

Colas DURCY
cdurcy@gmail.com
06 68 51 07 78
Toulouse
 @Cariboucolas

Développeur Web Full Stack Freelance



Développeur en reconversion passionné, je me suis formé et investi dans le développement depuis plusieurs années. J'ai collaboré sur divers projets au sein d'équipes agiles composées de profils freelances, une expérience qui a renforcé mon adaptabilité et mon esprit d'équipe.

Inspiré par les méthodologies Scrum et la philosophie du Software Craftsmanship, je privilégie la qualité du code, la collaboration et l'amélioration continue. Ma stack de prédilection est **TypeScript / Nuxt.js / Firebase**, mais j'ai déjà développé aussi en **React, Python, Java et Kotlin**, et je sais m'adapter à d'autres technologies selon les besoins.

Outils et bonnes pratiques font partie de mon quotidien : **Git, CI/CD, tests unitaires, d'intégration, fonctionnels et end-to-end**, ainsi que des approches comme le **TDD et le DDD/Hexagonal**. Adepte du **pair programming**, je crois en l'intelligence collective pour livrer des solutions robustes et innovantes.

Basé à **Toulouse**, je travaille principalement en **télétravail**, tout en restant ouvert à des missions ponctuelles en présentiel. Mon objectif ? **M'investir pleinement dans chaque projet**, apporter ma rigueur et ma créativité pour contribuer à des réalisations qui ont du sens.

Expériences / Projets

Decathlon *InStore*

(avr. 2025 - avr. 2026)
développeur

- Création d'une app d'aide à la prise de décision avec une expérience IA en surcouche dans une équipe de 4 développeurs.

Stack: React - TS / Python / Vertex

Decathlon *Mayday*

(sept. 2021 - avr. 2025)
Ownership et développeur

- Réalisation d'une webapp mobile d'analyse des performances pour les collaborateurs en magasin dans une équipe de 2 développeurs [10K utilisateurs/mois, monde]

Stack : Firebase/Nuxt - TS

- Qualification d'un projet de la réception d'articles du transporteur à la mise sur broche dans les rayons.

Winkyverse - Mechachain

(2022)
développeur

- Réalisation d'une plateforme ICO dans l'univers de Winky dans une équipe de 2 développeurs [15K utilisateurs, monde]
- Réalisation d'une plateforme ICO dans l'univers du jeu vidéo Mechachain dans une équipe de 2 développeurs [10K utilisateurs, monde]

Stack : Firebase/Nuxt - TS

Decathlon *WeParis*

(févr. 2021 - sept. 2021)
développeur junior

- Réalisation d'une webapp mobile pour l'immatriculation des cycles dans une équipe de 3 développeurs [3K utilisateurs/jours, France]

Stack : Firebase/Nuxt - TS



(2005 – 2020)

Compétences

Développement : Typescript (avancé), Nuxt.js (avancé), React (intermédiaire), Python (débutant), Java/Kotlin (débutant)

Backend & Data : Firebase (avancé), REST APIs, SQL

Pratiques : TDD, DDD/Hexagonal, CI/CD (Github Actions, Gitlab CI)

Tests : Unitaires (Jest & co), Intégration, End-to-End (Cypress)

Formations

Wild Code School
(2020-2021)

Développeur Web et Web Mobile" (équivalent Bac+2)

OpenClassRoom / Sololearn
(2020)

HTML5, CSS3, Bootstrap 4, JS, C#, ASP.NET MVC...

English Enterprise
(2020)

Cours + Linguaskill – 166 B2

Microsoft
(2017)

20410D/22410B Installation et configuration de Windows Server® 2012

CFA Descartes
(2007)

DUT "Service et Réseau de Communication en alternance"

Centres d'intérêt

Kick Boxing : Pratique régulière pour allier discipline, gestion du stress et dépassement de soi.

Jeux de société & jeux de rôle : Passionnée par les mécaniques de jeu, une source d'inspiration pour la résolution de problèmes et la narration interactive

Jeux vidéo : Adeptes autant des univers immersifs (Zelda), que des jeux indépendants (Hades, Transistor), une préférence pour les Hack&Slash (Diablo, POE), Tacticals RPG et Bullet Hell, je participe également souvent à des traductions et revus de bug pendant les phases de bêta ou early access.

Escape Game : Amateur de défis logiques et de travail d'équipe sous pression

Lecture : Inconditionnel d'Heroic Fantasy (Royaumes Oubliés), de litRPG (DCC) et de Science-Fiction(Asimov). Ces univers nourrissent ma créativité et mon approche des techniques narratives.