∉ Millea Lab BGM Submission
3D Asset Submission	Welcome to BGM Submission Portal! Click "Choose File" button below, then select the file(s) you want to submit your background musics. Files needed when uploading your BGM:
Hello, 1000 Guru Pionir VRI (Logout) Welcome to 3D Asset Submission Portal!	 Image formats/extensions allowed are: JMP3 All data must be compressed into ZIP or .RAR file, with naming format as follow: SenderName_BCMName.rar / .sip Examplex Alwine/Initiani, Iratavianianar, TodoPlute_GendangBampak.zip
Click "Choose File" button below, then select the file(s) you want to submit your 3D assets. Files needed when uploading your 3D assets: 1. 3D Object formats/extensions allowed are: JPEG, JPG, PRG, with resolution no more than 2K (2048 x 2048) 2. Texture image formats is not in the listed above (ext targa, dds, or other format), please use freeware Caselum (click here) to convert the image. 3. All dds must be compressed into: ZIP or ARR file, with naming format as follows: SenderManne, ObjectName.rar / .ip 4. Examples: AlvinChristian_UkeinCNC.rar, WahyuK_KerbauBelang.zip, BungaCitz_RumahGadangO1.rar, BungaCitz_RumahGadangO2.rar 4. Animations that moves the object to a different point than the starting point is not supported yet (e.g.: walking, running) 5. To prevent misunderstandings, please indice a.txt or .iod,/docx file to further explain the object (parts, usage, etc.). A photo reference can also be included. To minimize the risks of the 3D models getting rejected, please do test the models first: a. For Windows users: double click fox/obj files to preview it in the windows 3D editor (Windows 10 only). b. Ear Mate users: double Lick Fox/obj files to preview it in the windows 3D editor (Windows 10 only).	WARNINCI WE ARE NOT RESPONSIBLE FOR ANY LICENSE MISUSE OF EACH ASSET THAT HAS BEEN UPLOADED TO MILLEA LAB. PLEASE MAKE SURE THAT YOU GET YOUR ASSETS LEGALLY. Regards, Millea Lab's Front End Team Choose File No file chosen

MENU SUBMISSION (BETA)

Anda dapat mengupload 3D, BGM, dan 360 foto Anda sendiri dengan mengklik menu Submission *Beta - Karena fitur ini masih Beta, maka perlu adanya tindak lanjut persyaratan yang harus dipenuhi.

LINK AKSES JIKA MENU TIDAK BEKERJA

Untuk Submit asset 3D melalui link berikut ini : <u>https://millea-lab-3d-submission.firebaseapp.com/</u>
 Untuk submit asset BGM melalui link berikut ini : <u>https://millea-lab-bgm-submission.firebaseapp.com/</u>
 Untuk submit 360 photo skybox melalui link berikut ini : <u>https://millea-lab-360photo-submission.firebaseapp.com/</u>



MilleaLab							- ø ×
My Account	View S	ubmission *Beta	Settings	Help			Untitled Scene
1	≏ Л] ≓ [Language			Object List	Properties
Search assets			Auto Save & Re	minder		Player	
Theme ALL	L	▼ 1	Lar	nguages Settings			
Environment & Base Planes	uctures Statk O	bjects Animated Objects					
A				Language	English 🗸	Stand	Point
Bagan Loka	Moon Surface	Wooden Floor					
lamarat Bridge	Athletic Field	Japanese		SAVE	CANCEL		
<u></u>							
Car Booth 02	Car Booth 01	Garage 01					
Tropical Island	Car Booth 03	Modern Market				Scene Compl	exity Level
						0	/ 2000000 vertex

MENU SETTING

Setting Language

Anda dapat mengubah pengaturan bahasa Indonesia ataupun Bahasa Inggris dengan menggunakan Menu Settings > Language > Pilih Bahasa yang diinginkan > Save



MilleaLab		– 0 ×
My Account View Submission *Beta	Settings Help	Untitled Scene
🗳 🗠 Л 💳	Language	Object List Properties
Search assets		Player
Theme ALL 🔽 👤	Settings	
	Sectings	
Environment & Base Planes	Save Scene Reminder Every 20 Minute	is 🔽
	Auto Save Scene Every 10 Minute	IS 🔽
		Stand Point
Bagan Loka Moon Surface Wooden Floor		
Jamarat Bridge Athletic Field Japanese	SAVE CANCEL	
Car Booth 02 Car Booth 01 Garage 01		
😔 🐸 🖛 📗		Scene Complexity Level
Tropical Island Car Booth 03 Modern Market		
		0 / 2000000 vertex

Setting AutoSave

Anda dapat membuat setting autosave Anda sendiri dengan menggunakan fungsi Setting dalam Menu **My** Account > Settings > Atur Pengingat dan Auto Save Scene > Save



Help				
Control List				
About				
FAQ	GENERAL CONTROLS			
Test You	Show/Hide left panel		1	
	Show/Hide right panel		0	
_	Undo object operation		Ctrl + Z	
	Redo object operation		Ctrl + Y	
	Send Scene		Shift + Space	
	NO OBJECT SELECTED ON SCENE			
_	Select object on scene		Left Click	
	Free view		Right Mouse Drag	
	Move view	Rig	Right Mouse + W / A / S / D	
	Move view (Up & Down)	Right Mouse + Q / E	
	OBJECT SELECTED ON SCENE			
	Move object		w	
	Rotate object		E	
	Scale object		R	
	Deselect object		Esc	
	Duplicate object		Ctrl + D	
		CLOSE		

MENU HELP berisi sub-menu di antaranya:

- 1. **Control List/Daftar Kontrol** : menemukan shortcut beserta detail informasi tentang kontrol yang dapat Anda gunakan
- 2. **About/Tentang Aplikasi**: berisi informasi versi aplikasi Millealab
- 3.**FAQ**: berisi informasi seputar pertanyaan teknikal yang sering muncul beserta jawabannya
- 4. **Test Your Scene :** direct link untuk instal Millealab Viewer





TIPS:

Grid adalah pemandu Anda untuk mengetahui jarak dan ukuran relatif terhadap Player. Ukuran Grid per kotak adalah 1x1 meter.

- Dalam satu kotak grid tidak boleh ada dua interaksi.
- Jarak terjauh antar Standpoint tidak lebih dari 10 kotak grid dan jarak terdekat 3 kotak grid







Semua aset 3D yang ingin Anda gunakan tersedia di dalam menu Asset







Dalam membuat Scene, Anda hanya perlu melakukan drag & Drop pada asset atau interactions yang ingin dibuat.

Tekan dan tahan pada asset atau interaksi yang dipilih, lalu tahan dan geser ke canvas.







Asset 3D Environments & Base Planes bervariasi mulai dari tema prasejarah, sejarah modern, lingkungan kota dan desa, hingga antariksa

27



MilleaLab Ð × Submission *Beta Settings Help Mv Account View Badrun Case 1 Л Ż Object List Properties Air Rumah 24 Perkampungan Kumuh **-** 1 Air ALL Theme Air Air Π StandPoint Tiang Listrik 0 Tiang Listrik 0 Tiang Lampu Asset 3D Structures adalah asset yang digunakan untuk membangun suatu bangunan atau kondisi lingkungan Tiang Listrik 2 Tiang Lampu 01 Tiang Listrik 3 yang lebih detail yang berhubungan dengan bangunan. Tiang Listrik 5 Tiang Listrik 1 Tiang Listrik 4



Aset 3D structures bervariasi mulai dari tema prasejarah, sejarah modern, lingkungan kota dan desa

Scene Complexity Level

0 / 2000000 vertex

Tiang Listrik 1

tiano

Tiang Interior

Tiang Interior

Tiang Listrik 6







Aset **3D Static Objects** adalah asset detail yang biasanya dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran detail. Aset ini biasanya tunggal dan tentunya tidak bergerak.






Aset 3D **Static Object** dapat mengaktifkan fitur **Pickable berfungsi agar aset dapat diambil/pandangan lebih dekat dengan objek tersebut**.

Jarak **PICKABLE** dapat diatur dan disesuaikan. Jarak dihitung dari pandangan ke aset tersebut.







Aset 3D Animated Objects mempunyai variasi detail untuk setiap gerakan atau simulasi. Millealab mempunyai banyak sekali aset 3D animasi yang dapat digunakan segala jenjang pendidikan. Animated Objects adalah asset yang mempunyai animasi khusus.



	Baurun Case I ^
Object List	Properties
Air	
Rumah 24	
Perkampungan I	Kumuh
Air	
Sta	ndPoint
1 StandPoint	
2 StandPoint	
3 StandPoint	
4 StandPoint	
5 StandPoint	
6 StandPoint	
7 StandPoint	
8 StandPoint	
Scene Con	nplexity Level
2209	952 / 2000000 vertex

Object List

Object List berisi daftar aset 3D dan interaksi yang telah Anda desain serta tingkat kompleksitas scene Anda.

- 1. Kolom Aset 3D dan Interaksi : memuat hirarki aset 3D dan seluruh interaksi selain Standpoint yang ada di dalam scene Anda.
- 2. Kolom Standpoint : mengurutkan Standpoint sesuai dengan journey scene Anda.
- 3. Scene Complexity Level/Tingkat Kompleksitas Scene: menunjukkan banyaknya aset 3D yang digunakan dalam scene Anda dalam satuan vertex. Semakin tinggi tingkat kompleksitas scene Anda semakin memengaruhi performa Smartphone Anda saat mengakses scene menjadi lebih lambat. Untuk itu perlu diketahui indikasi:
 - a. Warna Hijau ke kuning menandakan kompleksitas rendah,
 - b. Warna Oranye menandakan kompleksitas sedang.
 - c. Warna Coklat ke Merah menandakan kompleksitas tinggi.





Properties

P**ROPERTIES** berfungsi agar dapat mengatur aset 3D yang didesain dalam konten Anda dan membuatnya lebih interaktif.

- 1. **Position/Posisi :** mengubah posisi/tata letak aset 3D secara otomatis dengan memasukkan angka pada sumbu yang tersedia.
- 2. **Rotation/Rotasi** : mengubah rotasi/sudut pandang aset 3D secara otomatis dengan memasukkan angka pada sumbu yang tersedia.
- 3. **Scale/Skala** : mengubah skala aset 3D secara otomatis dengan memasukkan angka pada sumbu yang tersedia.
- 4. **Pickable :** membuat aset 3D agar dapat diambil/pandangan lebih dekat dengan objek tersebut.
- 5. Preview Animation : memainkan animasi aset 3D

6. Lock Object : untuk membuat aset 3D tidak dapat dipindahkan (Lock)
7. Enable Object Physics untuk membuat batasan colider bagi aset 3D agar tak dapat ditembus



MilleaLab											– a ×
My Account	View	Submission *Beta	Settings	Help							Badrun Case 1 *
(💪 J	_ ≒ נ			1999		1.1	12		Object List	Properties
Search assets										Air Rumah 24	
				ALC: NO						Perkampungan Ku	ımuh
Theme A	u	T								Air	
										Air	
	<u> </u>	•		and a second						Air	
		2Υ	100							Air	
Environment &	tructures Static	Dhierts Animated	1							Air	
Base Planes		Objects	16 18							Air	
Museum 2	Ruang Tunggu	Rumah Sakit 01	Jan Startes						Filt	Air	
			-					T	111	Air	
1	Nava III	-merditor			Service of the	- de		IN THE REAL PROPERTY OF		Stand	IPoint
Kamar RS	Ruang Dokter	Kota 01		327				Institution	HINKS	1 StandPoint	
				and the second		-	A starting	-		2 StandPoint 3 StandPoint	
-	all and				- the					4 StandPoint	
	-				L'ale	HE MAN	TO BE DESIGNATION		285231	5 StandPoint	
Cafe 01	Situs Konstruks	Instalasi Listr						(各)五百	ALC: NO	6 StandPoint 7 StandPoint	
			2.00			Contraction of the second				StandPoint	
	4447	Basedone					IT THE REAL				
Garasi 2	Area Gudang	Bank							_		
							I PETIL				
										Scene Comp	lexity Level
Lantai Keramik	Lantai Keramik	Lantai Keramik							and the second		
										22095	2 / 2000000 vertex

Membuat Scene

Anda dapat melakukan kreasi apa saja dengan menggunakan 3D asset apa saja yang ada di dalam library Millealab.

Gunakan Imajinasi Anda :)





1

Anda dapat memilih sendiri SKYBOX untuk meningkatkan kesan imersif dan realistik bagi pengguna konten Anda dengan klik Skybox yang diinginkan dan disesuaikan dengan scene Anda.

Sebelum



Sesudah







BGM (Background Music) dapat Anda pilih untuk meningkatkan kesan imersif dan realistik bagi pengguna konten Anda dengan musik yang kami sediakan.
 Download terlebih dahulu pada sebelah kanan daftar untuk dapat mendengarkan pada creator.

Jika sudah download maka Anda dapat memainkan BGM sebelum memilih. Klik BGM yang diingiinkan seperti contoh di samping

Keterangan:

- Abu-abu: BGM belum diunduh/download
- Biru: Sudah diunduh/download dan dapat dimainkan
- Orange: BGM sudah terpilih untuk scene Anda





Interactions/Interaksi berisi fitur-fitur untuk memaksimalkan teknologi VR dalam scene Anda dengan *drag-and-drop* sama seperti memasukkan aset 3D ke dalam scene Anda. Fitur interaksi unggulan Millealab yaitu:

- 1. Standpoint
- 2. Popup Info
- 3. Youtube 360
- 4. Youtube Video
- 5. Portal
- 6. Custom Images
- 7. Upload Video 360
- 8. Upload Video







STANDPOINT adalah interaksi yang membuat pengguna Anda dapat bergerak dari satu tempat ke tempat yang lain dengan melihat point point yang Anda pasang.

Tips:

- 1. Sesuaikan stand point pertama kali di di depan kepala player
- 2. Geser dengan jarak 3 kotak grid dari kepala player
- 3. Duplicate stand point ke area yang ingin dieksplor







POPUP INFO adalah fitur interaksi di mana Anda dapat:

- 1. Menuliskan teks informasi atau percakapan
- 2. Merekam suara Anda sebagai narasi
- 3. Membuat kuis







POPUP INFO dapat dituliskan teks informasi maks. 100 karakter. Tekan kotak biru dan ketikkan informasi/materi yang sesuai.

Bila melebihi batas, Anda dapat rekam suara secara langsung atau upload file mp3 audio sebagai narasi dengan cara di samping.







Add Quiz

POP UP INFO dapat menghadirkan **QUIZ** berupa Multiple Choice, Multiple Answers, maupun True/False.

Langkah membuat quiz setelah klik Add Quiz yaitu dengan mengisi Quiz Editor:

- 1. Grade : range Grade Siswa
- 2. Passing Grade : KKM
- 3. Quiz Time Limit : durasi pengerjaan soal (hari/jam)
- 4. Question Text : pertanyaan
- 5. Add Question : tambah butir pertanyaan
- 6. Answer Option : pilihan jawaban (ceklis jawaban yang benar)
- 7. Add Answer Option : tambah pilihan jawaban

8. Score : bobot nilai per soal. Akumulasi total skor harus 100,

- 9.(X): hapus pertanyaan/pilihan jawaban
- 10. Save : menyimpan Quiz
- 11. Cancel : membatalkan perubahan pada Quiz









YOUTUBE VIDEO & YOUTUBE 360 adalah interaksi di mana Anda dapat menggabungkan scene Anda dengan Video YouTube maupun YouTube 360, sehingga pengguna akan dapat melihat video sebagai bagian penjelasan.





Langkah untuk memaksimalkan fitur ini seperti yang ada di samping:



 Klik logo YouTube 360 untuk mengarah ke web YouTube
 Pilih video YouTube 360
 Copy url video YouTube 360 tersebut
 Paste (ctrl+v) ke kolom Link
 Isi judul video
 Klik button play jika ingin memutar video Klik logo YouTube untuk mengarah ke web YouTube
 Pilih video YouTube
 Copy url video YouTube tersebut
 Paste (ctrl+v) ke kolom Link
 Isi judul video
 Klik button play jika ingin memutar video









Portal

PORTAL adalah interaksi yang Anda menyambungkan membuat dengan SCENE AWAL **SCENE** LAINNYA sehingga Anda dapat membuat cerita yang lebih seru dan menantang.







Langkah-langkahnya: 1.Klik **Choose Scene/Pilih Scene** (pastikan Anda telah membuat scene yang ingin dihubungkan) 2.Cari scene yang ingin dihubungkan 3.Klik **Select/Pilih**





CUSTOM IMAGES adalah interaksi yang berfungsi untuk menambahkan image/foto pada scene Anda.





Load Image File		
(中中) [C:\Users\HP\Pictures\Logo	Tampilan Image/Foto
Documents	2.png	
Desktop	BEKRAF.png	
Users	cloud-lockup-logo.png	
Music	aily social.png	
Pictures	download.png	
Videos	Habibi Festival logo.png	
Downloads	header.jpg	MILLEALAB
2.png	Imag	
Show hidden files	(Max. 5MB) Load	



Langkah-langkahnya:

- 1. Klik Upload untuk mengunggah file image/foto yang diinginkan
- 2. Pilih file image/foto
- 3. Klik Load untuk mengunggah
- 4. Sesuaikan posisi dan skala jika diperlukan

*Klik Cancel untuk menutup panel Load Image File







UPLOAD VIDEO & UPLOAD VIDEO 360

adalah interaksi di mana Anda dapat upload Video maupun Video 360 (ukuran maks. 50Mb) dari PC/Laptop Anda, sehingga pengguna akan dapat melihat video sebagai bagian penjelasan. Keunggulan fitur ini jika video sudah diakses maka video ini dapat dilihat secara offline.





Langkah untuk memaksimalkan fitur ini seperti yang ada di samping:



Upload Video

- 1. Klik Import Video
- 2. Pilih video maks. ukuran 50Mb
- 3.Klik Load
- 4. Klik Play untuk memutar video
- 5. Klik Pause untuk menjeda video
- 6. Klik Stop untuk hentikan video



C:\Users\HP\Video

tle : Roadshows Millealab.mp4

Upload Video 360

1. Klik Import Video 360

- 2. Pilih video 360 maks. ukuran 50Mb
- 3.Klik Load

rible - Men

- 4. Klik Play untuk memutar video
- 5. Klik Pause untuk menjeda video
- 6. Klik Stop untuk hentikan video





SAVE SCENE/SIMPAN SCENE

Setelah Anda selesai membuat scene, Anda dapat menyimpan scene Anda dengan sub-menu SAVE.

- 1. Klik My Account/Akun Saya
- 2.Klik Save/Simpan
- 3. Muncul kotak dialog Save Scene berupa informasi kategorisasi yang harus diisi yaitu:
 - Scene Name : Nama Scene/Topik
 - Jenjang
 - Mata Pelajaran
 - Kelas

4. Jika sudah mengisi kategorisasi klik SAVE.5. Jika ingin batalkan perubahan klik Cancel

Anda juga dapat memanggil scene yang sudah di SAVE dengan menggunakan menu MY SCENES





MY SCENE/SCENE SAYA

Anda juga dapat memanggil scene yang sudah di SAVE dengan menggunakan menu **MY SCENES**

- 1. Klik My Account/Akun Saya
- 2.Klik My Scenes/Scene Saya
- 3. Pilih scene Anda atau ketik Nama Scene > tekan enter
- 4. Klik scene tersebut > Load Scene
- 5. Jika ingin menghapus scene klik Delete/Hapus > Ya
- 6.Klik (X) untuk menutup





CLASSROOM

CLASSROOM adalah fasilitas untuk membuat Kelas Virtual bagi siswa Anda. Langkah-langkahnya: 1.Klik My Account/Akun Saya 2. Klik My Classroom/Kelas Saya 3 Klik Create Classroom/Buat Kelas 4. Isi Classroom Name/Nama Kelas 5. Isi Class Capacity/Capacity Class 6. Available For: untuk durasi aktif kelas (Hari/Jam) 7. Klik Create 8. Klik Kelas yang dibuat 9. Klik Add scene to class > Pilih Scene-scene yang ingin dijadikan satu kelas 10. Klik Yes > Confirm





CLASSROOM

- Setelah membuat Classroom/Kelas, Anda dapat mengakses: 1. **Show Code** : Kode Kelas untuk dibagikan kepada siswa agar bisa bergabung ke dalam kelas
 - 2. **Edit Classroom** : (hanya bisa digunakan saat kelas tidak aktif)
 - 3. Disable Classroom : nonaktifkan kelas
 - 4. **Student list** : menampilkan daftar siswa yang sudah masuk classroom yang Anda buat dan menghapus siswa jika ingin mengeluarkan / masa belajarnya telah berakhir.
 - a.Klik Nama Siswa
 - b.Klik Remove
 - 5. **Delete Class** : menghapus kelas a. Klik Yes untuk menghapus b. Klik No untuk batalkan





SHARE SCENE

Anda dapat membagikan Scene ke sesama kreator Premium atau Free ke Premium. Mereka akan dapat mengakses scene yang Anda buat dan memodifikasinya.

Anda dapat berkolaborasi membuat
konten yang makin beragam dengan cara:
1. Tekan shift + spasi
2. Masukkan alamat email gmail dan telah teraktivasi pada Millealab
Creator
3. Klik Send
4. Klik Confirm



PENGENALAN FITUR VIEWER







LOGIN

Untuk mengakses Millealab Viewer Anda harus Login terlebih dahulu dengan cara:

- 1. Klik Continue with Google
- 2. Pilih Akun gmail/tambah akun

3. Pilih akun yang sudah terdaftar sebelumnya dengan Millealab Creator

Apabila Catatan: semua sensor bekerja maka smartphone Anda mendukung semua mode Millealab Viewer.





VIEWER MODE

Pada viewer Android , pengguna akan masuk melalui akun Gmail nya, lalu memilih mode apa yang dipakai untuk belajar menggunakan VR.

- MODE VR Mode ini mengharuskan pengguna menggunakan kacamata VR untuk smartphone (Google Cardboard VR).
 MODE 360 - Mode ini menggunakan hand held system sehingga tidak memerlukan VR headset untuk belajar menggunakannya
- 3. **MODE NON GYRO** Mode ini menggunakan swipe system, sehingga dapat bekerja untuk smartphone yang tidak mempunyai sensor gyroscope sekalipun













CONTOH VIEWER MODE

Untuk semua mode, baik itu MODE VR ,360, atau Non-Gyro keduanya berjalan dengan mode landscape. Arahkan pointer putih ke tomboltombol yang ingin dipilih lalu klik menggunakan jari atau tombol pada VR headset Pengguna

59

FITUR VIEWER



dipandu untuk dapat menggunakan Bluetooth controller seperti tahapan di samping.

1. Klik Bluetooth Setting

- 2.Turn on the bluetooth controller/nyalakan bluetooth controller Anda lalu klik next
- 3.Enable Bluetooth and open the paired device list/Nyalakan Bluetooth pada Smartphone Anda dan lalu klik next.
- 4.On the paired device list, tap the VR BOX and you're ready to go/ Pada daftar nama bluetooth tekan VR BOX, pasangkan bluetooth controller dengan bluetooth smartphone Anda.

BLUETOOTH SETTING

Viewer Mode

360°

360°

360°

360°

360°

360°

360°

So View

Non-Gyro

Turn on the bluetooth controller
Turn on the bluetooth controller
Perious
New Non-Gyro
New Non-Gyro
Perious
New Non-Gyro
New Non-Gyro
New Non-Gyro
Perious
New Non-Gyro
New Non-Gyro
New Non-Gyro
Perious
New Non-Gyro
New Non-



akan







LANGUAGE SETTING

Pada viewer Android, pengguna dapat memilih bahasa yaitu Bahasa Indonesia maupun Bahasa Inggris, dengan langkah seperti berikut ini:

Klik Language Setting Pilih bahasa yang diinginkan Klik Confirm









PANEL VIEWER

• Panel Kiri

Setelah berhasil log in, maka anda akan melihat gallery berisi scenes yang sudah anda buat di creator terletak di sisi kiri.

• Panel Tengah

Terdapat Profil akun, kembali ke Menu dan Refresh. Bagi pembuat konten dapat uji coba kelas sebelum dibagikan kepada siswa. Bagi Pengguna atau Siswa, mereka dapat memasukkan KODE KELAS di kolom JOIN CLASSROOM.

• Panel Kanan

Jika sudah berhasil masuk kelas maka dapat mengakses kelas tersebut beserta scene-nya. Langkah selanjutnya yaitu arahkan pointer pada scenes lalu ketuk kelas > scene.









CLASSROOM

Untuk dapat masuk ke dalam Kelas caranya: 1. Arahkan pointer ke Panel Tengah 2. Masukkan kode dengan arahkan pointer dan tekan nomor kodenya

- 3.Klik Acc
- 4.Klik Yes
- 5. Arahkan pointer ke Panel Kanan
- 6.Klik Kelas tersebut
- 7. Pilih scene

Di samping adalah tampilan scene dalam kelas yang dapat siswa Anda pilih.

Penamaan scene sangat krusial agar siswa dapat mengetahui scene manakah yang harus dibuka pertama kali.





LOADING SCENE

Kemudian akan muncul tampilan seperti di samping. Tunggu sampai 100%. Koneksi internet mempengaruhi kecepatan loading progress.



Arahkan pointer tepat pada standpoint, kemudian akan muncul lingkaran merah, setelah itu anda seolah berjalan menuju tempat standpoint .



Langkah ini juga digunakan untuk menjalankan interaksi lain seperti: 1. Pop up Info 2. Youtube Video 3. Youtube 360 4. Video 5. Video 360







PORTAL

Portal digunakan untuk menghubungkan scene awal dengan scene lanjutan.

Untuk mengakses portal caranya:

Arahkan pointer pada portal
 Tunggu hingga loading selesai
 Klik Yes






ASET 3D STATIC OBJECTS

Ada beberapa aset yang dapat kita ambil/pickable. Untuk mengambil aset tersebut caranya:

- 1. Arahkan pointer pada asset.
- 2. Ketuk aset tersebut, maka akan muncul icon biru seperti gambar di bawah
- 3. Arahkan pointer pada icon biru dan ketuk.







ASET 3D ANIMATED OBJECTS

Ada beberapa aset yang dapat kita pecah bagianbagiannya. Untuk membuka asset tersebut
1. Arahkan pointer pada asset.
2. Ketuk aset tersebut. maka akan muncul icon biru seperti gambar di bawah

3. Arahkan pointer pada icon biru dan ketuk.







MENU VIEWER

Untuk melihat **Menu Viewer** arahkan pointer ke bawah dan Anda akan menemukan icon menu seperti di samping. Setelah pointer tepat berada di ikon menu kemudian ketuk layar smartphone.

Menu viewer memiliki fungsi di antaranya: 1. **Take Quiz** : mengambil kuis 2. **Gallery** : lihat kumpulan scene/gallery 3. **Exit Viewer** : keluar dari Millealab Viewer 4. **Back** : Kembali ke Panel







QUIZ

- Untuk membuka quiz pada fitur viewer:
 - 1. Arahkan pointer pada menu kemudian ketuk dan akan muncul beberapa pilihan
 - 2. Arahkan lagi pointer pada pilihan "**Take Quiz**"
 - 3. Ketuk Yes

Catatan : Fitur quiz tidak dapat digunakan/dilihat dengan akun pembuat quiz.







JAWAB QUIZ

Untuk menjawab quiz,

- 1. Arahkan pointer pada pilihan yang ingin anda jawab.
- 2. Tekan Review jika ingin memastikan jawaban
- 3. Tekan Finish jika sudah selesai4. Setelah selesai, score secara real
 - time akan tampil pada screen.



OFFLINE MODE

Anda dapat menggunakan Millealab Viewer tanpa menggunakan paket data internet dengan ketentuan sudah pernah mengakses / membuka scene atau classroom tersebut dan semua fitur di dalamnya kecuali:

- YouTube Video / YouTube 360
- Quiz
- Portal (jika scene target belum pernah diakses/dibuka)



Asses	sment l	Report Dashboard	1	
Classroom List	Toggle	Classroom List		Millealab Workshop (Logout)
bengkel	Class	Kelas MTK	Download All Reports	
Labschool				
bengkel motor	#	Name	Action	
Sejarah	1	Dimas Taufiqurrahman	Download Report	
PUSDATIN	2	Jonathan Kevin	Download Report	
TOT VR				
Kelas MTK				

Akses <u>https://millea-lab-</u>

assessment-report.firebaseapp.com/ untuk melihat hasil nilai siswa yang telah mengambil quiz.

Login terlebih dahulu dengan akun premium yang didaftarkan dan klik kelas yang akan dilihat daftar nilainya.

Klik Download All Reports untuk mengunduh nilai seluruh siswa di kelas tersebut.





VIDEO TUTORIAL



VIDEO TUTORIAL



Silahkan kunjungi video-video tutorial dan contoh pengerjaan VR menggunakan Millealab di channel YOUTUBE kami



KONTAK KAMI









