



The Journey of The Little Prince

어린 왕자의 여정 星の王子さまの旅



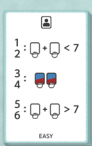
内容物



惑星
カード x14



スタート・ゴール
カード



ミッション
カード x3



参照
カード x6



星の王子さま
カラートークン
x14

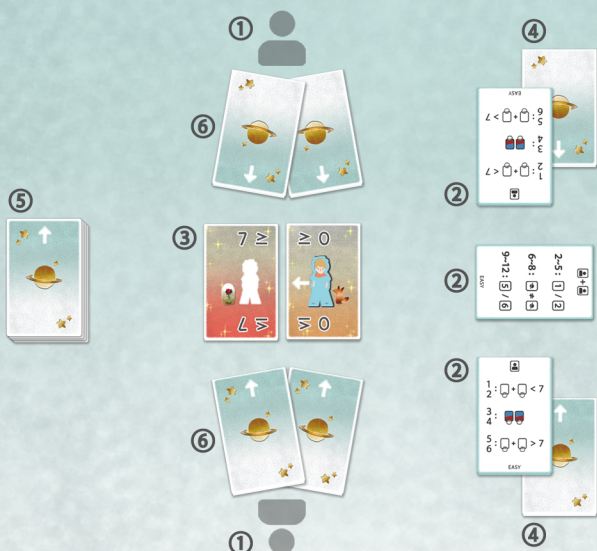


ゲームの目的

2人のプレイヤーは協力して、星の王子さまが地球から惑星B612へ帰るための旅を計画します。次の3つの目的をどれだけ達成できたかで、最終得点が決まります。

1. 旅のルートが昇順に並んでいる。
2. それぞれの個人ミッションを成功させる。
3. 共同ミッションを成功させる。

ゲームの準備



1. 2人のプレイヤーは向かい合って座ります。
2. 各自、個人ミッションカードを自分の前に置きます。共同ミッションカードは2人の間のスペースに置きます。初めてプレイする場合は、個人ミッションカードと共同ミッションカードをEasy面が表になるように置きます。
3. 2人のプレイヤーの間にスタートカードとゴールカードを並べて置き、星の王子さまコマをスタートカードの上に置きます。ここに置かれるカードが「旅のルート」になります。
4. 赤い惑星カード6枚を混ぜ、各自1枚ずつ受け取ります。自分だけが表面を確認し、個人ミッションカードの下に差し込みます。このカードが自分の「正体カード」になります。
※ 各自の正体カードの数字が自分の個人ミッションを決め、2人の数字を足した値が共同ミッションを決めます。正体カードはゲームが終わるまで変わりません。正体カードの数字や色を直接公開することはできません。
5. 残りの惑星カード12枚をすべてよく混ぜ、裏面が上になるように山札を作って脇に置きます。
6. 各プレイヤーは山札の上からカードを2枚引き、手札にします。表面を相手に見せないようにし、手札の順番を整えます。自分から見てスタートカードのある側に小さい数字が来るよう、昇順に並べます。
7. カラートークンは2人の手が届く場所に置きます。
8. 最近、空の星を見た人から手番を始めます。

ゲームの進行

2人のプレイヤーが交互に手番を行い、各自4回ずつ手番を終えたらゲームを終了します。自分の手番では、①カードを1枚引く ②行動する の順に進めます。

- ① カードを1枚引く：山札の一番上のカードを引いて手札に加えます。加えたカードは、手札3枚が昇順になる位置に入れます。同じ数字のカードは、必ず互いにすぐ隣に並べます。
- ② 行動する：手札3枚のうち1枚を選び、次の3つの行動のうち1つを行います。

1. 旅のルートに追加する：選んだカードを裏向きで旅のルートに追加します

- 。追加するカードは、スタートカード・ゴールカード・すでに置かれているカードのうち、2枚の間にのみ置けます。



- 。旅のルートには最大4枚まで置けます（スタートカードとゴールカードを除く）。すでに4枚ある場合、この行動は行えません。
- 。追加したカードは、裏面の矢印が自分を向くように置きます。

2. カード能力を使う：選んだカードを表向きで自分の前に置き、カード上部のアイコンに対応する能力を使います。
3. 好きな能力を使う：選んだカードを裏向きで自分の前に置き、好きな能力を使います。

プレイヤーは、上記の行動以外の方法で情報をやり取りしたり、助言したりすることはできません。自分が裏向きで置いたカード、ゲーム中いつでも表面を確認できます。カラートークンは、ゲーム中に分かったカードの色を示すときに使います。

ゲームの終了

各自が4回の手番を行ったら、ゲームを終了します。次の順番で得点を計算します。

1. 旅のルートに置かれた惑星カードを順番に1枚ずつ公開しながら、星の王子さまコマをゴールカードに向かって次のカードへ1マスずつ移動させます。元のカードより数字が大きいか同じカードにのみ移動できます。星の王子さまが1マス移動するごとに5点を獲得し、ゴールカードに到達した場合は合計25点を獲得します。
2. 2人のプレイヤーが成功させた個人ミッション1つにつき25点を獲得します。
3. 共同ミッションを成功させた場合、25点を獲得します。

以上3つの得点をすべて合計して最終得点を決めます。100点を獲得したなら完璧な成功であり、星の王子さまは自分の星でバラと一緒に夕日を楽しんでいることでしょう。

難易度 Normal / Hard

やさしい難易度（Easy）を完璧に成功させたら、次の方法でふつうの難易度（Normal）やむずかしい難易度（Hard）に挑戦できます。

- Normal：準備のとき、個人ミッションと共同ミッションをNormal面が見えるように使います。そのほかのルールはEasyと同じです。
- Hard：準備で正体カードを引くとき、赤い惑星カードと青い惑星カードと一緒に混ぜて引きます。そのほかのルールはNormalと同じです。

制作

ゲームデザイン・編集：ハン・ジンヒ、イラスト：PASIO

HP: www.lazini.co.kr Email: zinnahan0@gmail.com