

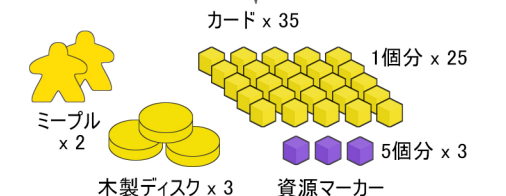
# Dieson Crusoe

Jinhee Han and Heewon Kang

12歳以上 / 30~60分 / 1人

船が難破してあなたは無人島に流されてしまった。無人島の天候は気まぐれでだんだん荒くなりつつある。さらに島には猛獣も住んでいるようだ。この過酷な島から何としてでも生きて脱出しよう！

## 内容物



## セットアップ

1. マップとゲームボードを表向きでテーブルに置きます。
2. マップの島の西海岸のミーブルのシンボルがある場所(点線の円)にミーブルを置きます。
3. マップの下の日にちトラックのDay 1の上に木製ディスクを置きます。
4. 区域カードを集めて山札を作ります。山札は表向きにして一番上には兎の区域カードを置きます。これは現在の位置が兎が住む区域である事を意味します。
5. 任務カードの中から1枚を選んで公開します。初めてプレイする時は「任務0」をお勧めします。
6. 道具カード13枚(友達1枚とカスタム1枚を除く)を表向きで場に置きます。初めてプレイする場合は籠、ベッド、石刀、ロープだけを使用して他は箱に戻すことをお勧めします。
7. キャラクターカードの中から自分のキャラクターを1枚選んで自分の前に置きます。初めてプレイする場合は「狩人(表)」を選ぶことをお勧めします。狩人(表)は下の部分が白いカードです。
8. 5枚の友達カードから今度使用する1枚を選んでキャラクターカードの左側に置きます。初めてプレイする場合は「友達-1」を選ぶことをお勧めします。



9. 友達カードのディスクが表示されている所に木製ディスクを置きます。
10. ゲームボードの朝イベントトラックのディスクが表示されている所(点線の円)にディスクを置きます。
11. ゲームボードの昼の行動マスの中でミーブルが表示されているマスにミーブルを1個置きます。
12. ゲームボードの稲妻、天候、襲撃の3つのシンボルが表示されたダイス置き場に3つの一般ダイスを配置します。各ダイスの目は1に設定します。
13. キャラクターカードの最大生命力と同じ数の資源マーカーをゲームボードの体力置き場に置きます。
14. ゲームボードの食料置き場に資源マーカーを2個置きます。食料を2個持った状態でゲームを始めます。
15. 一般ダイス2個と高級ダイス1個を手に取ります。

## ゲームの目標

ゲームの目標は選んだ任務カードの要求事項を制限時間内に死なずに全て完遂する事です。初プレイの場合はなるべく任務0「生存！」を選んでください。この任務は6日以内に鹿を最低1回以上狩って、道具カードのロープを獲得する事で達成できます。他の任務は裏面の任務一覧を参照してください。

## ゲームの流れ

ゲームでの一日は以下の三つの段階で構成されます。

1. 朝: ダイスロール、イベント
2. 昼: ダイス行動3回+友達行動
3. 夕方: 食事、天候、襲撃、ダイス移動、一日経過



### 朝

無人島の一日は予想できない出来事と共に始まる。多分良い事より悪い事が起こる場合が多いはずだ。

### 1) ダイスロール

: 手持ちの3個のダイスを振ります。ゲームボードの左上にある3つのダイス置き場に今振ったダイスを昇順に配置します。このダイスを未使用ダイスと呼びます。



その時資源の石を1個消費すればダイスを1個から3個まで選んで振り直せます。この行動は何度でも遂行できます。

## 2) イベント発生

: 未使用ダイスの中で一番小さい出目の数だけイベントトラックのディスクを時計回りで進めます。その後ディスクが着いたマスの効果を遂行します。各イベントの効果は以下の通りです。

- : 食料を1個得る。
- : 木材或いは石を1個得る。
- : 襲撃ダイスの出目を+2する。
- : 食料を2個失う。
- : 友達ディスクを1マス進める。
- : 垣根と屋根を1個ずつ失う。
- : 天候ダイスの出目を+2する。



### 昼

無人島の一日は忙しい。任務だけでなく今日を生き抜くために色々なことを熟さなければならない。

3個の未使用ダイスを使って3回行動します。各行動は以下の通りに遂行します。

- 1) 未使用ダイスを1個選びます。このダイスを行動ダイスと呼びます。
- 2) 行動マスのミーブルを基準に時計回りで行動ダイスの出目の数だけ離れたマスに行動ダイスを置きます。

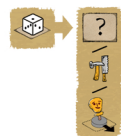


行動ダイスの出目が1だったか或いは高級ダイスだった場合は方向を反時計回りに変更できます。



ダイスを置く前に木材、或いは体力を1個消費して行動マス上のミーブルを1マス前進か後退させる事が可能です。この行動は何度でも行えます。

- 3) 3つの行動の方1つを選んで遂行します。
  - a. (行動ダイスの)行動マスの実行
  - b. 道具製作
  - c. 友達と遊ぶ



- 4) 行動ダイスを置いたマスにミーブルを移します。行動ダイスは一番低い数字の使用済みダイス置き場(数字が書かれた白いマス)へ移します。

### a) (行動ダイスの)行動マスの実行

: 行動マスにダイスを置いたときダイスの出目によって星(仮想の資源)を得ます。得る星の数は行動マス領域の内側で確認できます。



この時食料或いは体力を消費することで一時的にダイスの出目を1ずつ増加させてより多くの星を得ることが可能です。この行動は何度でも行えます。星を得た後ダイスの出目は元に戻ります。

行動マスの中には星を利用するマスと利用しないマスがあります。星を利用するマスの行動を行う時得た星の数によって行動の結果が変化します。星を利用しないマスでは星と関係なく一定の結果が得られます。

各行動マスの効果は裏面の行動マス一覧を参照してください。



## b) 道具製作

人間は道具を使う存在である。目の前の事もやまやまだが、後の事を考えるなら道具は絶対に作るべきだ。

: 道具カード1枚を製作します。製作した道具はゲームが終わるまで効果を発揮します。ただし以下の条件を満たす必要があります。

1. 対象道具カードの星以上の星を得る必要があります。
2. 対象道具製作に必要な資源を所有する必要があります。

**Require** **追加条件**: カードにロープが表示されている場合、製作にロープが要ります。

**Require** **Require** **追加条件**: カードに特定場所のシンボルがある場合その場所でしか製作できません。

以上の条件を満たした場合、資源を払って、その道具カードをキャラクターカードの下に重ねて置きます。各道具の効果は裏面の道具一覧を参照してください。



## c) 友達と遊ぶ

仕事ばかりしてはすぐに疲れる。人生に活力を吹き込むためには遊びがいるのだ。時々時間を空けて友達と遊ぼう。

: 友達カードの上のディスクを1マス進めます。

ゲーム中にも皮を消費して友達カードの上のディスクを1マス進められます。この行動は何度でも行えます。

友達のサポート: いつでも2マス以上前進したディスクを初期の位置に戻すことが可能です。そしたらディスクが居たマスの補償が得られます。各マスの補償は以下の通りです。

: 表示された出目の行動ダイスで即座に行動1回を行う。行動マスの行動を行う場合、ミーブルを無視してマスを選べる。

: 表示された資源を得る。

: 行動ダイスで星を得るとき星を追加で得る。

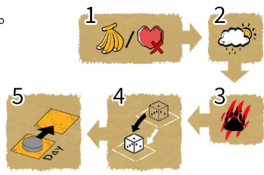


## 夕方

無人島の闇は危険だ。天候が荒れるだけでなく、襲撃を受けることもある。生き残りたなら備えよう。

以下の通りに進めます。

1. 食事をする
2. 天候災害
3. 襲撃被害
4. ダイス移動
5. 一日終了



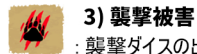
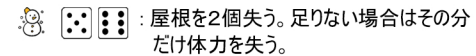
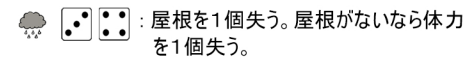
### 1) 食事をする

：食料或いは体力を1個消費します。



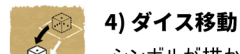
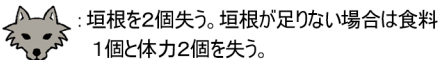
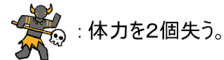
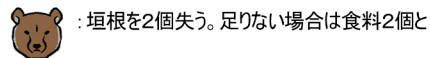
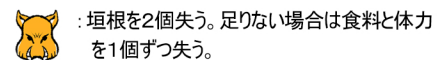
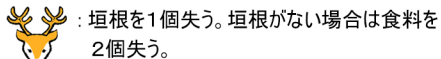
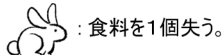
### 2) 天候被害

：天候ダイスの出目によって被害が発生します。



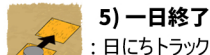
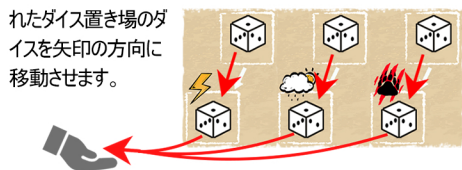
### 3) 襲撃被害

：襲撃ダイスの出目が5或いは6だった場合、現在の区域カードによって以下の被害が発生します。



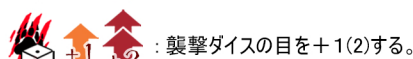
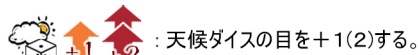
### 4) ダイス移動

：シンボルが描かれたダイス置き場からダイスを獲得して手に持ちます。その後数字が書かれたダイス置き場のダイスを矢印の方向に移動させます。



### 5) 一日終了

：日にちトラックのディスクを1マス進めます。着いたマスにシンボルが描かれていたらその効果を遂行します。



## ゲームの終了

ゲーム中に体力が無くなるか、任務期限を過ぎてしまつたら即時ゲームに敗北します。失敗した原因を探して再挑戦しましょう！

期限内に任務を完遂したらゲームに勝利します。勝利した経験を糧にして新しい任務に挑戦しましょう！

## 行動マス一覧



### 1. 移動 (☆星)

マップ上のミープルを点線で繋がっている隣接区域に移動させます。ただし移動には経路上の星の数以上の星が必要になります。足りない場合、移動は失敗します。

移動で島の新しい区域に入ったなら即時に区域カードを新しい区域に切り替えます。各区域はマップ上で点線で表示されています。各区域の標識にはその区域の生き物が描かれています。

移動したらその区域に描かれている資源を1個獲得します。

**例外**：資源ではなく条件が表示された区域では資源を得られません。

**追加条件**：移動するには食料を1個消費しなければなりません。

**追加条件**：天候ダイスの出目が1或いは2である状態で筏を持っている必要があります。



### 2. 資源を1個獲得

食料、木材、石の内資源を1個獲得します。



### 3. 石獲得 (☆星)

得た星の数だけ石を獲得します。



### 4. 垣根作り

石1個と木材1個を消費して、垣根を2個作ります。



### 5. 木材獲得 (☆星)

得た星の数だけ木材を獲得します。



### 6. 狩り (☆星)

現在区域で狩りを行います。力の合計が区域カードの要求する数値以上なら狩りに成功します。

力の合計 = キャラクターの力 + 獲得した星 + 道具の効果

狩りに成功すると、区域カードの矢印の先の資源を即時に獲得します。



### 7. 屋根作り

皮1個と木材1個を消費して、屋根を2個作ります。



### 8. 体力回復 (☆星)

得た星の数だけ体力を回復します。ただし最大体力を超えて回復する事はできません。



### 9. 食料獲得 (☆星)

得た星の数だけ食料を得ます。

## 道具一覧

**籠**：石獲得(3番)或いは木材獲得(5番)を行う時、星を1つ追加で得る。

**ベッド**：即時に体力を1個回復する。さらに最大体力が2点増加する。尚体力回復(8番)を利用する時星を1つ追加で得る。

**石刀**：力が1点増加する。尚、狩り(6番)を行って成功したら、追加で皮を1個得る。

**ロープ**：垣根作り(4番)或いは屋根作り(7番)を行って成功したら追加で垣根或いは屋根を1個得る。

**火**：屋の初めに天候ダイスの出目を-1する。尚、食料獲得(9番)マスで行動を行う時追加で星を1つ得る。

**斧**：力が2点増加する。尚、木材獲得(5番)を行う時追加で星を1つ得る。

**青写真**：青写真の上に6の目を持つ特殊ダイスを置く。このダイスは屋中にいつでも未使用ダイス1個と交換できる。

**刀**：力が1点増加する。尚、移動(1番)を行う時追加で星を1つ得る。

**罨**：夕方の初めに、稲妻ダイスの出目が3か5なら、食料を1個消費して皮1個と食糧2個を得る。

**旗**：夕方の初めに稲妻ダイスの出目が2か4なら友達カードのディスクを1マス進める。

**弓**：狩り(6番)を行う時、行動ダイスの出目が6なら無条件で狩りに成功する。

**番犬**：夕方の初めに襲撃ダイスの出目が5か6なら食料を1個消費して垣根を1個得られる。

**筏**：移動(1番)を行う時島から脱出できる。ただし天候ダイスの出目が1か2である必要がある。

**友達**：(上級者ルール)友達カードを1枚選んで使える。

## 任務一覧

### 任務0「生存せよ」(期限：6日)

：鹿を狩って、ロープも製作する。

### 任務1「救助信号」(期限：10日)

：北山の山頂に着いて、旗も製作する。

### 任務2「ならし」(期限：12日)

：島の南の果てに着いて、番犬をならす。

### 任務3「戦闘」(期限：14日)

：人食い人種が住む区域に着いて、弓を作り、人食い人種と戦って勝利する。

### 任務4「脱出」(期限：16日)

：島の南東の果てに着いて筏を作り、無人島から脱出する。

## 上級者ルール

より難しいゲームを求めるなら以下のルールを適用して挑戦しましょう！

1. キャラクターカードの裏面を使用します(最大体力4)。
2. 友達カードを持たずにゲームを始めます。友達を得るには製作する必要があります

ゲームデザイン：ハン・ジンヒ、ガング・ヒワン  
イラスト：PASIO  
翻訳：ホップ S. ファン