The Journey of The Little Prince

어린 왕자의 여정 星の王子さまの旅

For 2

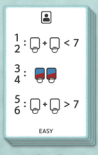
20 min

14~

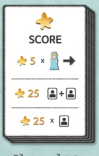
구성품

행성 카드 x14

출발&도착 카드



미션 카드 x3



참고 카드 x6

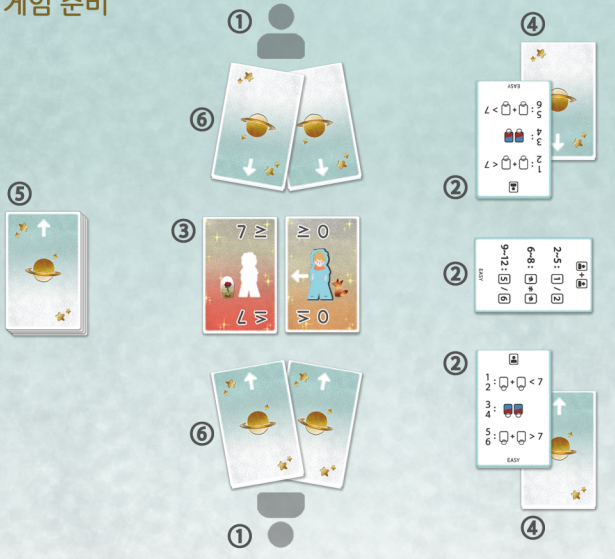
어린 왕자 색상 토큰 x14

게임 목표

두 플레이어는 협력하여 어린 왕자가 지구(출발)에서 행성 B612(도착)까지 돌아가는 여정을 계획한다.
다음 3가지 목표 달성에 따라서 최종 점수가 결정된다.

1. 여행 경로가 오름차순으로 배치된다.
2. 각자의 개인 미션을 성공한다.
3. 공동 미션을 성공한다.

게임 준비



1. 두 플레이어는 서로 마주보고 앉는다.
2. 각자 개인 미션 카드를 자기 앞에 놓는다. 공동 미션 카드는 두 사람 사이 공간에 놓는다. 첫 게임이라면, 개인 미션 카드와 공동 미션 카드는 Easy면으로 놓는다.
3. 두 플레이어 사이에 출발 카드와 도착 카드를 나란히 놓고, 어린 왕자를 출발 카드 위에 놓는다. 이곳에 놓인 카드들이 여행 경로가 된다.
4. 빨간색 행성 카드 6장을 섞어서 각자 1장씩 받고 자신만 앞면을 확인하고 개인 미션 카드 아래에 넣는다. 이 카드는 자신의 **'정체 카드'**가 된다.

   ※ 각자의 정체 카드 숫자는 자신의 개인 미션을 결정하며, 두 사람의 숫자를 더한 값이 공동 미션을 결정한다. 정체 카드는 게임 끝날 때까지 바뀌지 않으며, 정체 카드의 숫자나 색깔은 직접 공개될 수 없다.
5. 남은 12장의 행성 카드를 모두 잘 섞어서 뒷면이 위로 오도록 더미를 만들어 한쪽에 놓는다.
6. 각 플레이어는 더미 위에서 카드 2장을 뽑아서 손에 든다. 상대에게 앞면을 보이지 않도록 해야하며, 손에 든 카드의 순서를 정리한다. 자신이 보았을 때 출발 카드가 있는 쪽에 작은 숫자가 오도록 오름차로 정리한다.
7. 색상 토큰은 두 사람의 손이 닿는 곳에 놓는다.

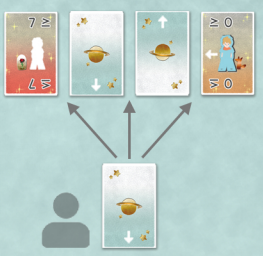
게임 진행

게임은 두 플레이어가 번갈아서 차례를 진행하고, 각자 4번씩 차례를 가지면 게임을 종료한다. 자신의 차례에는 ① 카드 1장 뽑기 ② 행동하기 순서로 진행한다.

① 카드 1장 뽑기 : 더미 맨 위에 있는 카드를 뽑아서 손으로 가져온다. 가져온 카드는 손에 든 3장의 카드가 오름차 순서가 될 수 있는 위치에 넣는다. 같은 숫자 카드의 경우 서로 바로 옆에 있어야 한다.

② 행동하기 : 손에 든 3장 중 1장의 카드를 선택해서 아래 3가지 행동 중 하나를 한다.

1. 여행 경로 추가하기 : 선택한 카드를 뒷면으로 여행 경로에 추가한다.



- 추가된 카드는 출발 카드, 도착 카드, 이미 배치된 카드 중 2장 사이에만 배치할 수 있다.
- 여행 경로에는 최대 4장(출발과 도착 제외)까지 배치될 수 있다. 이미 4장이라면 이 행동을 할 수 없다.
- 추가한 카드의 뒷면 화살표가 자신을 향하도록 놓는다.

2. 카드 능력 사용하기 : 선택한 카드를 앞면으로 자기 앞에 내려놓고, 카드 상단의 아이콘에 해당하는 능력을 사용한다.

3. 원하는 능력 사용하기 : 선택한 카드를 뒷면으로 자기 앞에 내려놓고, 원하는 능력을 사용한다.

플레이어는 위의 행동이 아닌 방법으로 정보도 주고 받거나 조언할 수 없다. 자신이 뒷면으로 놓아둔 카드는 게임 중 언제든지 카드 앞면을 확인할 수 있다. 색상 토큰은 게임 중 알게된 카드의 색을 표시할 때 사용한다.

게임 종료

각자 4번의 차례를 진행했다면, 게임을 종료한다. 아래 순서에 따라 점수를 계산한다.

1. 여행 경로에 놓인 행성 카드를 순서대로 1장씩 공개하면서 어린 왕자를 도착 카드를 향해 다음 카드로 1칸씩 이동시킨다. 원래 카드보다 숫자가 높거나 같은 카드로만 이동할 수 있다. 어린 왕자가 1칸 이동할 때마다 5점씩 얻으며, 도착 카드에 도달했다면 총 25점을 얻을 얻게 된다.
2. 두 플레이어의 성공한 개인 미션마다 25점을 얻는다.
3. 공동 미션을 성공했다면 25점을 얻는다.

위의 3가지 점수를 모두 합하여 최종 점수를 결정한다. 만약 100점을 얻었다면 완벽한 성공이며, 어린 왕자는 자신의 행성에서 장미와 함께 노을을 즐기고 있을 것이다.

보통 & 어려운 난이도

쉬운 난이도(Easy)를 완벽히 성공했다면, 아래 방법으로 보통 난이도(Normal) 혹은 어려운 난이도(Hard)를 도전할 수 있다.

- 보통 난이도 : 준비 과정에서 개인 미션과 공동 미션을 Normal 면이 보이도록 사용한다. 그밖의 규칙은 쉬운 난이도와 같다.
- 어려운 난이도 : 준비 과정에서 정체 카드를 뽑을 때, 빨간색과 파란색 행성 카드를 함께 섞어서 뽑는다. 그밖의 규칙은 보통 난이도와 같다.

만든 사람들

게임 디자인 및 편집 : 한진희, 그림 : PASIO
HP: www.lazini.co.kr Email: zinnahan0@gmail.com