

Campeonato de Duplas – Warhammer Age of Sigmar (4ª Edição)

1. INFORMAÇÕES DO EVENTO

- **Data:** 24/05
 - **Horário de Início:** 10h
 - **Local:** Omniverse
 - **Formato:** Campeonato de Duplas
 - A inscrição será feita pela dupla já acordada entre os jogadores.
 - Cada jogador da dupla monta uma lista de 1000 pontos, formando um army completo de 2000 pontos.
 - **Tamanho da Mesa:** 60" × 44"
 - **Missões:** À definir
 - **Valor:** R\$ 120 (por dupla)
 - **Terrenos:** Serão posicionados de acordo com as sugestões nos battleplans e as regras de terreno serão utilizadas.
 - **Número de Partidas:** 3
 - **Tempo de Partida:** 3 horas
 - Aviso de 30 min será dado às 2 h 30
-

2. CONSTRUÇÃO DE EXÉRCITO

2.1 Regras para Duplas

Cada jogador monta o seu army de 1000 pontos conforme o formato Matched Play:

Unidades

- Não é permitido repetir unidades *Unique* no time.

- Regiments of Renown de qualquer um dos armies que compõe os 2000 pontos não podem ser utilizados.
- Nenhuma unidade pode valer mais de metade dos pontos da lista.(500 pontos)

General

- Cada jogador escolhe um *General* para sua lista.
- Cada jogador tem acesso a um *command trait* e um *artefact of power*, sendo que não se pode repetir nenhum enhancement entre os jogadores

Lores

- Cada jogador pode escolher uma *spell lore* e uma *prayer lore* individualmente.
- A dupla deve escolher uma *manifestation lore* a ser utilizada em conjunto. Caso seja selecionada uma manifestation própria de um dos armies, somente magos desse army podem conjurar a manifestation.
- As *manifestations* conjuradas contam para a dupla, portanto a dupla adversária ganha bônus no unbind de acordo com o número de *manifestations* adversárias na mesa.

Durante o jogo

- O time utiliza a mesma pool de *command points*.
- O time pontua como um só, podendo um time ser o underdog. Bonus oferecidos para o underdog afetam o time como um todo.
- É escolhida uma única *Battle Tactic* por rodada, que deve ser cumprida em conjunto.
- Ao início de cada partida, um dos dois *Generals* é designado como o “General principal” para fins de *battle tactics* (ex.: para completar certas táticas, o oponente precisa matar esse General).

FAQ

Pergunta: Se os dois jogadores da dupla usarem a mesma facção, habilidades que afetam a *keyword* do army beneficiam ambos?

Resposta: Não. Apenas habilidades que afetem *Friendly Models* podem beneficiar os armies da dupla.