



REGULAMENTO

PANTANAL PADDLE CHALLENGE – CAMPEONATO DE STAND UP PADDLE RACE – TÉCNICO

- DATA: 13 E 14 DE JUNHO DE 2026
- ENTREGA DOS KITS: SÁBADO À PARTIR DAS 08h – GUARDERIA PANTANAL PADDLE
- LOCAL: PORTO GERAL DE CORUMBÁ/MS

❖ DISPOSIÇÕES GERAIS

- A) A competição de todas as categorias terá “prioritariamente” todos os atletas de cada categoria largando juntos, de acordo com formatação estipulada pela comissão técnica. Salvo item “B”.
- B) De acordo com necessidade técnica e número de inscritos, poderão ser realizadas largadas em outras formações (baterias) em acordo com o coordenador de prova. Nesse caso, cada bateria deverá ter um mínimo de 2 e máximo de 8 atletas conforme capacidade da raia. As baterias serão definidas por sorteio.
- C) As largadas e chegadas poderão ser feitas na praia com formato Lemans ou dentro d’água.
- D) O percurso deverá ser configurado por linha imaginária através do contorno de obstáculos e ou passagem de boias de boa visualização.
- E) Poderão ser criadas disputas promocionais individuais ou em equipes para confraternizar ou aquecer o espírito da competição.

❖ CRONOGRAMA DE COMPETIÇÃO

- 13/06:
- *das 08 às 11h – entrega dos kits de participação do evento – Local: Guarderia Pantanal Paddle.
 - *das 14:30 às 15h – intervenção / ação de educação ambiental – Local: prainha do Porto Geral.
 - *das 15:15 às 17h – início da competição – categorias **KIDS E FUN**.
- 14/06:
- *Das 07 às 07:30 – briefing técnico – categorias **SHORT E PRO**
 - *das 7:45 às 9h – realização da competição – **categorias SHORT E PRO**
 - *das 9:30 às 11h – cerimônia de premiação – **TODAS AS CATEGORIAS**.



❖ PERCURSO PLANEJADO



❖ CATEGORIAS:

- KIDS (IDADE DE 12 A 16 ANOS); Pranchas até 12''6' pés – percurso de 200m.
- FUN (MASCULINO E FEMININO); Pranchas até 10''6' pés – percurso de 400m
- SHORT (MASCULINO E FEMININO); Pranchas até 14'' pés – percurso de 1km
- PRO (MASCULINO E FEMININO); Pranchas até 14'' pés - Prova principal – percurso de 3km.

*Obs.: 1. Não estão previstas subdivisões por idade para todas categorias, com exceção da Kids.
2. Menores de idade só poderão ser inscritos mediante termo de consentimento dos pais ou responsáveis.*

❖ REGRAS GERAIS DE COMPETIÇÃO:

- A) O atleta deverá se atentar - **no ato de inscrição** - sobre a categoria escolhida e sobre a utilização do equipamento adequado;
- B) Nas categorias **Kid's / Fun** : serão permitidas pranchas disponibilizadas pela organização, facultado o uso de equipamento particular, que se enquadre na categoria FUN (pranchas até FUN 10'6'' pés).
- C) Nas categorias **Kid's / Fun** : no caso o uso de pranchas disponibilizadas pela organização, será feito sorteio entre os competidores para definição de raia e equipamentos.
- D) Na categoria **SHORT e PRO**: permite-se a utilização de qualquer prancha com tamanho máximo de 14'' pés.
- E) Todas as largadas deverão começar em local privilegiado e com espaço suficiente para todos os competidores se posicionarem em equilíbrio competitivo, facilitando não só a largada como o controle técnico e cobertura da imprensa.



- F) Deverá ser usada uma sirene, apito ou buzina de gás para largada e chegada individual das regatas.
- G) O supista só poderá remar em pé durante a competição. Somente em casos extremos onde envolve a segurança o Atleta poderá remar de outra forma. Caso por motivo de cansaço o atleta sentar, ajoelhar ou deitar na prancha e pretender continuar habilitado a competir o mesmo não deve em hipótese alguma remar enquanto não estiver novamente em pé. **Caso o faça será desclassificado.**
- H) No caso do supista queimar a largada ou fazer percurso diverso do determinado pela organização, o mesmo poderá ser punido com desconto de tempo de 1 (um) minuto por boia suprimida ou a desclassificação.
- I) Todo atleta deverá facilitar a sua identificação na chegada se possível falando em alto e bom tom o seu número de identificação na prova.
- J) O Diretor de Prova e ou a comissão técnica representada são as únicas pessoas que poderão fornecer informações oficiais sobre a competição. Se por acaso alguém, que não eles, passarem informações erradas que causem prejuízo a algum atleta, não será responsabilidade do evento, ficando o atleta sem condições de protestar.
- K) É responsabilidade de o atleta fazer o “check in” de registro e medição do equipamento a ser utilizado na competição no horário programado pela organização da prova. Caso o mesmo não seja efetuado e a bateria for autorizada a entrar na água a chegada do atleta não será validada.
- L) O atleta que não fizer o “check in” de retirada do quite não estará habilitado a competir;
- M) Nos casos em que as condições ambientais não apresentem condições técnicas ou de segurança para os atletas, o campeonato deverá ser adiado em ou realizado em outro formato que ofereça condições, podendo ser transferido para outro horário, ou para outro dia.

❖ INTERFERÊNCIA E PENALIDADES

O Atleta que agir de má fé provocando interferência proposital ao rendimento do seu adversário será punido com acréscimo de tempo ou desclassificação. O mesmo deverá sair da prova imediatamente após ser informado.

❖ PRÁTICA DO USO DE ESTEIRA

A) A prática do uso de esteira só é permitida em plena liberdade para atletas da mesma categoria. Competidores que se utilizarem de esteira de forma indevida serão advertidos e penalizados. A penalização, conforme o caso poderá variar de perda de posição através de penalização por tempo ou até a desclassificação.

❖ LARGADA

A) Os atletas devem se posicionar livremente na largada respeitando o direito de permanência do atleta que previamente se posicionou no local. Em casos especiais o Nível Técnico também pode ser utilizado como fator determinante na formação da largada.



- B) Os competidores devem estar na área de largada a tempo de permitir uma preparação satisfatória para a largada. A largada deve ser dada pontualmente sem referência a qualquer ausente. O árbitro de largada não precisa esperar pelo alinhamento de uma prancha que não demonstra habilidade suficiente para tanto.
- C) A posição das pranchas na largada deve ser tal que as proas (bicos) se alinhem, com a linha de largada.
- D) Após o alinhamento, o Árbitro de Largada deve chamar a atenção dos competidores para a largada com as palavras "LARGADA EM ATÉ 10 SEGUNDOS" e, em algum momento deste intervalo, ele deve dar o sinal de largada com um sinal acústico.
- E) Se o árbitro de largada não estiver satisfeito com o alinhamento, ele pode chamar "PARE" e acenar para o Alinhador para proceder ao reposicionamento. F) Se o competidor ultrapassa a linha imaginária ou sai remando na frente depois das palavras "LARGADA EM ATÉ 10 SEGUNDOS" e antes do tiro de largada, ele queimou a largada e será penalizado.

❖ **CHEGADA.**

- A) A chegada será definida no briefing
- B) Caso seja determinada a chegada no pórtil em terra, o atleta termina a prova quando parte do seu tronco ou cabeça cruza a linha de chegada e o mesmo possui o domínio do remo em mãos.
- C) Quando as chegadas forem na água, o atleta termina a prova quando o a proa (bico) da sua prancha ultrapassa a marcação de boia determinada como chegada. É obrigatório que o atleta esteja de pé e em posse de seu remo.
- D) Se dois atletas ou mais chegam juntos a linha de chegada ao mesmo tempo, eles recebem a mesma classificação final.

❖ **INTERRUPÇÕES EXTRAORDINARIAS.**

- A) O coordenador de prova tem o direito de interromper uma prova largada corretamente se impedimentos ou imprevistos surgirem. Tal interrupção pode ser sinalizada pelos árbitros de percurso com uma bandeira vermelha e ou repetitivos sinais sonoros. Os competidores devem parar imediatamente de remar e aguardar novas instruções.
- B) Se uma largada é declarada nula e inválida, não é permitido qualquer tipo de protesto.

❖ **PROTESTOS**

Qualquer situação não prevista nesse livro de regras será analisada, julgada e a coordenação de prova tomara a melhor atitude no seu entendimento seguindo a base da ética e das regras aqui expostas.