

Journey of Little Prince

어린 왕자의 여정



어린 왕자의 여정 PNP 규칙서

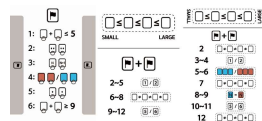
Journey of Little Prince

2인 / 10분 / 14세 이상

2026 PNP 공모전 버전 (2026.07.03)

게임 구성품

- 행성 카드 14장 (빨강과 파랑 1부터 6, 검정 0과 7)
- 참고 카드 3장 (개인 미션, 공동 미션, 숙련자용 공동 미션)
- 출발 카드 (SMALL), 도착 카드 (LARGE) 1장씩



- 빨간색 토큰 6개
- 파란색 토큰 6개
- 검정색 토큰 2개
- A플레이어 토큰 4개 (노란색)
- B플레이어 토큰 4개 (회색)
- 흰색 미플 1개 (어린 왕자)

※ 플레이어 토큰 색깔은 다른 색을 사용해도 상관없다.

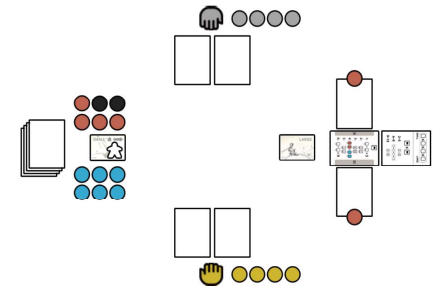
게임 목표

두 플레이어는 협력하여 어린 왕자가 지구(출발)에서 소행성 B612(도착)까지 돌아가는 여정을 계획해야 한다. 게임이 끝났을 때, 두 플레이어가 아래 3가지 목표를 모두 달성하면 승리한다.

1. 각 플레이어 손에 남은 카드 2장이 각자의 **개인 미션**을 만족한다.
2. 여행 경로 카드가 **공동 미션**을 만족한다.
3. 여행 경로 카드가 4장이고, 오름차순으로 배치된다. (같은 숫자가 있어도 된다)

게임 준비

1. 두 플레이어는 서로 마주보고 앉는다. 각자 자신의 플레이어 토큰 4개를 모두 가져와 자기 앞에 놓는다.
2. 두 플레이어 사이에 한 쪽에는 출발 카드(SMALL쪽), 반대 쪽에는 도착 카드(LARGE쪽)를 놓고, 흰색 어린 왕자 미플을 출발 카드 위에 놓는다. 이 두 카드 사이 공간이 '여행 경로'가 된다.
3. 빨강 행성 카드 6장을 섞어서 각 플레이어는 1장을 받아서 자신만 확인한다. 이 카드가 각 플레이어의 **미션 카드**가 된다.
4. 도착 카드 옆에 **개인 미션이 표시된 참고 카드**를 놓고 그 앞에 각자의 미션 카드를 앞면이 보이지 않도록 놓는다. 이때, 카드의 색깔을 상대가 알 수 있도록 해당 색깔(빨강)의 토큰을 카드 위에 놓는다. **공동 미션이 표시된 참고 카드**도 옆에 놓는다.
5. 미션 카드 2장을 제외한 모든 카드를 잘 섞은 뒤, 각 플레이어는 2장씩 손에 받고 자신만 확인한다. 이때 두 카드 중 작은 카드가 SMALL 쪽에, 큰 카드가 LARGE 쪽에 있도록



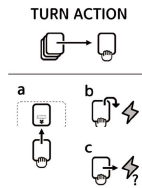
순서를 주의한다.

- 남은 카드로 더미를 만들어서 앞면이 보이지 않도록 놓고, 남은 색깔 토큰(빨강, 파랑, 검정)을 옆에 모아둔다.
- 가장 최근에 밤 하늘의 별을 본 사람이 선 플레이어가 된다.

게임 진행

선 플레이어부터 번갈아서 차례를 갖는다. 자신의 차례에는 아래 순서에 따라 행동한다.

- 더미에서 1장의 카드를 받아서 손패에 추가한다. 이때 손에 든 3장의 카드는 반드시 SMALL에서 LARGE 방향으로 오름차순서가 되도록 한다. 숫자가 같은 카드는 서로 인접하도록 한다.



- 손에서 카드 1장을 선택해, 아래 두 가지 행동 중 하나를 실행한다.

- 여행 경로 추가 : 선택한 카드를 **여행 경로에 뒷면으로 배치**한다.
 - 여행 경로에는 카드가 일렬로만 최대 4장까지 배치될 수 있다.
 - 첫 카드는 가운데에 배치한다. 기존에 배치된 카드가 있을 경우, 새로운 카드를 카드들의 한 쪽 끝이나 두 카드 사이에 배치할 수 있다.
 - 여행 경로에 이미 4장이 배치된 경우, 이 행동을 할 수 없다.**
- 카드 앞면 사용 : 선택한 카드를 앞면으로 자기 앞에 내려놓고, 카드의 아이콘 효과를 사용한다.
- 카드 뒷면 사용 : 선택한 카드를 뒷면으로 자기 앞에 내려놓고, **원하는 효과**를 사용한다.

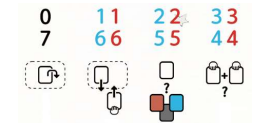
경로 추가(a) 행동이나 카드 뒷면 사용(c) 행동을 했다면, 해당 카드 위에 자신의 플레이어 토큰을 올려놓아서, **자신이 본 카드임을 표시**한다. 게임 중에 언제든지 자신의 토큰이 올라간 카드의 앞면을 확인해도 된다.

차례를 진행할 때, 반드시 3장의 카드를 오름차로 배치하고 그 중에서 어떤 카드를 사용하는지 상대가 알 수 있도록 한다.

게임 중간에 두 플레이어가 모두 앞면을 본 카드가 있다면, 그 카드는 앞면을 공개한 상태로 플레이한다.

카드 효과

카드 앞면 사용시, 카드 숫자에 따라서 다음 효과를 즉시 적용한다.



- 0번, 7번 아이콘 : 여행 경로 카드 1장을 앞면으로 뒤집는다.
- 1번, 6번 아이콘 : 여행 경로 카드 1장을 손으로 가져오고, 여행 경로 추가 행동을 한다. **방금 가져온 카드는 경로에 추가할 수 없다.**
- 2번, 5번 아이콘 : 색깔을 알고 싶은 카드 1장을 선택하여, 상대방에게 물어본다. 상대 손에 있는 카드, 중앙에 배치된 카드, 상대가 뒷면으로 사용한 카드 중 선택할 수 있다. 해당 카드의 색깔을 토큰을 사용해서 표시한다.
- 3번, 4번 아이콘 : 상대 손에 든 카드 2장의 숫자 합이 얼마인지 물어본다.

카드 뒷면 사용시, 위의 4가지 효과 중 원하는 것을 선택하여 적용한다.

게임 종료

더미의 카드가 없어지만, 해당 차례까지가 끝나고 게임이 종료된다. 아래 순서에 따라 승리를 확인한다.

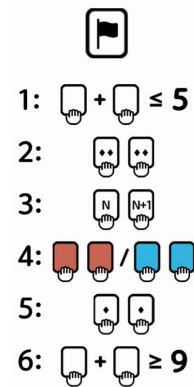
- 여행 경로 카드가 4장인지 확인한다. 아니라면 패배한다.
- 여행 경로 카드가 4장이라면, 출발 카드에서 도착 카드까지 경로 카드를 앞면으로 하나씩 공개하면서 미플을 공개한 카드 위로 이동시킨다. 4장의 경로 카드가 오름차순서라면 미플을 도착 카드로 이동시킨다. 오름차가 아니라면 패배한다.
- 미션 카드 2장을 공개한다. 공동 미션을 만족하는지 확인한다. 아니라면 패배한다.
- 두 플레이어는 손의 카드를 공개하고 각자 개인 미션을 만족하는지 확인한다. 아니라면 패배한다.

순서대로 확인하면서 모두 패배하지 않았다면 승리한다. 어린 왕자는 자신의 행성으로 무사히 돌아가, 장미와 양과 함께 노을을 즐기고 있을 것이다.

개인 미션

게임 종료시, 손에 남은 2장의 카드가 자신의 미션 카드 숫자에 따라서 아래 조건을 만족해야 한다.

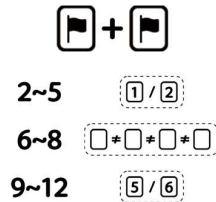
- 1번 카드 : 카드의 숫자 합이 5보다 작거나 같다.
- 2번 카드 : 카드의 숫자가 모두 짝수다. (0도 가능하다.)
- 3번 카드 : 카드의 숫자 차이가 1이다. (01, 12, 23, 34, 45, 56, 67)
- 4번 카드 : 카드의 색깔이 같고, 빨강 또는 파랑이다.
- 5번 카드 : 카드의 숫자가 모두 홀수다.
- 6번 카드 : 카드의 숫자 합이 9보다 크거나 같다.



공동 미션

공동 미션은 여행 경로에 배치된 카드가 만족해야 하는 조건으로, 두 플레이어의 미션 카드 숫자의 합에 따라 아래와 같이 결정된다.

- 2~5 : 여행 경로에 1 또는 2가 있다.
- 6~8 : 여행 경로 카드가 모두 다른 숫자이다.
- 9~12 : 여행 경로에 5 또는 6이 있다.



숙련자 규칙

기본 게임을 클리어했다면, 아래 2가지 방식을 원하는 조합으로 적용해서 난이도를 높여서 도전해보라.

난이도	보통	조금 어려움	어려움	매우 어려움
미션 카드	같은 색	같은 색	다른 색	다른 색
공동 미션	기본	숙련자용	기본	숙련자용

1. 다른 색깔 미션 카드

게임 준비 단계에서 3~4번을 다음과 같이 변경한다.

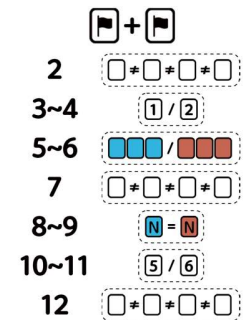
3. 한 플레이어는 빨강 행성 카드 6장 중 1장을, 다른 플레이어는 파란 행성 카드 6장 중 1장을 임의로 받아서 자신만 확인한다. 이 카드가 각 플레이어의 미션 카드가 된다.
4. 도착 카드 옆에 미션 배치 카드를 놓고, 각자의 미션 카드를 앞면이 보이지 않도록 놓는다. 이때, 카드의 색깔을 상대가 알 수 있도록 해당 색깔(빨강과 파랑)의 토큰을 카드 위에 놓는다.

2. 숙련자용 공동 미션

기본 공동 미션 대신 숙련자용 공동 미션 카드를 사용한다. 숙련자용 공동 미션 조건은 아래와 같다.

숙련자용 공동 미션

- 2 : 여행 경로 카드가 모두 다른 숫자이다.
- 3~4 : 여행 경로에 1 또는 2가 있다.
- 5~6 : 여행 경로 카드 3장이 모두 빨강 또는 파랑이다.
- 7 : 여행 경로 카드가 모두 다른 숫자이다.
- 8~9 : 여행 경로 카드 2장이 같은 숫자다.
- 10~11 : 여행 경로에 5 또는 6이 있다.
- 12 : 여행 경로 카드가 모두 다른 숫자이다.



만든 사람들

- 게임 디자인 및 편집 : 한진희 (Jinhee Han)
- 그림 : 앙투안 드 생텍쥐페리(Antoine de Saint-Exupéry)
- 감사한 분들 : 황기영, 해요, 제라드, 파란만장한참깨암나무, 목성의독서가, 성은별
- <https://lazini.co.kr>
- 문의: zinnahan0@gmail.com