

**EGZAMIN MATURALNY
W ROKU SZKOLNYM 2014/2015**

**FORMUŁA DO 2014
(„STARA MATURA”)**

**MATEMATYKA
POZIOM ROZSZERZONY**

**ZASADY OCENIANIA ROZWIĄZAŃ ZADAŃ
ARKUSZ MMA-R1**

MAJ 2015

Uwaga: Akceptowane są wszystkie odpowiedzi merytorycznie poprawne i spełniające warunki zadania.

Zadanie 1. (0–3)

Wykaż, że dla każdej dodatniej liczby rzeczywistej x różnej od 1 oraz dla każdej dodatniej liczby rzeczywistej y różnej od 1 prawdziwa jest równość

$$\log_x(xy) \cdot \log_y\left(\frac{y}{x}\right) = \log_y(xy) \cdot \log_x\left(\frac{y}{x}\right).$$

V. Rozumowanie i argumentacja.	1. Liczby rzeczywiste. Zdający stosuje wzór na logarytm potęgi i wzoru na zamianę podstawy logarytmu (R1.b).
--------------------------------	--

I sposób rozwiązania

Korzystając ze wzoru na logarytm iloczynu i logarytm ilorazu możemy zapisać lewą stronę równości w postaci

$$\begin{aligned} \log_x(xy) \cdot \log_y\left(\frac{y}{x}\right) &= (\log_x x + \log_x y) \cdot (\log_y y - \log_y x) = (1 + \log_x y) \cdot (1 - \log_y x) = \\ &= 1 + \log_x y - \log_y x - \log_y x \cdot \log_x y. \end{aligned}$$

Korzystając ze wzoru na zamianę podstaw logarytmu otrzymujemy dalej

$$1 + \log_x y - \log_y x - \log_y x \cdot \frac{\log_y y}{\log_y x} = 1 + \log_x y - \log_y x - 1 = \log_x y - \log_y x.$$

W ten sam sposób przekształcamy prawą stronę równości

$$\begin{aligned} \log_y(xy) \cdot \log_x\left(\frac{y}{x}\right) &= (\log_y x + \log_y y) \cdot (\log_x y - \log_x x) = (\log_y x + 1) \cdot (\log_x y - 1) = \\ &= \log_y x \cdot \log_x y - \log_y x + \log_x y - 1 = \log_y x \cdot \frac{\log_y y}{\log_y x} - \log_y x + \log_x y - 1 = \\ &= 1 - \log_y x + \log_x y - 1 = \log_x y - \log_y x. \end{aligned}$$

Zatem równość $\log_x(xy) \cdot \log_y\left(\frac{y}{x}\right) = \log_y(xy) \cdot \log_x\left(\frac{y}{x}\right)$ jest prawdziwa.

II sposób rozwiązania

Jeśli $xy = 1$ lub $\frac{y}{x} = 1$, to obie strony równości są równe 0 i teza jest prawdziwa. Przypuśćmy

więc, że $xy \neq 1$ i $\frac{y}{x} \neq 1$. Wtedy możemy równość przekształcić do postaci równoważnej

$$\frac{\log_x(xy)}{\log_x\left(\frac{y}{x}\right)} = \frac{\log_y(xy)}{\log_y\left(\frac{y}{x}\right)}.$$

Z twierdzenia o zamianę podstaw logarytmu otrzymujemy

$$\frac{\log_x(xy)}{\log_x\left(\frac{y}{x}\right)} = \log_{\frac{y}{x}}(xy) = \frac{\log_y(xy)}{\log_y\left(\frac{y}{x}\right)}.$$

III sposób rozwiązania

Zauważmy, że dla dowolnych dodatnich liczb a i b mamy

$$\log_x a \cdot \log_y b = \frac{\log_y a}{\log_y x} \cdot \frac{\log_x b}{\log_x y} = \frac{\log_y a}{\log_y x} \cdot \frac{\log_x b}{\frac{1}{\log_y x}} = \log_y a \cdot \log_x b,$$

skąd w szczególności wynika teza dla $a = xy$ i $b = \frac{y}{x}$.

Schemat oceniania

Zdający otrzymuje..... 1 p.
gdy

- zapisze lewą stronę w postaci $(1 + \log_x y) \cdot (1 - \log_y x)$

albo

- sprawdzi, że teza jest prawdziwa dla $xy = 1$ lub $\frac{y}{x} = 1$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Zdający otrzymuje..... 2 p.

- gdy powoła się na wzór na zamianę podstaw logarytmu i zapisze wyrażenie $1 + \log_x y - \log_y x - 1$

albo

- gdy przy odpowiednich założeniach zapisze postać równoważną $\frac{\log_x(xy)}{\log_x\left(\frac{y}{x}\right)} = \frac{\log_y(xy)}{\log_y\left(\frac{y}{x}\right)}$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Uwagi

1. Jeśli zdający stwierdzi prawdziwość tezy dla $xy = 1$ lub $\frac{y}{x} = 1$ i zapisze postać ilorazową równości bez zapisania założeń, że $xy \neq 1$ i $\frac{y}{x} \neq 1$, to również otrzymuje **2 punkty**.

2. Jeśli zdający nie rozpatrzy przypadku $xy = 1$ lub $\frac{y}{x} = 1$ i obie strony równości z treści

zadania podzieli przez odpowiednio: $\log_x(xy) \cdot \log_y(yx)$ lub $\log_y\left(\frac{y}{x}\right) \cdot \log_x\left(\frac{y}{x}\right)$

i przekształci otrzymaną równość do postaci tożsamości: $\log_{xy}\left(\frac{y}{x}\right) = \log_{xy}\left(\frac{y}{x}\right)$ lub

$\log_{\frac{y}{x}}(xy) = \log_{\frac{y}{x}}(xy)$, to też otrzymuje **2 punkty**.

Zdający otrzymuje..... 3 p.
gdy przeprowadzi pełny dowód.

Zadanie 2. (0–5)

Dany jest wielomian $W(x) = x^3 - 3mx^2 + (3m^2 - 1)x - 9m^2 + 20m + 4$. Wykres tego wielomianu, po przesunięciu o wektor $\vec{u} = [-3, 0]$, przechodzi przez początek układu współrzędnych. Wyznacz wszystkie pierwiastki wielomianu W .

III. Modelowanie matematyczne.	2. Wyrażenia algebraiczne. Zdający stosuje twierdzenia o pierwiastkach wymiernych wielomianu o współczynnikach całkowitych (R2.c).
--------------------------------	--

I sposób rozwiązania

Zauważmy, że pierwiastkiem wielomianu W jest liczba 3. Zatem $W(3) = 0$, czyli

$$\begin{aligned} 3^3 - 3m \cdot 3^2 + (3m^2 - 1) \cdot 3 - 9m^2 + 20m + 4 &= 0, \\ 27 - 27m + 9m^2 - 3 - 9m^2 + 20m + 4 &= 0, \\ -7m + 28 &= 0, \\ m &= 4. \end{aligned}$$

Wielomian możemy zapisać w postaci $W(x) = x^3 - 12x^2 + 47x - 60$. Jednym z jego pierwiastków jest liczba 3, więc wielomian W jest podzielny przez dwumian $x - 3$.

Wykonajmy to dzielenie wykorzystując schemat Hornera.

$$\begin{array}{r|rrrrr} & 1 & -12 & 47 & -60 & \\ 3 & 1 & -9 & 20 & 0 & \end{array}$$

$$\text{Zatem } W(x) = (x - 3)(x^2 - 9x + 20).$$

Pozostałe pierwiastki wielomianu W to pierwiastki trójmianu $x^2 - 9x + 20$, które możemy wyznaczyć rozkładając ten trójmian na czynniki liniowe

$$x^2 - 9x + 20 = x^2 - 4x - 5x + 20 = x(x - 4) - 5(x - 4) = (x - 4)(x - 5)$$

Stąd wynika, wielomian W ma trzy pierwiastki: $x_1 = 3$, $x_2 = 4$, $x_3 = 5$.

Uwaga

Wielomian W możemy zapisać w postaci iloczynu dwóch wielomianów w inny sposób, np. poprzez odpowiednie pogrupowanie wyrazów

$$\begin{aligned} W(x) &= x^3 - 12x^2 + 47x - 60 = x^3 - 3x^2 - 9x^2 + 27x + 20x - 60 = \\ &= x^2(x - 3) - 9x(x - 3) + 20(x - 3) = (x - 3)(x^2 - 9x + 20). \end{aligned}$$

Schemat oceniania I sposobu

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania 1 p.

Zdający zapisze, że pierwiastkiem wielomianu W jest liczba 3 i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą m , np.: $3^3 - 3m \cdot 3^2 + (3m^2 - 1) \cdot 3 - 9m^2 + 20m + 4 = 0$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania3 p.

Zdający wyznaczy wartość parametru i zapisze wzór wielomianu:

$$W(x) = x^3 - 12x^2 + 47x - 60$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania.....4 p.

Zdający zapisze wielomian w postaci iloczynu dwóch lub trzech wielomianów stopni dodatnich, np.: $W(x) = (x-3)(x^2 - 9x + 20)$.

Rozwiązanie pełne5 p.

Zdający wyznaczy wszystkie pierwiastki wielomianu: $x_1 = 3$, $x_2 = 4$, $x_3 = 5$.

II sposób rozwiązania

Zapisujemy wzór wielomianu $P(x) = W(x+3)$

$$P(x) = (x+3)^3 - 3m(x+3)^2 + (3m^2 - 1)(x+3) - 9m^2 + 20m + 4.$$

Ponieważ na wykresie wielomianu P leży punkt $(0,0)$, więc liczba 0 jest jego pierwiastkiem.

Stąd

$$(0+3)^3 - 3m(0+3)^2 + (3m^2 - 1)(0+3) - 9m^2 + 20m + 4 = 0,$$

$$27 - 27m + 3(3m^2 - 1) - 9m^2 + 20m + 4 = 0,$$

$$28 - 7m = 0,$$

$$m = 4.$$

Dalsza część rozwiązania przebiega tak, jak I sposobie rozwiązania.

Schemat oceniania II sposobu

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania1 p.

Zdający zapisze wzór wielomianu $P(x) = W(x+3)$

$$P(x) = (x+3)^3 - 3m(x+3)^2 + (3m^2 - 1)(x+3) - 9m^2 + 20m + 4$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp2 p.

Zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą m , np.:

$$(0+3)^3 - 3m(0+3)^2 + (3m^2 - 1)(0+3) - 9m^2 + 20m + 4 = 0$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania3 p.

Zdający

- obliczy wartość parametru $m = 4$ i zapisze wzór wielomianu:

$$W(x) = x^3 - 12x^2 + 47x - 60$$

albo

- zapisze wielomian $P(x)$ w postaci iloczynu dwóch lub trzech wielomianów, np.:

$$P(x) = x(x^2 - 3x + 2)$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie prawie całkowite 4 p.

Zdający

- zapisze wielomian $W(x)$ w postaci iloczynu dwóch lub trzech wielomianów, np.:

$$W(x) = (x-3)(x^2 - 9x + 20)$$

albo

- obliczy wszystkie pierwiastki wielomianu $P(x)$ i nie wyznaczy wszystkich pierwiastków wielomianu $W(x)$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 5 p.

Zdający wyznaczy wszystkie pierwiastki wielomianu: $x_1 = 3$, $x_2 = 4$, $x_3 = 5$.

III sposób rozwiązania

Zauważamy, że $W(3) = 0$ i korzystamy z równości wielomianów

$$(x-3)(x^2 + bx + c) = x^3 - 3mx^2 + (3m^2 - 1)x - 9m^2 + 20m + 4$$

skąd mamy:

$$(1) -3c = -9m^2 + 20m + 4, \text{ więc } c = 3m^2 - \frac{20}{3}m - \frac{4}{3},$$

$$(2) b - 3m = -3m, \text{ więc } b = -3m + 3,$$

$$(3) c - 3b = 3m^2 - 1.$$

Po wstawieniu (1) i (2) do (3) otrzymujemy

$$c + 9m - 9 = 3m^2 - 1$$

$$3m^2 - \frac{20}{3}m - \frac{4}{3} + 9m - 9 = 3m^2 - 1, \text{ skąd wynika, że } m = 4$$

Dalej jak w sposobie I.

Schemat oceniania III sposobu

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania 1 p.

Zdający zapisze, że pierwiastkiem wielomianu W jest liczba 3

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający zapisze równanie wynikające z równości wielomianów, np.:

$$(x-3)(x^2 + bx + c) = x^3 - 3mx^2 + (3m^2 - 1)x - 9m^2 + 20m + 4$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 3 p.

Zdający wyznaczy wartość parametru i zapisze wzór wielomianu:

$$W(x) = x^3 - 12x^2 + 47x - 60$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania.....4 p.

Zdający zapisze wielomian w postaci iloczynu dwóch lub trzech wielomianów stopni dodatnich, np.: $W(x) = (x-3)(x^2 - 9x + 20)$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne5 p.

Zdający wyznaczy wszystkie pierwiastki wielomianu: $x_1 = 3$, $x_2 = 4$, $x_3 = 5$.

IV sposób rozwiązania

Zauważamy, że $W(3) = 0$. Po podzieleniu wielomianu $W(x)$ przez dwumian $(x-3)$ otrzymujemy iloraz

$x^2 + (3-3m)x + 3m^2 - 9m + 8$ oraz resztę $-7m + 28$.

Z faktu, że liczba 3 jest pierwiastkiem wielomianu $W(x)$ mamy, że

$-7m + 28 = 0$, a zatem $m = 4$.

Dalej, jak w sposobie I.

Schemat oceniania IV sposobu

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania1 p.

Zdający zapisze, że pierwiastkiem wielomianu W jest liczba 3

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp2 p.

Zdający wykonuje dzielenie wielomianu $W(x)$ przez dwumian $(x-3)$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania3 p.

Zdający wyznaczy wartość parametru i zapisze wzór wielomianu:
 $W(x) = x^3 - 12x^2 + 47x - 60$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania.....4 p.

Zdający zapisze wielomian w postaci iloczynu dwóch lub trzech wielomianów stopni dodatnich, np.: $W(x) = (x-3)(x^2 - 9x + 20)$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne5 p.

Zdający wyznaczy wszystkie pierwiastki wielomianu: $x_1 = 3$, $x_2 = 4$, $x_3 = 5$.

Uwaga

Jeśli zdający wyznaczy pierwiastki wielomianu P i na tym zakończy, popełni jednak usterkę zapisu, oznaczając ten wielomian błędnie jako W , to za całe rozwiązanie może otrzymać co najwyżej **3 punkty**.

Zadanie 3. (0–6)

Wyznacz wszystkie wartości parametru m , dla których równanie $(m^2 - m)x^2 - x + 1 = 0$ ma dwa różne rozwiązania rzeczywiste x_1, x_2 takie, że $\frac{1}{x_1 + x_2} \leq \frac{m}{3} \leq \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2}$.

IV. Użycie i tworzenie strategii.	3. Równania i nierówności. Zdający rozwiązuje równania i nierówności kwadratowe z parametrem, przeprowadza dyskusję i wyciąga z niej wnioski (R3.b).
-----------------------------------	--

Rozwiązanie

Gdy $m^2 - m = 0$, czyli $m(m - 1) = 0$, a więc dla $m = 0$ lub $m = 1$ równanie jest liniowe i ma tylko jeden pierwiastek $x = 1$. Zatem $m \neq 0$ i $m \neq 1$. Wówczas równanie jest kwadratowe i ma dwa różne pierwiastki rzeczywiste wtedy i tylko wtedy, gdy $\Delta > 0$, a więc gdy

$$1 - 4 \cdot 1 \cdot (m^2 - m) > 0,$$

$$-4m^2 + 4m + 1 > 0,$$

$$4m^2 - 4m - 1 < 0,$$

$$\Delta_m = (-4)^2 - 4 \cdot 4 \cdot (-1) = 16 \cdot 2,$$

$$m_1 = \frac{4 - 4\sqrt{2}}{2 \cdot 4} = \frac{1 - \sqrt{2}}{2}, \quad m_2 = \frac{4 + 4\sqrt{2}}{2 \cdot 4} = \frac{1 + \sqrt{2}}{2}$$

$$\text{Zatem } \frac{1 - \sqrt{2}}{2} < m < \frac{1 + \sqrt{2}}{2}.$$

Nierówność $\frac{1}{x_1 + x_2} \leq \frac{m}{3}$ możemy, wykorzystując wzór Viète'a na sumę pierwiastków trójmianu kwadratowego, zapisać w postaci

$$\frac{1}{\frac{-(-1)}{m^2 - m}} \leq \frac{m}{3}.$$

Rozwiązując tę nierówność mamy kolejno

$$m^2 - m \leq \frac{m}{3},$$

$$m^2 - \frac{4}{3}m \leq 0,$$

$$m \left(m - \frac{4}{3} \right) \leq 0,$$

$$0 \leq m \leq \frac{4}{3}.$$

Prawą stronę nierówności $\frac{m}{3} \leq \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2}$ możemy zapisać w postaci $\frac{x_1 + x_2}{x_1 \cdot x_2}$, więc ponownie wykorzystując wzory Viète'a na sumę i na iloczyn pierwiastków trójmianu kwadratowego możemy tę nierówność zapisać w postaci

$$\frac{m}{3} \leq \frac{\frac{-(-1)}{m^2 - m}}{1}, \text{ czyli } \frac{m}{3} \leq 1, \text{ a wi} \acute{e}c \ m \leq 3.$$

Otrzymaliśmy zatem $m \neq 0$ i $m \neq 1$ oraz $\frac{1-\sqrt{2}}{2} < m < \frac{1+\sqrt{2}}{2}$ oraz $0 \leq m \leq \frac{4}{3}$ oraz $m \leq 3$.

Stąd $m \in (0,1) \cup (1, \frac{1+\sqrt{2}}{2})$.

Schemat oceniania

Rozwiązanie zadania składa się z trzech etapów.

Pierwszy z nich polega na zapisaniu warunku, przy którym równanie jest kwadratowe ($m^2 - m \neq 0$), a następnie rozwiązaniu nierówności $\Delta > 0$: $m \in \left(\frac{1-\sqrt{2}}{2}, \frac{1+\sqrt{2}}{2} \right)$.

Za poprawne rozwiązanie nierówności $\Delta > 0$ zdający otrzymuje **1 punkt**. Natomiast uwzględnienie warunku $m^2 - m \neq 0$ oceniamy w ostatnim etapie rozwiązania.

Uwaga

Jeżeli zdający zapisze $\Delta \geq 0$, to za tę część otrzymuje **0 punktów**.

Drugi etap polega na rozwiązaniu nierówności $\frac{1}{x_1 + x_2} \leq \frac{m}{3} \leq \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2}$.

Za tę część rozwiązania zdający otrzymuje **4 punkty**.

Podział punktów za drugi etap rozwiązania:

Za rozwiązanie nierówności $\frac{m}{3} \leq \frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2}$: $m \in (-\infty, 3)$ zdający otrzymuje **1 punkt**.

Za rozwiązanie nierówności $\frac{1}{x_1 + x_2} \leq \frac{m}{3}$ zdający otrzymuje **3 punkty**. Przy czym w tej części:

1 punkt zdający otrzymuje za zapisanie wyrażenia $\frac{1}{x_1 + x_2}$ w postaci np. $\frac{1}{\frac{-(-1)}{m^2 - m}}$,

2 punkty zdający otrzymuje za zapisanie nierówności $\frac{1}{x_1 + x_2} \leq \frac{m}{3}$ z niewiadomą m ,

np.: $m^2 - m \leq \frac{m}{3}$,

3 punkty zdający otrzymuje za rozwiązanie nierówności $\frac{1}{x_1 + x_2} \leq \frac{m}{3}$: $m \in \left\langle 0, \frac{4}{3} \right\rangle$.

Trzeci etap polega na wyznaczeniu części wspólnej rozwiązań nierówności z etapu pierwszego i drugiego oraz uwzględnieniu warunku $m^2 - m \neq 0$.

Rozwiązanie pełne (trzeci etap)..... 6 p.

Wyznaczenie części wspólnej zbiorów rozwiązań nierówności i podanie odpowiedzi:

$$m \in (0,1) \cup \left(1, \frac{1+\sqrt{2}}{2}\right).$$

Uwaga

Punkt za ostatni etap przyznajemy wtedy, gdy:

- zdający poprawnie rozwiąże nierówność $\Delta > 0$, popełnia błędy w rozwiązaniu nierówności z etapu II i uwzględnia warunki $m \neq 0$ i $m \neq 1$.

albo

- popełnia błędy w rozwiązaniu nierówności $\Delta > 0$, poprawnie rozwiąże co najmniej jedną nierówność z etapu II i uwzględnia warunki $m \neq 0$ i $m \neq 1$.

Zadanie 4. (0–6)

Trzy liczby tworzą ciąg arytmetyczny. Jeśli do pierwszej z nich dodamy 5, do drugiej 3, a do trzeciej 4, to otrzymamy rosnący ciąg geometryczny, w którym trzeci wyraz jest cztery razy większy od pierwszego. Znajdź te liczby.

III. Modelowanie matematyczne.	5. Ciągi liczbowe. Zdający bada, czy dany ciąg jest arytmetyczny lub geometryczny, stosuje wzory na n -ty wyraz i sumę n początkowych wyrazów ciągu arytmetycznego i ciągu geometrycznego, również umieszczone w kontekście praktycznym. (5.b,c).
--------------------------------	---

I sposób rozwiązania

Oznaczmy przez q iloraz ciągu geometrycznego. Skoro trzeci wyraz ciągu geometrycznego jest cztery razy większy od pierwszego, $q = 2$ lub $q = -2$. Gdyby jednak $q = -2$, to otrzymalibyśmy naprzemienny ciąg geometryczny, a to nie spełniałoby założenia, że ciąg ma być rosnący. Zatem $q = 2$ i ciąg geometryczny możemy zapisać w postaci $(a, 2a, 4a)$. Ciąg $(a-5, 2a-3, 4a-4)$ ma być arytmetyczny, więc otrzymujemy równanie $2(2a-3) = a-5 + 4a-4$, a stąd $a = 3$. Kolejne wyrazy ciągu geometrycznego są więc równe 3, 6, 12, a kolejne wyrazy ciągu arytmetycznego są równe $-2, 3, 8$ i są to szukane liczby.

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania zadania..... 1 p.

Zdający wykorzysta informację, że trzeci wyraz ciągu geometrycznego jest cztery razy większy od pierwszego, zapisze zależność np.: $aq^2 = 4a$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający odrzuci $q = -2$ oraz wykorzysta określenie ciągu geometrycznego, np. zapisze ten ciąg w postaci $(a, 2a, 4a)$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 4 p.

Zdający ułoży równanie z jedną niewiadomą, z wykorzystaniem własności (lub definicji) ciągu arytmetycznego, np.: $2(2a - 3) = a - 5 + 4a - 4$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe) 5 p.

Zdający obliczy wyrazy ciągu geometrycznego 3, 6, 12.

Rozwiązanie pełne 6 p.

Zdający poda szukane liczby: $-2, 3, 8$.

II sposób rozwiązania

Oznaczmy przez r różnicę i przez x środkowy wyraz ciągu arytmetycznego.

Wówczas $(x - r, x, x + r)$ jest ciągiem arytmetycznym, zaś ciąg $(x - r + 5, x + 3, x + r + 4)$ jest ciągiem geometrycznym, w którym trzeci wyraz ma być 4 razy większy od pierwszego.

Zapisujemy układ równań
$$\begin{cases} (x + 3)^2 = (x - r + 5)(x + r + 4) \\ x + r + 4 = 4(x - r + 5) \end{cases}$$
. Wyznaczamy z drugiego

równania $x = \frac{5}{3}r - \frac{16}{3}$, podstawiamy do pierwszego równania i po uporządkowaniu otrzymujemy równanie kwadratowe $r^2 - 6r + 5 = 0$. Rozwiązaniami tego równania są liczby

$r = 1$ oraz $r = 5$. Rozwiązaniami układu równań są pary liczb $\begin{cases} r = 1 \\ x = -\frac{11}{3} \end{cases}$ oraz $\begin{cases} r = 5 \\ x = 3 \end{cases}$.

W pierwszym przypadku ciąg arytmetyczny ma postać $\left(-\frac{14}{3}, -\frac{11}{3}, -\frac{8}{3}\right)$ a ciąg geometryczny

ma postać $\left(\frac{1}{3}, -\frac{2}{3}, \frac{4}{3}\right)$. Ciąg ten nie spełnia warunku dotyczącego monotoniczności.

W drugim przypadku ciąg arytmetyczny ma postać $(-2, 3, 8)$ a ciąg geometryczny ma postać $(3, 6, 12)$. Zatem szukane liczby to $-2, 3, 8$.

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania zadania..... 1 p.

Zdający wykorzysta własności ciągu arytmetycznego, np. zapisze szukane liczby w postaci $(x-r, x, x+r)$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający zapisze układ równań z dwiema niewiadomymi z wykorzystaniem własności ciągu

arytmetycznego i geometrycznego, np.:
$$\begin{cases} (x+3)^2 = (x-r+5)(x+r+4) \\ x+r+4 = 4(x-r+5) \end{cases}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 4 p.

Zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą, np. $r^2 - 6r + 5 = 0$ albo $3x^2 + 2x - 33 = 0$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe) 5 p.

Zdający obliczy wyrazy ciągu geometrycznego 3, 6, 12.

Rozwiązanie pełne 6 p.

Zdający poda szukane liczby: -2, 3, 8.

III sposób rozwiązania

Oznaczmy kolejne liczby ciągu arytmetycznego przez a, b, c .

Wówczas $(a+5, b+3, c+4)$ jest ciągiem geometrycznym.

Zapisujemy układ równań
$$\begin{cases} a+c=2b \\ (b+3)^2=(a+5)\cdot(c+4) \\ c+4=4\cdot(a+5) \end{cases}$$

Po przekształceniach układu otrzymujemy równanie np.: $3a^2 + 20a + 28 = 0$, którego rozwiązaniem są liczby: $a = -2$ oraz $a = -\frac{14}{3}$. Stąd rozwiązaniami układu równań są trójki

liczb:
$$\begin{cases} a = -2 \\ b = 3 \\ c = 8 \end{cases} \quad \text{oraz} \quad \begin{cases} a = -\frac{14}{3} \\ b = -\frac{11}{3} \\ c = -\frac{8}{3} \end{cases}.$$

W drugim przypadku ciąg arytmetyczny ma postać $\left(-\frac{14}{3}, -\frac{11}{3}, -\frac{8}{3}\right)$, a ciąg geometryczny ma postać $\left(\frac{1}{3}, -\frac{2}{3}, \frac{4}{3}\right)$. Ciąg ten nie spełnia warunku dotyczącego monotoniczności. Zatem szukane liczby to: $-2, 3, 8$.

Schemat oceniania III sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania zadania 1 p.

Zdający

- wykorzysta własności ciągu arytmetycznego, np. zapisze zależność między szukanymi liczbami w postaci $a + c = 2b$.

albo

- wykorzysta własności ciągu geometrycznego, np. zapisze zależność między szukanymi liczbami w postaci $(b+3)^2 = (a+5) \cdot (c+4)$.

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający zapisze układ równań z trzema niewiadomymi, wykorzystując własności ciągu

arytmetycznego oraz ciągu geometrycznego, np.:
$$\begin{cases} a + c = 2b \\ (b+3)^2 = (a+5) \cdot (c+4) \\ c+4 = 4 \cdot (a+5) \end{cases}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 4 p.

Zdający zapisze równanie z jedną niewiadomą, np.: $3a^2 + 20a + 28 = 0$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe) 5 p.

Zdający zapisze rozwiązania układu:
$$\begin{cases} a = -2 \\ b = 3 \\ c = 8 \end{cases} \quad \text{oraz} \quad \begin{cases} a = -\frac{14}{3} \\ b = -\frac{11}{3} \\ c = -\frac{8}{3} \end{cases} \quad \text{i nie odrzuci drugiej trójki}$$

liczb.

Rozwiązanie pełne 6 p.

Zdający poda szukane liczby: $-2, 3, 8$.

Uwaga

Jeżeli zdający myli własności ciągu geometrycznego z własnościami ciągu arytmetycznego, to za całe rozwiązanie otrzymuje **0 punktów**.

Zadanie 5. (0–4)

Rozwiąż równanie $\sin^2 2x - 4\sin^2 x + 1 = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$.

IV. Użycie i tworzenie strategii.	6. Trygonometria. Zdający rozwiązuje równania i nierówności trygonometryczne (R6.e).
-----------------------------------	--

I sposób rozwiązania

Wykorzystujemy wzór na sinus podwojonego kąta $\sin 2x = 2\sin x \cdot \cos x$, przekształcamy równanie do postaci, w którym występuje tylko jedna funkcja trygonometryczna argumentu x :

$$(2\sin x \cdot \cos x)^2 - 4\sin^2 x + 1 = 0,$$

$$4\sin^2 x \cdot \cos^2 x - 4\sin^2 x + 1 = 0,$$

$$4\sin^2 x \cdot (1 - \sin^2 x) - 4\sin^2 x + 1 = 0$$

Otrzymujemy zatem równanie: $-4\sin^4 x + 1 = 0$.

To równanie jest równoważne alternatywie równań $\sin^2 x = \frac{1}{2}$ lub $\sin^2 x = -\frac{1}{2}$.

Równanie $\sin^2 x = -\frac{1}{2}$ nie ma rozwiązania. Natomiast równanie $\sin^2 x = \frac{1}{2}$ możemy zapisać

jako alternatywę równań $\sin x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ lub $\sin x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$. W przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ równanie

$\sin x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ ma rozwiązania: $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{3\pi}{4}$, a równanie $\sin x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ ma rozwiązania

$$x = \frac{5\pi}{4} \text{ lub } x = \frac{7\pi}{4}.$$

Zapisujemy odpowiedź: Równanie $\sin^2 2x - 4\sin^2 x + 1 = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ ma cztery

rozwiązania: $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$.

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania 1 p.

Zdający zapisze równanie w zależności od jednej funkcji trygonometrycznej tego samego argumentu, np. $4\sin^2 x \cdot (1 - \sin^2 x) - 4\sin^2 x + 1 = 0$ lub $-4\sin^4 x + 1 = 0$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający

- zapisze alternatywę $\sin^2 x = \frac{1}{2}$ lub $\sin^2 x = -\frac{1}{2}$

albo

- wprowadzi pomocniczą niewiadomą, np. $t = \sin^2 x$ i zapisze, że $t = \frac{1}{2}$ lub $t = -\frac{1}{2}$ oraz zapisze, że $t = -\frac{1}{2}$ nie odpowiadają żadne x

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 3 p.

Zdający zapisze alternatywę $\sin x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ lub $\sin x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ oraz

- rozwiąże równanie $\sin x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$: $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{3\pi}{4}$

albo

- rozwiąże równanie $\sin x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$: $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający zapisze rozwiązania równania $\sin^2 2x - 4\sin^2 x + 1 = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$:

$x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$ (albo $x = 45^\circ$ lub $x = 135^\circ$ lub $x = 225^\circ$ lub $x = 315^\circ$).

Uwagi

1. Nie wymagamy, aby zdający zapisał warunek np. $t \in \langle -1, 1 \rangle$, o ile z rozwiązania wynika, że zdający uwzględnił ten warunek.
2. Jeżeli zdający podaje ogólne rozwiązanie równania trygonometrycznego: $\sin x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ dla $x = \frac{\pi}{4} + 2k\pi$ lub $x = \frac{3}{4}\pi + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą, $\sin x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ dla $x = \frac{5}{4}\pi + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą lub $x = \frac{7}{4}\pi + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą, to otrzymuje **3 punkty**.

II sposób rozwiązania

Wykorzystujemy wzór na sinus podwojonego kąta $\sin 2x = 2 \sin x \cdot \cos x$, przekształcamy równanie do postaci, w którym występuje tylko jedna funkcja trygonometryczna argumentu x :
 $(2 \sin x \cdot \cos x)^2 - 4 \sin^2 x + 1 = 0$,

$$4 \sin^2 x \cdot \cos^2 x - 4 \sin^2 x + 1 = 0,$$

$$4(1 - \cos^2 x) \cos^2 x - 4(1 - \cos^2 x) + 1 = 0$$

Porządkujemy i otrzymujemy równanie: $-4 \cos^4 x + 8 \cos^2 x - 3 = 0$.

To równanie jest równoważne alternatywie równań $\cos^2 x = \frac{3}{2}$ lub $\cos^2 x = \frac{1}{2}$.

Równanie $\cos^2 x = \frac{3}{2}$ nie ma rozwiązania. Natomiast równanie $\cos^2 x = \frac{1}{2}$ możemy zapisać

jako alternatywę równań $\cos x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ lub $\cos x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$. W przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ równanie

$\cos x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ ma rozwiązania: $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$, a równanie $\cos x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ ma rozwiązania $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$.

Zapisujemy odpowiedź: Równanie $\sin^2 2x - 4 \sin^2 x + 1 = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ ma cztery rozwiązania: $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$.

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania 1 p.

Zdający zapisze równanie w zależności od jednej funkcji trygonometrycznej tego samego argumentu,

np. $4(1 - \cos^2 x) \cos^2 x - 4(1 - \cos^2 x) + 1 = 0$ lub $-4 \cos^4 x + 8 \cos^2 x - 3 = 0$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający

- zapisze alternatywę $\cos^2 x = \frac{3}{2}$ lub $\cos^2 x = \frac{1}{2}$

albo

- wprowadzi pomocniczą niewiadomą, np. $t = \cos^2 x$ i zapisze, że $t = \frac{1}{2}$ lub $t = -\frac{1}{2}$ oraz zapisze, że $t = -\frac{1}{2}$ nie opowiadają żadne x

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 3 p.

Zdający zapisze alternatywę $\cos x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ lub $\cos x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ oraz rozwiąże poprawnie jedno

z równań:

- $\cos x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ ma w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ dwa rozwiązania: $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$

- $\cos x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ ma dwa rozwiązania: $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne **4 p.**

Zdający zapisze rozwiązania równania $\sin^2 2x - 4\sin^2 x + 1 = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$:

$x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{3\pi}{4}$ lub $x = \frac{5\pi}{4}$ lub $x = \frac{7\pi}{4}$ (albo $x = 45^\circ$ lub $x = 135^\circ$ lub $x = 225^\circ$ lub $x = 315^\circ$).

Uwagi

1. Nie wymagamy, aby zdający zapisał warunek np. $t \in \langle -1, 1 \rangle$, o ile z rozwiązania wynika, że zdający uwzględnił ten warunek.
2. Jeżeli zdający podaje ogólne rozwiązanie równania trygonometrycznego: $\cos x = \frac{1}{\sqrt{2}}$ dla $x = \frac{\pi}{4} + 2k\pi$ lub $x = \frac{7\pi}{4} + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą, $\cos x = -\frac{1}{\sqrt{2}}$ dla $x = \frac{3\pi}{4} + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą lub $x = \frac{5\pi}{4} + 2k\pi$, gdzie k jest liczbą całkowitą, to otrzymuje **3 punkty**.

III sposób rozwiązania

Wykorzystujemy wzór na cosinus podwojonego kąta i przekształcamy go do postaci $2\sin^2 x = 1 - \cos 2x$. Po wstawieniu do równania otrzymujemy równanie trygonometryczne argumentu $2x$:

$$\sin^2 2x - 2(1 - \cos 2x) + 1 = 0.$$

Doprowadzamy równanie do postaci z jedną funkcją trygonometryczną argumentu $2x$.

$$1 - \cos^2 2x - 2 + 2\cos 2x + 1 = 0$$

$$-\cos^2 2x + 2\cos 2x = 0$$

$$-\cos 2x(\cos 2x - 2) = 0$$

To równanie jest równoważne alternatywie równań $\cos 2x = 0$ lub $\cos 2x = 2$.

Równanie $\cos 2x = 2$ nie ma rozwiązania.

Rozwiązujemy równanie $\cos 2x = 0$ i otrzymujemy $x = \frac{\pi}{4} + k\frac{\pi}{2}$, gdzie k jest liczbą całkowitą.

Po uwzględnieniu przedziału $\langle 0, 2\pi \rangle$ zapisujemy odpowiedź:

Równanie $\sin^2 2x - 4\sin^2 x + 1 = 0$ ma w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$ cztery rozwiązania: $x = \frac{\pi}{4}$ lub

$$x = \frac{3\pi}{4} \text{ lub } x = \frac{5\pi}{4} \text{ lub } x = \frac{7\pi}{4}.$$

Schemat oceniania III sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania 1 p.

Zdający zapisze równanie w zależności od jednej funkcji trygonometrycznej tego samego argumentu, np. $1 - \cos^2 2x - 2 + 2 \cos 2x + 1 = 0$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający zapisze alternatywę:

$$\cos 2x = 0 \text{ lub } \cos 2x = 2$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 3 p.

Zdający rozwiąże równanie $\cos 2x = 0$ w zbiorze liczb rzeczywistych:

$$x = \frac{\pi}{4} + k \frac{\pi}{2}, \text{ gdzie } k \text{ jest liczbą całkowitą}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający zapisze rozwiązania równania $\sin^2 2x - 4 \sin^2 x + 1 = 0$ w przedziale $\langle 0, 2\pi \rangle$:

$$x = \frac{\pi}{4} \text{ lub } x = \frac{3\pi}{4} \text{ lub } x = \frac{5\pi}{4} \text{ lub } x = \frac{7\pi}{4}$$

(albo $x = 45^\circ$ lub $x = 135^\circ$ lub $x = 225^\circ$ lub $x = 315^\circ$).

Uwaga

Jeżeli zdający zapisze tylko rozwiązania $x = \frac{\pi}{4}$ lub $x = \frac{3\pi}{4}$, to otrzymuje **3 punkty**.

Zadanie 6. (0–4)Rozwiąż nierówność $|2x - 6| + |x + 7| \geq 17$.

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.	3. Równania i nierówności. Zdający rozwiązuje proste równania i nierówności z wartością bezwzględną (3.e).
--	--

I sposób rozwiązania: „wyróżnienie na osi liczbowej przedziałów”Wyróżniamy na osi liczbowej przedziały: $(-\infty, -7)$, $\langle -7, 3 \rangle$, $\langle 3, \infty$.

Rozwiązujemy nierówności w poszczególnych przedziałach i w każdym przedziale bierzemy część wspólną tego przedziału z otrzymanym zbiorem rozwiązań nierówności

$x \in (-\infty, -7)$	$x \in \langle -7, 3 \rangle$	$x \in \langle 3, \infty$
$-2x + 6 - x - 7 \geq 17$ $-3x \geq 18$ $x \leq -6$	$-2x + 6 + x + 7 \geq 17$ $-x \geq 4$ $x \leq -4$	$2x - 6 + x + 7 \geq 17$ $3x \geq 16$ $x \geq \frac{16}{3}$

Wyznaczamy części wspólne otrzymanych wyników z poszczególnymi przedziałami,

$$x < -7 \qquad x \in \langle -7, -4 \rangle \qquad x \geq \frac{16}{3}$$

i bierzemy sumę tych przedziałów: $x \in (-\infty, -4) \cup \langle \frac{16}{3}, \infty$.**II sposób rozwiązania** „zapisanie czterech przypadków”Zapisujemy cztery przypadki: $\begin{cases} 2x-6 \geq 0 \\ x+7 \geq 0 \end{cases}$ $\begin{cases} 2x-6 \geq 0 \\ x+7 < 0 \end{cases}$ $\begin{cases} 2x-6 < 0 \\ x+7 \geq 0 \end{cases}$ $\begin{cases} 2x-6 < 0 \\ x+7 < 0 \end{cases}$

Rozwiązujemy nierówności w poszczególnych przypadkach:

$\begin{cases} 2x-6 \geq 0 \\ x+7 \geq 0 \\ 2x-6+x+7 \geq 17 \end{cases}$ $\begin{cases} x \geq 3 \\ x \geq -7 \\ 3x \geq 16 \end{cases}$ $\begin{cases} x \geq 3 \\ x \geq -7 \\ x \geq \frac{16}{3} \end{cases}$ czyli $x \in \langle \frac{16}{3}, \infty$	$\begin{cases} 2x-6 \geq 0 \\ x+7 < 0 \\ 2x-6-x-7 \geq 17 \end{cases}$ $\begin{cases} x \geq 3 \\ x < -7 \\ x \geq 30 \end{cases}$ niemożliwe	$\begin{cases} 2x-6 < 0 \\ x+7 \geq 0 \\ -2x+6+x+7 \geq 17 \end{cases}$ $\begin{cases} x < 3 \\ x \geq -7 \\ -x \geq 4 \end{cases}$ $\begin{cases} x < 3 \\ x \geq -7 \\ x \leq -4 \end{cases}$ czyli $x \in \langle -7, -4 \rangle$	$\begin{cases} 2x-6 < 0 \\ x+7 < 0 \\ -2x+6-x-7 \geq 17 \end{cases}$ $\begin{cases} x < 3 \\ x < -7 \\ -3x \geq 18 \end{cases}$ $\begin{cases} x < 3 \\ x < -7 \\ x \leq -6 \end{cases}$ czyli $x \in (-\infty, -7)$
---	---	--	--

Zapisujemy odpowiedź: $x \in (-\infty, -4) \cup \left(\frac{16}{3}, \infty\right)$.

Schemat oceniania I i II sposobu oceniania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp.....1 p.

Zdający wyróżni na osi liczbowej przedziały $(-\infty, -7)$, $(-7, 3)$, $(3, \infty)$.

albo

zapisze cztery przypadki: $\begin{cases} 2x-6 \geq 0 \\ x+7 \geq 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 2x-6 \geq 0 \\ x+7 < 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 2x-6 < 0 \\ x+7 \geq 0 \end{cases} \quad \begin{cases} 2x-6 < 0 \\ x+7 < 0 \end{cases}$

Uwaga

Jeżeli zdający popełni błędy w wyznaczaniu przedziałów, ale nie są one konsekwencją błędu rachunkowego popełnionego przy przekształcaniu nierówności, to przyznajemy **0 punktów**. Podobnie, **0 punktów** otrzymuje zdający, który błędnie zapisał cztery przypadki.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania.....2 p.

Zdający zapisze nierówności w poszczególnych przedziałach, np:

I. $x \in (-\infty, -7) \quad -2x+6-x-7 \geq 17$

II. $x \in (-7, 3) \quad -2x+6+x+7 \geq 17$

III. $x \in (3, \infty) \quad 2x-6+x+7 \geq 17$

Uwagi

1. Jeżeli zdający rozwiąże nierówności w poszczególnych przedziałach i na tym zakończy lub nie wyznaczy części wspólnej otrzymywanych wyników z poszczególnymi przedziałami i kontynuuje rozwiązanie, to otrzymuje **2 punkty**.
2. Jeżeli zdający rozpatrzy cztery przypadki, rozwiąże nierówności w poszczególnych przedziałach, stwierdzi, że czwarty przypadek jest niemożliwy i na tym zakończy lub nie wyznaczy części wspólnej otrzymywanych wyników z poszczególnymi przedziałami i kontynuuje rozwiązanie, to otrzymuje **2 punkty**.

Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe).....3 p.

- zdający poprawnie rozwiąże nierówności i wyznaczy części wspólne otrzymanych wyników z poszczególnymi przedziałami tylko w dwóch przypadkach, popełni błąd w trzecim przypadku i konsekwentnie doprowadzi rozwiązanie do końca

albo

- zdający rozpatrzy cztery przypadki, poprawnie rozwiąże nierówności i wyznaczy części wspólne otrzymanych wyników z poszczególnymi przedziałami tylko w dwóch przypadkach, stwierdzi, że czwarty jest niemożliwy, popełni błąd w trzecim przypadku i konsekwentnie doprowadzi rozwiązanie do końca.

Rozwiązanie pełne.....4 p.

Zdający zapisze odpowiedź: $x \leq -4$ lub $x \geq \frac{16}{3}$.

Uwaga

We wszystkich rozważanych przypadkach zdający może rozpatrywać obie nierówności nieostre (przedziały obustronnie domknięte). Jeżeli natomiast rozważy wszystkie nierówności ostre (przedziały otwarte), to przyznajemy za całe zadanie o **1 pkt mniej**, niż gdyby wyróżnił wszystkie przedziały poprawnie.

Zadanie 7. (0–4)

O trapezie $ABCD$ wiadomo, że można w niego wpisać okrąg, a ponadto długości jego boków AB , BC , CD , AD – w podanej kolejności – tworzą ciąg geometryczny. Uzasadnij, że trapez $ABCD$ jest rombem.

V. Rozumowanie i argumentacja.	7. Planimetria. Zdający znajduje związki miarowe w figurach płaskich (7.c).
--------------------------------	---

Rozwiązanie

Korzystamy z własności ciągu geometrycznego:

$$AB = a, BC = aq, CD = aq^2, AD = aq^3.$$

Ponieważ czworokąt jest opisany na okręgu, zatem

$$a + aq^2 = aq + aq^3.$$

Rozwiązujemy równanie

$$a(1 + q^2) = a(q + q^3) / : a \neq 0$$

$$(q - 1)(1 + q^2) = 0$$

$$q = 1.$$

Ciąg jest stały zatem trapez ma boki równe, czyli jest rombem.

Schemat oceniania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p.

Zdający wykorzysta własności ciągu geometrycznego i zapisze, że

$$|AB| = a, |BC| = aq, |CD| = aq^2, |AD| = aq^3$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający zapisze równanie $a + aq^2 = aq + aq^3$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 3 p.

Zdający rozwiąże równanie $a + aq^2 = aq + aq^3$:

$$q = 1$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający stwierdzi, że otrzymany ciąg jest stały, zatem trapez jest rombem.

Uwagi

1. Jeżeli zdający rozważa jedynie szczególny przypadek trapezu równoramiennego, to za całe rozwiązanie może uzyskać co najwyżej **2 punkty**.
2. Jeżeli zdający nie wprowadza q , ale oznacza boki trapezu jako a, b, c, d , to:
 - za zastosowanie własności ciągu geometrycznego, jako $b^2 = ac$ lub $c^2 = bd$ – otrzymuje **1 punkt**.
 - za powyższe oraz zastosowanie własności trapezu wpisanego w okrąg ($a + c = b + d$) – otrzymuje **2 punkty**.
 - za ustalenie równości boków trapezu (poprawny wniosek o tym, że trapez jest rombem) – otrzymuje **4 punkty**.
 - za zastosowanie własności trapezu wpisanego w okrąg ($a + c = b + d$) – otrzymuje **1 punkt**.

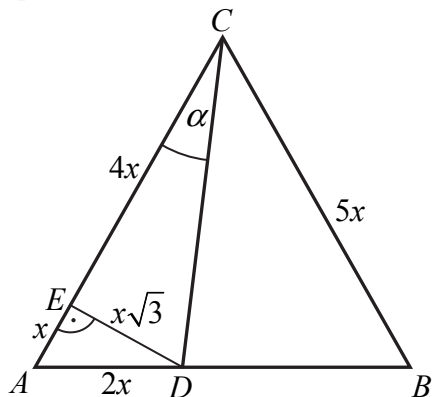
Zadanie 8. (0–4)

Na boku AB trójkąta równobocznego ABC wybrano punkt D taki, że $|AD| : |DB| = 2 : 3$. Oblicz tangens kąta ACD .

IV. Użycie i tworzenie strategii.	7. Planimetria. Zdający znajduje związki miarowe w figurach płaskich z zastosowaniem twierdzenia sinusów i twierdzenia cosinusów (R7.d).
-----------------------------------	--

I sposób rozwiązania „geometria elementarna”

Niech $|AC| = 5x$. Wtedy $|AD| = 2x$. Oznaczmy przez E spodek wysokości trójkąta ADC opuszczonej z wierzchołka D jak na rysunku.



Zauważmy, że trójkąt ADE jest „połową” trójkąta równobocznego, więc $|AE| = x$ i $|ED| = x\sqrt{3}$. Zatem $|EC| = 5x - x = 4x$. Wobec tego

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{x\sqrt{3}}{4x} = \frac{\sqrt{3}}{4}.$$

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze

do pełnego rozwiązania.....**1 p.**

Zdający poprowadzi wysokość DE i zauważy, że kąty trójkąta ADE mają miary 30° , 60° , 90° i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający wyznaczy długość jednej z przyprostokątnych trójkąta ADE w zależności od x :

$$|AE| = x, \quad |ED| = x\sqrt{3}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 3 p.

Zdający wyznaczy długości obu przyprostokątnych trójkąta DEC w zależności od x :

$$|ED| = x\sqrt{3}, \quad |EC| = 4x$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający obliczy tangens kąta ACD : $\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sqrt{3}}{4}$.

Uwaga

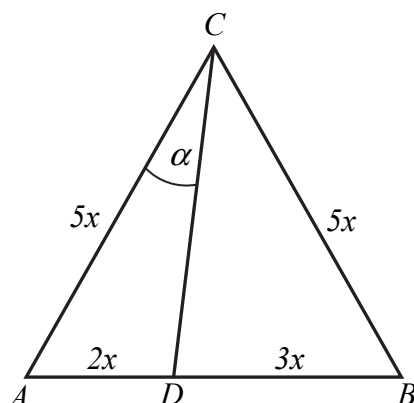
Jeżeli zdający wyznaczy wartość $\cos \alpha = \frac{4\sqrt{19}}{19} \approx 0,9177$ i na tej podstawie odczyta z tablic

$\alpha = 24^\circ$ lub $\alpha = 23^\circ$ i korzystając ponownie z tablic odczyta odpowiednią wartość tangensa kąta α ($\operatorname{tg} \alpha \approx 0,4452$, $\operatorname{tg} \alpha \approx 0,4245$), to za całe rozwiązanie może otrzymać co najwyżej

3 punkty.

II sposób rozwiązania „twierdzenie cosinusów”

Niech $|AD| = 2x$, wtedy $|DB| = 3x$. Niech ponadto $|\sphericalangle ACD| = \alpha$ (zob. rysunek).



Stosujemy twierdzenie cosinusów do trójkąta ADC i obliczamy długość odcinka CD :

$$|CD|^2 = (5x)^2 + (2x)^2 - 2 \cdot 5x \cdot 2x \cdot \cos 60^\circ = 19x^2,$$

skąd wynika, że

$$|CD| = x\sqrt{19}.$$

Z twierdzenia cosinusów obliczymy teraz cosinus kąta ACD :

$$(2x)^2 = (5x)^2 + (x\sqrt{19})^2 - 2 \cdot 5x \cdot x\sqrt{19} \cdot \cos \alpha,$$

stąd

$$\cos \alpha = \frac{40x^2}{10x^2\sqrt{19}} = \frac{4}{\sqrt{19}} = \frac{4\sqrt{19}}{19}, \quad (\cos \alpha > 0, \text{ więc } \alpha \text{ jest kątem ostrym})$$

a zatem

$$\sin \alpha = \sqrt{1 - \left(\frac{4}{\sqrt{19}}\right)^2} = \frac{\sqrt{57}}{19}.$$

Tangens szukanego kąta jest więc równy:

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{\sqrt{57}}{19} \cdot \frac{19}{4\sqrt{19}} = \frac{\sqrt{3}}{4}.$$

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania1 p.

Zdający wprowadzi oznaczenia np. $|AD| = 2x$ i $|DB| = 3x$, a następnie wyznaczy długość odcinka CD :

$$|CD| = x\sqrt{19}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp2 p.

Zdający obliczy cosinus kąta ACD :

$$\cos \alpha = \frac{40x^2}{10x^2\sqrt{19}} = \frac{4}{\sqrt{19}} = \frac{4\sqrt{19}}{19}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania3 p.

Zdający obliczy sinus kąta ACD :

$$\sin \alpha = \sqrt{1 - \left(\frac{4}{\sqrt{19}}\right)^2} = \frac{\sqrt{57}}{19}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne4 p.

Zdający obliczy tangens kąta ACD :

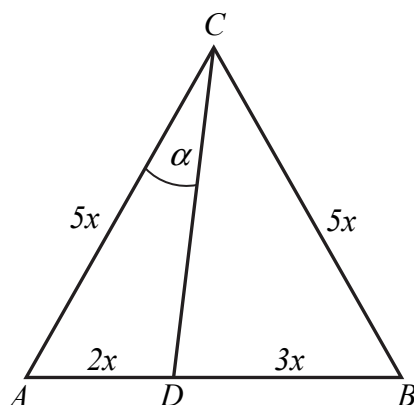
$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \frac{\sqrt{57}}{19} \cdot \frac{19}{4\sqrt{19}} = \frac{\sqrt{3}}{4}.$$

Uwaga

Jeżeli zdający wyznaczy wartość $\cos \alpha = \frac{4\sqrt{19}}{19} \approx 0,9177$ i na tej podstawie odczyta z tablic $\alpha = 24^\circ$ lub $\alpha = 23^\circ$ i korzystając ponownie z tablic odczyta odpowiednio wartość tangensa kąta α ($\operatorname{tg} \alpha \approx 0,4452$, $\operatorname{tg} \alpha \approx 0,4245$), to za całe rozwiązanie może otrzymać co najwyżej **3 punkty**.

III sposób rozwiązania „twierdzenie sinusów w trójkącie ACD ”

Niech $|AD| = 2x$, wtedy $|DB| = 3x$. Niech ponadto $|\sphericalangle ACD| = \alpha$. Wtedy $|\sphericalangle ADC| = 120^\circ - \alpha$.



Stosujemy twierdzenie sinusów do trójkąta ADC . Zapisujemy, że

$$\frac{2x}{\sin \alpha} = \frac{5x}{\sin(120^\circ - \alpha)}, \text{ co oznacza, że } \frac{\sin \alpha}{\sin(120^\circ - \alpha)} = \frac{2}{5}.$$

Otrzymujemy zatem równość

$$5 \sin \alpha = 2 \left(\frac{\sqrt{3}}{2} \cdot \cos \alpha + \frac{1}{2} \cdot \sin \alpha \right),$$

która jest równoważna równości $4 \sin \alpha = \sqrt{3} \cos \alpha$.

A to oznacza, że $\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sqrt{3}}{4}$.

Schemat oceniania III sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania 1 p.

Zdający wprowadzi oznaczenia np. $|AD| = 2x$, $|DB| = 3x$, $|\sphericalangle ACD| = \alpha$, a ponadto zapisze, że $|\sphericalangle ADC| = 120^\circ - \alpha$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający zastosuje twierdzenie sinusów do trójkąta ACD i zapisze, że:

$$\frac{2x}{\sin \alpha} = \frac{5x}{\sin(120^\circ - \alpha)}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 3 p.

Zdający przekształci powyższą równość do postaci

$$5 \sin \alpha = 2 \left(\frac{\sqrt{3}}{2} \cdot \cos \alpha + \frac{1}{2} \cdot \sin \alpha \right)$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

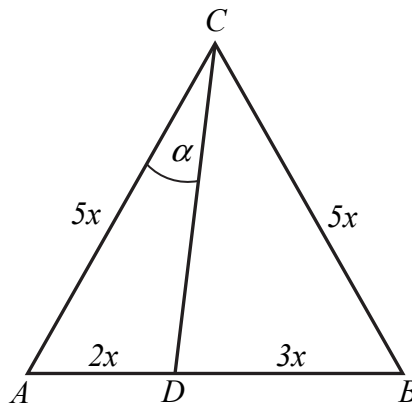
Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający obliczy tangens kąta ACD :

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sqrt{3}}{4}.$$

IV sposób rozwiązania „twierdzenie sinusów w trójkątach ACD i BCD ”

Niech $|AD| = 2x$, wtedy $|DB| = 3x$. Niech ponadto $|\sphericalangle ACD| = \alpha$. Wtedy $|\sphericalangle BCD| = 60^\circ - \alpha$.



Stosujemy twierdzenie sinusów do trójkąta ADC . Zapisujemy, że

$$\frac{2x}{\sin \alpha} = \frac{|CD|}{\sin 60^\circ}.$$

Teraz zapiszemy twierdzenie sinusów w trójkącie BCD :

$$\frac{3x}{\sin(60^\circ - \alpha)} = \frac{|CD|}{\sin 60^\circ}.$$

Ponieważ prawe strony obu równań są jednakowe, więc

$$\frac{2x}{\sin \alpha} = \frac{3x}{\sin(60^\circ - \alpha)}, \text{ czyli że } \frac{\sin \alpha}{\sin(60^\circ - \alpha)} = \frac{2}{3}.$$

Otrzymujemy zatem równość

$$3 \sin \alpha = 2 \left(\frac{\sqrt{3}}{2} \cdot \cos \alpha - \frac{1}{2} \cdot \sin \alpha \right),$$

która jest równoważna równości

$$4 \sin \alpha = \sqrt{3} \cos \alpha.$$

A to oznacza, że $\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sqrt{3}}{4}$.

Schemat oceniania IV sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania.....1 p.

Zdający wprowadzi oznaczenia np. $|AD| = 2x$, $|DB| = 3x$, $|\sphericalangle ACD| = \alpha$, a ponadto zapisze, że $|\sphericalangle BCD| = 60^\circ - \alpha$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp.....2 p.

Zdający zastosuje twierdzenie sinusów do trójkątów ACD i BCD i zapisze, że:

$$\frac{2x}{\sin \alpha} = \frac{|CD|}{\sin 60^\circ} \text{ oraz } \frac{3x}{\sin(60^\circ - \alpha)} = \frac{|CD|}{\sin 60^\circ}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 3 p.

Zdający porówna lewe strony obu równości i zapisze, że

$$3 \sin \alpha = 2 \left(\frac{\sqrt{3}}{2} \cdot \cos \alpha - \frac{1}{2} \cdot \sin \alpha \right)$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 4 p.

Zdający obliczy tangens kąta ACD :

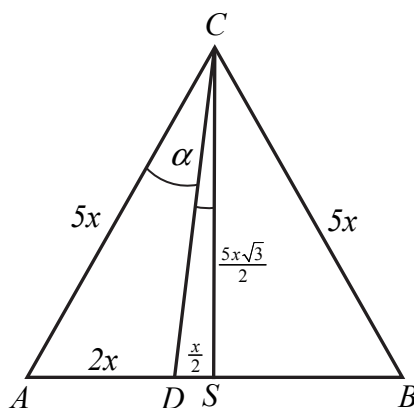
$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sqrt{3}}{4}.$$

V sposób rozwiązania „tangens różnicy kątów”

Niech $|AD| = 2x$, wtedy $|DB| = 3x$. Oznaczmy przez S środek boku AB (zob. rysunek).

Wtedy $|DS| = \frac{x}{2}$. Niech ponadto $|\sphericalangle ACD| = \alpha$. Wtedy $|\sphericalangle SCD| = 30^\circ - \alpha$. Ponieważ CS jest

wysokością w trójkącie równobocznym o boku długości $5x$, więc $|CS| = \frac{5x\sqrt{3}}{2}$.



Ponieważ trójkąt CDS jest trójkątem prostokątnym, więc możemy obliczyć, z definicji, tangens kąta SCD :

$$\operatorname{tg} |\sphericalangle SCD| = \frac{\frac{x}{2}}{\frac{5x\sqrt{3}}{2}} = \frac{\sqrt{3}}{15}.$$

Obliczamy zatem tangens kąta ACD stosując wzór na tangens różnicy kątów:

$$\operatorname{tg} \alpha = \operatorname{tg} (30^\circ - |\sphericalangle SCD|) = \frac{\operatorname{tg} 30^\circ - \operatorname{tg} (|\sphericalangle SCD|)}{1 + \operatorname{tg} 30^\circ \cdot \operatorname{tg} (|\sphericalangle SCD|)} = \frac{\frac{\sqrt{3}}{3} - \frac{\sqrt{3}}{15}}{1 + \frac{\sqrt{3}}{3} \cdot \frac{\sqrt{3}}{15}} = \frac{\frac{4\sqrt{3}}{15}}{\frac{16}{15}} = \frac{\sqrt{3}}{4}.$$

Schemat oceniania V sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania 1 p.

Zdający wprowadzi oznaczenia np. $|AD| = 2x$, $|DB| = 3x$, $|\sphericalangle ACD| = \alpha$, a ponadto:

poprowadzi wysokość CS i zapisze, że $|\sphericalangle SCD| = 30^\circ - \alpha$

albo

obliczy tangens kąta SCD

$$\operatorname{tg}|\sphericalangle SCD| = \frac{\frac{x}{2}}{\frac{5x\sqrt{3}}{2}} = \frac{\sqrt{3}}{15}$$

i na tym zakończy lub dalej dopełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp.....2 p.

Zdający poprowadzi wysokość CS i zapisze, że $|\sphericalangle SCD| = 30^\circ - \alpha$

oraz

obliczy tangens kąta SCD

$$\operatorname{tg}|\sphericalangle SCD| = \frac{\frac{x}{2}}{\frac{5x\sqrt{3}}{2}} = \frac{\sqrt{3}}{15}$$

i na tym zakończy lub dalej dopełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania.....3 p.

Zdający zapisze, że

$$\operatorname{tg} \alpha = \operatorname{tg}(30^\circ - |\sphericalangle SCD|) = \frac{\operatorname{tg} 30^\circ - \operatorname{tg}(|\sphericalangle SCD|)}{1 + \operatorname{tg} 30^\circ \cdot \operatorname{tg}(|\sphericalangle SCD|)}$$

i na tym zakończy lub dalej dopełni błędy.

Rozwiązanie pełne.....4 p.

Zdający obliczy tangens kąta ACD :

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{\sqrt{3}}{4}.$$

Uwagi

1. Jeżeli zdający wykorzystuje w rozwiązaniu stosunek podziału boku AB inny niż 2:3, to za takie rozwiązanie otrzymuje **0 punktów**.
2. Jeżeli zdający przyjmuje w rozwiązaniu nieprawdziwą własność: kąt 60° jest podzielony w stosunku 2 : 5, to otrzymuje **0 punktów**.

Zadanie 9. (0–5)

Wyznacz równania prostych stycznych do okręgu o równaniu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$ i zarazem prostopadłych do prostej $x + 2y - 6 = 0$.

IV. Użycie i tworzenie strategii.	8. Geometria na płaszczyźnie kartezjańskiej. Zdający rozwiązuje zadania dotyczące wzajemnego położenia prostej i okręgu oraz dwóch okręgów na płaszczyźnie kartezjańskiej. (R8.b).
-----------------------------------	--

I sposób rozwiązania

Wyznaczamy współrzędne środka i długość promienia okręgu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$.

$$-2a = 4 \quad -2b = -6$$

$$a = -2 \quad b = 3$$

$$r^2 = a^2 + b^2 - c$$

$$r^2 = (-2)^2 + 3^2 - (-3)$$

$$r^2 = 16$$

$$r = 4$$

Zatem środek okręgu ma współrzędne $(-2, 3)$, a promień $r = 4$. Proste styczne do okręgu są prostopadłe do prostej $y = -\frac{1}{2}x + 3$. Zatem można opisać je równaniem $y = 2x + b$ lub

$$-2x + y - b = 0. \text{ Ich odległość od środka okręgu jest równa } 4, \text{ więc } \frac{|(-2)(-2) + 1 \cdot 3 - b|}{\sqrt{(-2)^2 + 1^2}} = 4.$$

$$\frac{|4 + 3 - b|}{\sqrt{5}} = 4$$

$$|7 - b| = 4\sqrt{5}$$

$$7 - b = 4\sqrt{5} \text{ lub } 7 - b = -4\sqrt{5}$$

$$b = 7 - 4\sqrt{5} \text{ lub } b = 7 + 4\sqrt{5}$$

Zatem proste styczne do okręgu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$ i prostopadłe do prostej $x + 2y - 6 = 0$ mają równania: $y = 2x + 7 - 4\sqrt{5}$ i $y = 2x + 7 + 4\sqrt{5}$.

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania 1 p.
Zdający

- wyznaczy współrzędne środka okręgu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$: $(-2, 3)$

albo

- wyznaczy współczynnik kierunkowy prostych stycznych: $a = 2$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający wyznaczy współczynnik kierunkowy prostych stycznych **oraz** promień okręgu:

$$y = 2x + b \text{ i } r = 4$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania.....3 p.

Zdający zapisze związek opisujący odległość prostych stycznych od środka okręgu:

$$\frac{|4+3-b|}{\sqrt{5}} = 4 \quad \text{i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.}$$

Rozwiązanie prawie całkowite4 p.

Zdający wyznaczy współczynnik b : $b = 7 - 4\sqrt{5}$ lub $b = 7 + 4\sqrt{5}$.

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne5 p.

Zdający zapisze równania stycznych: $y = 2x + 7 - 4\sqrt{5}$, $y = 2x + 7 + 4\sqrt{5}$.

II sposób rozwiązania

Równanie prostej prostopadłej do prostej $x + 2y - 6 = 0$ ma postać $y = 2x + b$.

Rozwiązujemy układ równań, który z uwagi na warunki zadania powinien mieć jedno rozwiązanie:

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0 \\ y = 2x + b \end{cases}$$
$$\begin{cases} x^2 + (2x + b)^2 + 4x - 6(2x + b) - 3 = 0 \\ y = 2x + b \end{cases}$$

Pierwsze równanie, po przekształceniach, ma postać $5x^2 + (4b - 8)x + b^2 - 6b - 3 = 0$.

Równanie to ma jedno rozwiązanie, gdy $\Delta = 0$.

$$\Delta = (4b - 8)^2 - 20(b^2 - 6b - 3) = -4b^2 + 56b + 124$$

$$-4b^2 + 56b + 124 = 0$$

$$b^2 - 14b - 31 = 0$$

$$\Delta_1 = 196 + 124 = 320 = (8\sqrt{5})^2$$

$$b_1 = \frac{14 - 8\sqrt{5}}{2} = 7 - 4\sqrt{5} \quad b_2 = \frac{14 + 8\sqrt{5}}{2} = 7 + 4\sqrt{5}$$

Zatem proste styczne mają równania: $y = 2x + 7 - 4\sqrt{5}$ i $y = 2x + 7 + 4\sqrt{5}$.

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania1 p.

Zdający zapisze układ równań
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0 \\ y = 2x + b \end{cases}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp2 p.

Zdający przekształci układ równań do równania kwadratowego z jedną niewiadomą, np.:

$$5x^2 + (4b - 8)x + b^2 - 6b - 3 = 0$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 3 p.

Zdający zapisze warunek istnienia jednego rozwiązania równania $5x^2 + (4b-8)x + b^2 - 6b - 3 = 0$: $\Delta = 0$, czyli $-4b^2 + 56b + 124 = 0$ lub $b^2 - 14b - 31 = 0$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie prawie całkowite..... 4 p.

Zdający rozwiąże równanie $-4b^2 + 56b + 124 = 0$ lub $b^2 - 14b - 31 = 0$: $b = 7 - 4\sqrt{5}$ lub $b = 7 + 4\sqrt{5}$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 5 p.

Zdający zapisze równania stycznych: $y = 2x + 7 - 4\sqrt{5}$ i $y = 2x + 7 + 4\sqrt{5}$.

III sposób rozwiązania

Wyznaczamy równanie prostej równoległej do prostej $x + 2y - 6 = 0$ i przechodzącej przez środek okręgu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$. Zapisujemy równanie prostej $x + 2y - 6 = 0$ w postaci kierunkowej $y = -\frac{1}{2}x + 3$. Współczynnik kierunkowy prostej równoległej jest równy $-\frac{1}{2}$. Wyznaczamy współrzędne środka okręgu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$:

$$\begin{aligned} -2a &= 4 & -2b &= -6 \\ a &= -2 & b &= 3 \end{aligned}$$

Zatem środek okręgu ma współrzędne $(-2, 3)$. Prosta równoległa do prostej $y = -\frac{1}{2}x + 3$, przechodząca przez środek okręgu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$, ma równanie $y = -\frac{1}{2}x + 2$.

Wyznaczamy współrzędne punktów wspólnych prostej $y = -\frac{1}{2}x + 2$ z okręgiem $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$, rozwiązując układ równań.

$$\begin{aligned} &\begin{cases} y = -\frac{1}{2}x + 2 \\ x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0 \end{cases} \\ &\begin{cases} y = -\frac{1}{2}x + 2 \\ x^2 + \left(-\frac{1}{2}x + 2\right)^2 + 4x - 6\left(-\frac{1}{2}x + 2\right) - 3 = 0 \end{cases} \\ &\begin{cases} y = -\frac{1}{2}x + 2 \\ 5x^2 + 20x - 44 = 0 \end{cases} \\ &\Delta = 1280 = (16\sqrt{5})^2 \end{aligned}$$

$$\begin{cases} x = -2 - 1,6\sqrt{5} \\ y = 3 + 0,8\sqrt{5} \end{cases} \text{ lub } \begin{cases} x = -2 + 1,6\sqrt{5} \\ y = 3 - 0,8\sqrt{5} \end{cases}$$

Współczynnik kierunkowy prostych prostopadłych do prostej $y = -\frac{1}{2}x + 2$ jest równy $a = 2$.

Korzystając ze wzoru na postać kierunkową prostej wyznaczamy równania stycznych do okręgu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$, przechodzących przez punkty o współrzędnych

$$\left(-2 - \frac{8\sqrt{5}}{5}, 3 + \frac{4\sqrt{5}}{5}\right) \text{ lub } \left(-2 + \frac{8\sqrt{5}}{5}, 3 - \frac{4\sqrt{5}}{5}\right):$$

$$y - 3 - 0,8\sqrt{5} = 2(x + 2 + 1,6\sqrt{5}) \text{ i } y - 3 + 0,8\sqrt{5} = 2(x - 2 - 1,6\sqrt{5}).$$

Zatem równania stycznych mają postać: $y = 2x + 7 + 4\sqrt{5}$ i $y = 2x + 7 - 4\sqrt{5}$.

Schemat oceniania III sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania.....1 p.

Zdający

- wyznaczy współrzędne środka okręgu $x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0$: $(-2, 3)$

albo

- wyznaczy współczynnik kierunkowy prostych stycznych: $a = 2$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp.....2 p.

Zdający wyznaczy równanie prostej równoległej do $x + 2y - 6 = 0$ i przechodzącej przez

$$\text{środek okręgu } x^2 + y^2 + 4x - 6y - 3 = 0: y = -\frac{1}{2}x + 2$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania.....3 p.

Zdający wyznaczy współrzędne punktów styczności prostych:

$$\begin{cases} x = -2 - 1,6\sqrt{5} \\ y = 3 + 0,8\sqrt{5} \end{cases} \text{ i } \begin{cases} x = -2 + 1,6\sqrt{5} \\ y = 3 - 0,8\sqrt{5} \end{cases}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie zadania do końca, lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe).....4 p.

Rozwiązanie pełne.....5 p.

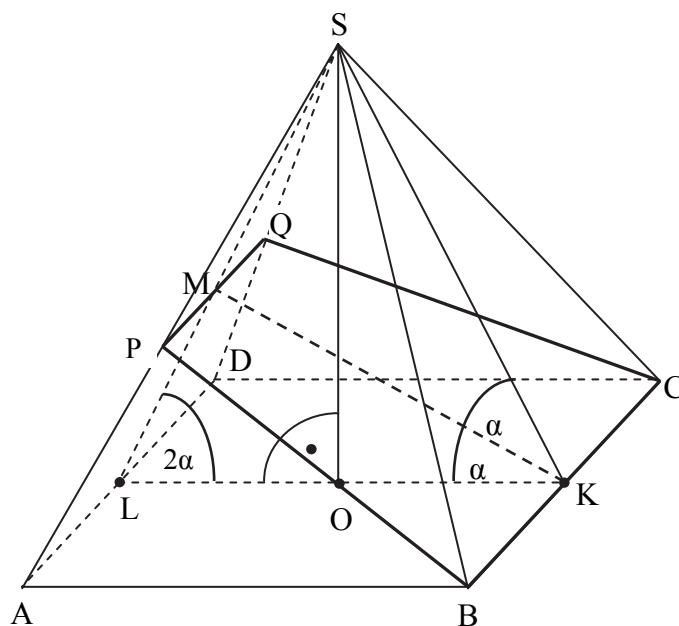
Zdający zapisze równania stycznych: $y = 2x + 7 - 4\sqrt{5}$ i $y = 2x + 7 + 4\sqrt{5}$.

Zadanie 10. (0–6)

Krawędź podstawy ostrosłupa prawidłowego czworokątnego $ABCD$ S ma długość a . Ściana boczna jest nachylona do płaszczyzny podstawy ostrosłupa pod kątem 2α . Ostrosłup ten przecięto płaszczyzną, która przechodzi przez krawędź podstawy i dzieli na połowy kąt pomiędzy ścianą boczną i podstawą. Oblicz pole powstałego przekroju tego ostrosłupa.

IV. Użycie i tworzenie strategii.

9. Stereometria. Zdający wyznacza związki miarowe w wielościanach z zastosowaniem trygonometrii (9.b).

Rozwiązanie

Przekrój opisany w zadaniu jest trapezem równoramiennym $BCQP$, gdzie P, Q są punktami należącymi odpowiednio do krawędzi bocznych DS i AS . Odcinek KM , gdzie K jest środkiem krawędzi BC danego ostrosłupa, a M jest środkiem odcinka PQ , jest wysokością h_p tego przekroju.

Niech ponadto punkt L będzie środkiem krawędzi AD , zaś O – spodem wysokości ostrosłupa.

Wprowadzamy oznaczenia:

$|SL| = h$, $ML = x$, $PQ = b$.

Ponieważ kąt MLK ma miarę 2α i płaszczyzna $BCQP$ dzieli na połowy kąt między ścianą boczną i płaszczyzną podstawy ostrosłupa, to kąt nachylenia przekroju do podstawy ostrosłupa ma miarę α .

Z twierdzenia sinusów w trójkącie MLK obliczamy długości odcinków h_p oraz x :

$$\frac{h_p}{\sin 2\alpha} = \frac{a}{\sin(180^\circ - 3\alpha)}, \quad \frac{x}{\sin \alpha} = \frac{a}{\sin(180^\circ - 3\alpha)},$$

$$h_p = \frac{a \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha}, \quad x = \frac{a \sin \alpha}{\sin 3\alpha}.$$

W trójkącie prostokątnym SOL :

$$\cos 2\alpha = \frac{\frac{1}{2}a}{h},$$

skąd wyznaczamy wysokość ściany bocznej ostrosłupa

$$h = \frac{a}{2 \cos 2\alpha}.$$

Korzystając z podobieństwa trójkątów ADS i PQS otrzymujemy równość

$$\frac{h}{h-x} = \frac{a}{b}.$$

Przekształcamy równość $\frac{h}{h-x} = \frac{a}{b}$ i wyznaczamy długość krótszej podstawy trapezu b .

Otrzymujemy kolejno:

$$b = \frac{a(h-x)}{h},$$

$$b = \frac{a \left(\frac{a}{2 \cos 2\alpha} - \frac{a \sin \alpha}{\sin 3\alpha} \right)}{\frac{a}{2 \cos 2\alpha}}$$

$$b = a \left(1 - \frac{2 \sin \alpha \cos 2\alpha}{\sin 3\alpha} \right).$$

Wyznaczamy pole przekroju:

$$P = \frac{1}{2}(a+b) \cdot h_p = \frac{1}{2} \left(a + a - \frac{2a \sin \alpha \cos 2\alpha}{\sin 3\alpha} \right) \cdot \frac{a \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha}$$

$$P = \frac{1}{2} \left(a + a - \frac{2a \sin \alpha \cos 2\alpha}{\sin 3\alpha} \right) \cdot \frac{a \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha}$$

$$P = \frac{a^2 \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha} \left(1 - \frac{\sin \alpha \cos 2\alpha}{\sin 3\alpha} \right).$$

Schemat oceniania

Rozwiązanie, w którym postęp jest wprawdzie niewielki, ale konieczny do pełnego rozwiązania zadania 1 p.

Zdający

- wyznaczy wysokość przekroju: $h_p = \frac{a \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha}$

albo

- wyznaczy wysokość ściany bocznej: $h = \frac{a}{2 \cos 2\alpha}$

albo

- wyznaczy długość odcinka x : $x = \frac{a \sin \alpha}{\sin 3\alpha}$

albo

- wykorzysta podobieństwa trójkątów ADS i PQS i zapisze równość $\frac{h}{h-x} = \frac{a}{b}$.

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp2 p.

Zdający

- wyznaczy wysokość przekroju: $h_p = \frac{a \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha}$ oraz wysokość ściany bocznej:

$$h = \frac{a}{2 \cos 2\alpha}$$

albo

- wyznaczenie wysokości przekroju: $h_p = \frac{a \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha}$ oraz długość odcinka x :

$$x = \frac{a \sin \alpha}{\sin 3\alpha}$$

albo

- wyznaczy długość odcinka x : $x = \frac{a \sin \alpha}{\sin 3\alpha}$ oraz wysokość ściany bocznej:

$$h = \frac{a}{2 \cos 2\alpha}$$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania4 p.

Zdający zapisze równość, z której można wyznaczyć b , w której występują wyłącznie wielkości dane a , α oraz wielkości wyznaczone wcześniej w zależności od a i α

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Zostały pokonane zasadnicze trudności zadania, ale rozwiązanie zadania nie zostało doprowadzone do końca.....5 p.

Zdający wyznaczy długość odcinka b : $b = a \left(1 - \frac{2 \sin \alpha \cos 2\alpha}{\sin 3\alpha} \right)$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne6 p.

Zdający wyznaczy pole przekroju tego ostrosłupa: $P = \frac{a^2 \sin 2\alpha}{\sin 3\alpha} \left(1 - \frac{\sin \alpha \cos 2\alpha}{\sin 3\alpha} \right)$.

Uwagi

1. Jeżeli w trakcie pokonywania zasadniczych trudności zadania zostały popełnione błędy, usterki i rozwiązanie zadania nie zostało doprowadzone do końca, to za takie rozwiązanie zdający otrzymuje **3 punkty**.
2. Jeżeli zostały pokonane zasadnicze trudności zadania, zdający doprowadził rozwiązanie do końca, ale rozwiązanie zadania zawiera usterki, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe), to za takie rozwiązanie zdający otrzymuje **5 punktów**.

Zadanie 11. (0–3)

Rozważmy rzut sześcioma kostkami do gry, z których każda ma inny kolor. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia polegającego na tym, że, uzyskany wynik rzutu spełnia równocześnie trzy warunki:

- dokładnie na dwóch kostkach otrzymano po jednym oczku;
- dokładnie na trzech kostkach otrzymano po sześć oczek;
- suma wszystkich otrzymanych liczb oczek jest parzysta.

IV. Użycie i tworzenie strategii.	10. Elementy statystyki opisowej. Teoria prawdopodobieństwa i kombinatoryka. Zdający wykorzystuje wzory na liczbę permutacji, kombinacji i wariacji do zliczania obiektów w sytuacjach kombinatorycznych; wykorzystuje własności prawdopodobieństwa i stosuje twierdzenie znane jako klasyczna definicja prawdopodobieństwa do obliczania prawdopodobieństw zdarzeń (R10, 10.d).
-----------------------------------	--

Rozwiązanie

Zdarzeniami elementarnymi są sześcieelementowe ciągi $(k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6)$, $k_i \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.

Liczba wszystkich zdarzeń elementarnych jest równa $|\Omega| = 6^6 = 46656$.

Niech A oznacza zdarzenie: uzyskany wynik rzutu spełnia równocześnie trzy warunki:

- dokładnie na dwóch kostkach otrzymano po jednym oczku;
- dokładnie na trzech kostkach otrzymano po sześć oczek;
- suma wszystkich otrzymanych liczb oczek jest parzysta.

Dokładnie dwie kostki, na których wypadnie ścianka z jednym oczkiem, wybieramy na $\binom{6}{2} = 15$ sposobów. Dokładnie trzy kostki, na których wypadnie po sześć oczek wybieramy

z czterech pozostałych na $\binom{4}{3} = 4$ sposoby. Suma liczb oczek uzyskanych na tych pięciu kostkach jest parzysta, a zatem na „szóstej” z kostek musi wypaść parzysta liczba oczek różna od 6, co daje dwie możliwości.

W rezultacie

$$|A| = \binom{6}{2} \cdot \binom{4}{3} \cdot 2 = 15 \cdot 4 \cdot 2 = 120.$$

Prawdopodobieństwo zdarzenia A jest więc równe $P(A) = \frac{120}{6^6} = \frac{20}{6^5} \dots = \frac{5}{1944}$.

Schemat oceniania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p.

Zdający

- obliczy liczbę wszystkich zdarzeń elementarnych: $|\Omega| = 6^6 = 46656$

albo

- obliczy liczbę sposobów, na jakie można wybrać dokładnie dwie kostki, na których wypadnie ścianka z jednym oczkiem: $\binom{6}{2}$

albo

- obliczy liczbę sposobów, na jakie można wybrać dokładnie trzy kostki, na których wypadnie ścianka z sześcioma oczkami: $\binom{6}{3}$

albo

- zapisze, że na „szóstej” z kostek musi wypaść parzysta liczba oczek różna od 6: 2 lub 4

i na tym kończy lub dalej popełnia błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Zdający

- obliczy liczbę sposobów, na które można wybrać, dokładnie dwa razy ściankę z jednym oczkiem i dokładnie trzy razy ściankę z sześcioma oczkami oraz suma wyrzuconych liczb oczek jest parzysta: 120

albo

- obliczy liczbę wszystkich zdarzeń elementarnych: $|\Omega| = 6^6 = 46656$ oraz liczbę sposobów, na które można wybrać dokładnie dwie kostki, na których wypadnie ścianka z jednym oczkiem i dokładnie trzy kostki, na których wypadnie ścianka z sześcioma oczkami np. $\binom{6}{2} \cdot \binom{4}{3}$

albo

- obliczy liczbę wszystkich zdarzeń elementarnych: $|\Omega| = 6^6$ zapisze, że na szóstej z kostek musi wypaść parzysta liczba oczek różna od 6: 2 lub 4 oraz obliczy liczbę sposobów, na jakie można wybrać dokładnie dwie kostki, na których wypadnie ścianka z jednym oczkiem: $\binom{6}{2}$
- obliczy liczbę wszystkich zdarzeń elementarnych: $|\Omega| = 6^6$ zapisze, że na szóstej z kostek musi wypaść parzysta liczba oczek różna od 6: 2 lub 4 oraz obliczy liczbę sposobów, na jakie można wybrać dokładnie trzy kostki, na których wypadnie ścianka z sześcioma oczkami, $\binom{6}{3}$

i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne **3 p.**

Zdający

- obliczy prawdopodobieństwo zdarzenia A : $\frac{120}{6^6}$.

Uwagi

1. Zdający nie musi zapisywać explicite liczby wszystkich zdarzeń elementarnych, wystarczy, że liczba 6^6 wystąpi w mianowniku ułamka, o ile ułamek ten będzie liczbą dodatnią i mniejszą od 1.
2. Jeśli zdający rozwiąże zadanie do końca i otrzyma $P(A) > 1$ lub $P(A) < 0$, to za całe rozwiązanie otrzymuje **0 punktów**.
3. Jeżeli zdający popełnia błędy merytoryczne w korzystaniu z definicji prawdopodobieństwa $P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|}$, myląc modele Ω i zdarzenia A , to za całe rozwiązanie otrzymuje **0 punktów**.
4. Jeżeli zdający poda tylko wynik końcowy $P(A) = \frac{120}{6^6}$, to otrzymuje **1 punkt**.