

## Juegos



Jugar a juegos en gran grupo.  
(25 minutos)

### MATERIAL NECESARIO:

- Pelota (preferiblemente grande y blanda)

### JUEGO DE GRUPO GRANDE: BALÓN PRISIONERO EN CÍRCULO

**Materiales:** Pelota (preferiblemente grande y blanda)

**Objetivo del Juego:** Los jugadores se colocan en círculo y lanzan una pelota para eliminar a los demás jugadores

**Cómo se juega:** Los jugadores se colocan en círculo. Un jugador comienza con la pelota y la lanza a otro jugador. El jugador debe atraparla y lanzársela a otro. Si la pelota toca a un jugador y éste no la atrapa, queda eliminado. Si un jugador la lanza y no toca a ningún jugador, el lanzador queda eliminado. Los jugadores deben lanzar el balón con las dos manos y no pueden levantarlo por encima de la cabeza para lanzarlo. Los jugadores no pueden mover los pies (salvo para reducir el círculo cuando un jugador es eliminado). Los jugadores no pueden lanzar la pelota a la persona que está directamente a su lado (a menos que queden 4 jugadores o menos).

### JUEGO DE GRUPO GRANDE: ETIQUETA DE INFECCIÓN

**Materiales:** Ninguno

**Cómo se juega:** Los jugadores se infectan al ser marcados por un infectador. Una vez marcados, se unen al equipo de infectadores y ayudan a marcar a los supervivientes restantes.

**Zonas seguras:** A veces, puede haber zonas seguras designadas donde los supervivientes pueden evitar temporalmente ser marcados. Sin embargo, estas zonas pueden tener limitaciones, como permitir sólo un cierto número de supervivientes a la vez o tener un límite de tiempo para permanecer a salvo.

**Límites de tiempo o rondas:** Los juegos de infección suelen tener límites de tiempo o rondas para garantizar que el juego siga siendo atractivo y no se prolongue indefinidamente. Al final de cada ronda, los equipos pueden reiniciarse, y los jugadores supervivientes vuelven a ser supervivientes, y el juego continúa.

**Variantes:** Puede haber diversas variaciones de la infección, como reglas diferentes sobre cómo se infectan los jugadores, habilidades especiales para los infectadores o condiciones de victoria diferentes.

## JUEGO DE GRUPO GRANDE: BARCO A TIERRA

Materiales: Ninguno

Objetivo del Juego: Permanecer en el juego después de que todos los demás sean llamados "fuera"

Cómo se juega: Designa un lado del gimnasio como "barco" y el otro lado como "orilla". Cuando digas "barco", todos los niños tienen que llegar a ese lado lo más rápido posible. El último en llegar será expulsado. Lo mismo ocurre cuando llamas a "orilla". También puedes llamar a las siguientes cosas, y la última persona o grupo que haga la acción indicada quedará fuera:

Viene el capitán - Los niños deben ponerse firmes y saludar. Deben permanecer así hasta que usted diga "en descanso". Si se mueven antes de que digas "en descanso" están "fuera".

Golpear la cubierta - Los niños deben tumbarse boca abajo.

La mesa del capitán - Los niños deben formar un grupo de cuatro, sentarse en círculo y fingir que comen.

Nido de cuervos - Los alumnos deben formar un grupo de tres niños y colocarse espalda con espalda con los brazos enlazados.

Hombre al agua - Los niños deben encontrar un compañero. Un compañero se pone a cuatro patas. El otro compañero pone un pie en la espalda de la primera persona.

El juego continúa hasta que sólo queda una persona en el juego.