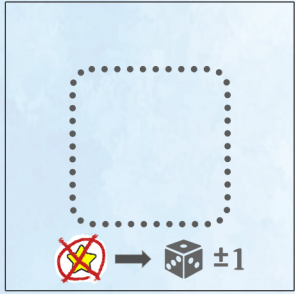
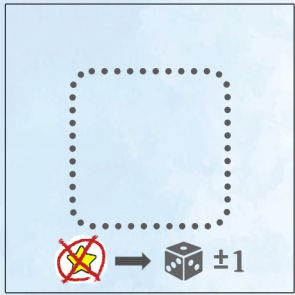
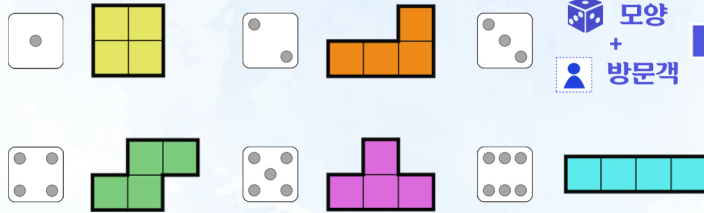


다이스 타이니 타운

Dice Tiny Town

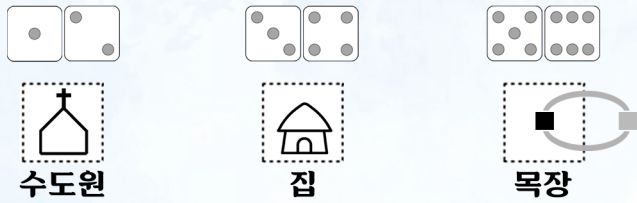


모양
주사위



모양 + 방문객

건물
주사위

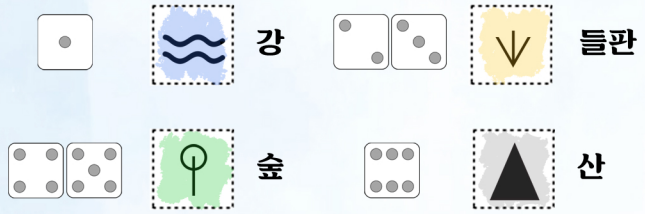


수도원

집

목장

자연
주사위

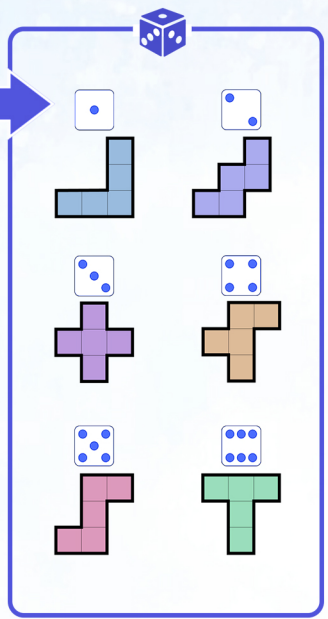


강

들판

숲

산



건물과 인접한 수도원 +1점
그렇지 않은 수도원 +3점

연결된 집들이 인접한
자연 종류 당 +1점

인접한 목장 2개가
연결되어야 +5점

자연 점수 = 가장 큰 연결된
구역의 크기

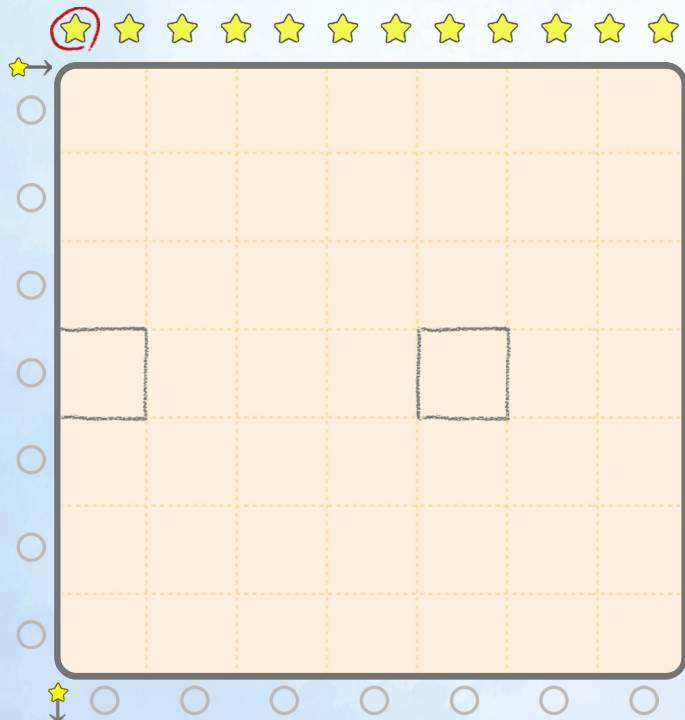
+1, +3

+4, +4, +2

+5, +5, +5

게임 종료시
3개당 +1점

만족한 방문객
1명 당 +7점



- 방문객
- 대주교 : 강, 숲, 산 와 동시에 인접한 수도원 1개
 - 천문학자 : 숲 과 인접한 별 또는 별 4개
 - 낙농업자 : 들판 과 인접한 완성된 목장 2개
 - 뱃사공 : 수도원, 집, 목장 과 동시에 인접한 강 구역
 - 나무꾼 : 강 과 인접한 숲 3개
 - 농부 : 7칸 이상의 들판 구역
 - 산악인 : 지도 테두리의 산 7개
 - 은행업자 : 사용하지 않은 별 7개
 - 완벽주의자 : 지도를 빈 칸 없이 꽉 채움

수도원	
집	
목장	
강	
들판	
숲	
산	
별	
방문객	
점수	