



CODE PIRATE

Webentwicklung 2 (JavaScript)

Was sind die Code Pirate Classrooms?

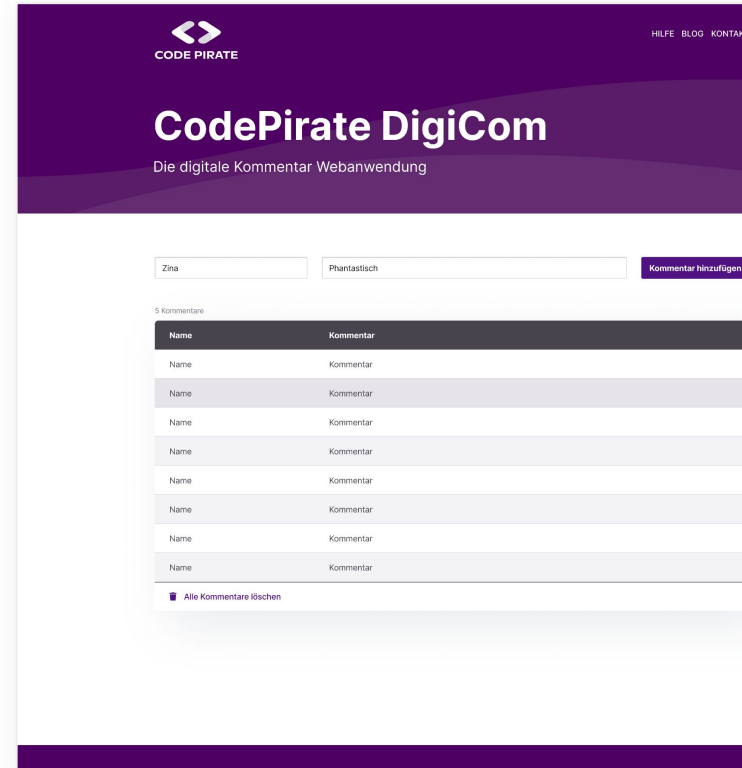
In unserem Format Classrooms bieten wir 90 minütige Live-Workshops zu verschiedenen Programmiersprachen und weiteren Themen aus der IT an.

- Erfahrene IT-Spezialisten übernehmen die Leitung und geben dir tiefe Einblicke in die praktische Anwendung der Techniken.
- Um einen optimalen Lernerfolg zu gewährleisten und Zwischenfragen zu ermöglichen, ist die Teilnehmerzahl auf 10 begrenzt.
- Nach dem Kurs erhältst du umfangreiche Materialien zum Download - diese enthalten den Code der entwickelten Programme, weitere Materialien und Ideen für eigene Projekte.

Was erwartet dich?

Wir entwickeln eine Webseite, die es den Besuchern ermöglicht, Kommentare abzugeben.

- Der statische Teil (HTML & CSS) der Webseite besteht bereits.
- Die Webseite wird mit JavaScript erweitert, um Kommentare dynamisch hinzuzufügen.
- Dabei werden Einträge in die Tabelle geschrieben bzw. gelöscht.
- Die neuen Einträge werden an eine API gesendet.



Was wirst du in den Classrooms lernen?

- Wir implementieren den gesamten JavaScript-Teil, um eine Webseite dynamisch verwenden zu können.
- Dabei lernst du die grundlegenden Konzepte wie Variablen, Arrays, HTML-Interaktion, Event-Handling, Funktionen, Timer und vieles mehr.
- Darüber hinaus arbeiten wir mit API's, um Daten zu laden und Fehler richtig zu behandeln.
- Zusätzlich lernst du, wie du den Coding Editor Visual Studio Code effizient einsetzt – für die Entwicklung mit JavaScript.

Welche Vorkenntnisse benötigst du?

- Unsere Classrooms richten sich an Personen mit keinen oder geringen Vorkenntnissen im Bereich der Webentwicklung.
- Unsere Classrooms stellen eine Erweiterung als praktische Aufgabenstellung zu unserer Code Pirate App dar. Für einen optimalen Lernerfolg wird empfohlen, die Aufgaben in der App inklusive Beschreibungen durchzuarbeiten.
- Alle Inhalte, die nicht in der App vorkommen, erklären wir besonders intensiv, sodass sie leicht verständlich sind.
- Du entscheidest selbst, ob du die Module bereits vorher oder erst nachher bearbeitest: Beide Optionen sind möglich!

Welche technischen Voraussetzungen gibt es?

- Im Workshop arbeiten wir mit der IDE Visual Studio Code. Hinweise zur Installation findest du in der App (Modul: Einleitung; Kurs: Tools). Du kannst sie aber auch einfach hier herunterladen: <https://code.visualstudio.com/>. Wenn du willst, kannst du aber natürlich auch einen anderen Editor deiner Wahl verwenden.
- Wenn du das Projekt in Echtzeit nachstellen willst, ist ein PC notwendig. Mit dem Tablet oder Smartphone ist das leider nicht möglich.
- Eine stabile Internetverbindung, Lautsprecher/Kopfhörer und ein Mikrofon (falls du Fragen stellen möchtest).



Viel Spaß!