

<p>เมื่อคลื่นไปเจอตัวกลางที่ 2 แล้ว ไม่สามารถผ่านได้ คลื่นจะ กลับมายังตัวกลางเดิม</p>	<p>มุมตกกระทบ = มุมสะท้อน</p>	<p>มีรังสีตกกระทบทำมุมกับเส้น แนวตั้งฉาก</p>	<p>Reflection</p>
<p>Refraction</p>	<p>Interference</p>	<p>Diffraction</p>	<p>เมื่อคลื่นเคลื่อนที่แล้วเปลี่ยน ความเร็ว ความยาวคลื่น แต่ไม่ เปลี่ยนความถี่</p>
<p>น้ำลึกไปน้ำตื้นจะเบนเข้าเส้นปกติ</p>	<p>น้ำตื้นไปน้ำลึกจะเบนออกเส้น ปกติ</p>	<p>อธิบายโดยใช้กฎของสเนลล์</p>	$\frac{\sin\theta_1}{\sin\theta_2} = \frac{v_1}{v_2} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} = n$
<p>เมื่อคลื่นตั้งแต่ 2 ขบวน เคลื่อนที่มาพบกัน</p>	<p>เกิดการรวมกันแบบเสริม</p>	<p>เกิดการรวมกันแบบหักล้าง</p>	<p>สันคลื่นเจอสันคลื่น หรือท้องคลื่น เจอท้องคลื่นเรียกแนวปฏิบัพ (A)</p>

<p>ห้องคลื่นเจอสันคลื่น เรียกแนว บัพ (N)</p>	<p>แนวปฏิบัพน้ำกระเพื่อมมาก แนว บัพน้ำกระเพื่อมน้อย</p>	<p>ละจุดบนหน้าคลื่น กระทำตัว เหมือนแหล่งกำเนิดของคลื่นอัน ใหม่จะกระจายคลื่นทุกทิศทุก ทางด้วยอัตราเร็วเท่ากับ อัตราเร็วตอนแรกที่ปล่อยคลื่น</p>	<p>หลักของฮอยเกนส์</p>
<p>เมื่อคลื่นไปเจอตัวกลางที่ 2 แล้ว ไม่สามารถผ่านได้ คลื่นจะ กลับมายังตัวกลางเดิม</p>	<p>มุมตกกระทบ = มุมสะท้อน</p>	<p>มีรังสีตกกระทบทำมุมกับเส้น แนวตั้งฉาก</p>	<p>Reflection</p>
<p>Refraction</p>	<p>Interference</p>	<p>Diffraction</p>	<p>เมื่อคลื่นเคลื่อนที่แล้วเปลี่ยน ความเร็ว ความยาวคลื่น แต่ไม่ เปลี่ยนความถี่</p>
<p>น้ำลึกไปน้ำตื้นจะเบนเข้าเส้นปกติ</p>	<p>น้ำตื้นไปน้ำลึกจะเบนออกเส้น ปกติ</p>	<p>อธิบายโดยใช้กฎของสเนลล์</p>	$\frac{\sin\theta_1}{\sin\theta_2} = \frac{v_1}{v_2} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} = n$

<p>เมื่อคลื่นตั้งแต่ 2 ขบวน เคลื่อนที่มาพบกัน</p>	<p>เกิดการรวมกันแบบเสริม</p>	<p>เกิดการรวมกันแบบหักล้าง</p>	<p>สันคลื่นเจอสันคลื่น หรือท้องคลื่น เจอท้องคลื่นเรียกแนวปฏิบัพ (A)</p>
<p>ท้องคลื่นเจอสันคลื่น เรียกแนว บัพ (N)</p>	<p>แนวปฏิบัพน้ำกระเพื่อมมาก แนว บัพน้ำกระเพื่อมน้อย</p>	<p>จะจุดบนหน้าคลื่น กระทำตัว เหมือนแหล่งกำเนิดของคลื่นอัน ใหม่จะกระจายคลื่นทุกทิศทุก ทางด้วยอัตราเร็วเท่ากับ อัตราเร็วตอนแรกที่ปล่อยคลื่น</p>	<p>หลักของฮอยเกนส์</p>
<p>เมื่อคลื่นไปเจอตัวกลางที่ 2 แล้ว ไม่สามารถผ่านได้ คลื่นจะ กลับมายังตัวกลางเดิม</p>	<p>มุมตกกระทบ = มุมสะท้อน</p>	<p>มีรังสีตกกระทบทำมุมกับเส้น แนวตั้งฉาก</p>	<p>Reflection</p>
<p>Refraction</p>	<p>Interference</p>	<p>Diffraction</p>	<p>เมื่อคลื่นเคลื่อนที่แล้วเปลี่ยน ความเร็ว ความยาวคลื่น แต่ไม่ เปลี่ยนความถี่</p>

<p>น้ำลึกไปน้ำตื้นจะเบนเข้าเส้นปกติ</p>	<p>น้ำตื้นไปน้ำลึกจะเบนออกเส้นปกติ</p>	<p>อธิบายโดยใช้กฎของสเนลล์</p>	$\frac{\sin\theta_1}{\sin\theta_2} = \frac{v_1}{v_2} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} = n$
<p>เมื่อคลื่นตั้งแต่ 2 ขบวนเคลื่อนที่มาพบกัน</p>	<p>เกิดการรวมกันแบบเสริม</p>	<p>เกิดการรวมกันแบบหักล้าง</p>	<p>สันคลื่นเจอสันคลื่น หรือท้องคลื่นเจอท้องคลื่นเรียกแนวปฏิบัพ (A)</p>
<p>เมื่อคลื่นตั้งแต่ 2 ขบวนเคลื่อนที่มาพบกัน</p>	<p>เกิดการรวมกันแบบเสริม</p>	<p>เกิดการรวมกันแบบหักล้าง</p>	<p>สันคลื่นเจอสันคลื่น หรือท้องคลื่นเจอท้องคลื่นเรียกแนวปฏิบัพ (A)</p>
<p>ท้องคลื่นเจอสันคลื่น เรียกแนวบัพ (N)</p>	<p>แนวปฏิบัพน้ำกระเพื่อมมาก แนวบัพน้ำกระเพื่อมน้อย</p>	<p>ละจุดบนหน้าคลื่น กระทำตัวเหมือนแหล่งกำเนิดของคลื่นอันใหม่จะกระจายคลื่นทุกทิศทุกทางด้วยอัตราเร็วเท่ากับอัตราเร็วตอนแรกที่ปล่อยคลื่น</p>	<p>หลักของฮอยเกนส์</p>

<p>เมื่อคลื่นไปเจอตัวกลางที่ 2 แล้ว ไม่สามารถผ่านได้ คลื่นจะ กลับมายังตัวกลางเดิม</p>	<p>มุมตกกระทบ = มุมสะท้อน</p>	<p>มีรังสีตกกระทบทำมุมกับเส้น แนวตั้งฉาก</p>	<p>Reflection</p>
<p>Refraction</p>	<p>Interference</p>	<p>Diffraction</p>	<p>เมื่อคลื่นเคลื่อนที่แล้วเปลี่ยน ความเร็ว ความยาวคลื่น แต่ไม่ เปลี่ยนความถี่</p>
<p>น้ำลึกไปน้ำตื้นจะเบนเข้าเส้นปกติ</p>	<p>น้ำตื้นไปน้ำลึกจะเบนออกเส้น ปกติ</p>	<p>อธิบายโดยใช้กฎของสเนลล์</p>	$\frac{\sin\theta_1}{\sin\theta_2} = \frac{v_1}{v_2} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} = n$
<p>เมื่อคลื่นตั้งแต่ 2 ขบวน เคลื่อนที่มาพบกัน</p>	<p>เกิดการรวมกันแบบเสริม</p>	<p>เกิดการรวมกันแบบหักล้าง</p>	<p>สันคลื่นเจอสันคลื่น หรือท้องคลื่น เจอท้องคลื่นเรียกแนวปฏิบัพ (A)</p>