

Juegos



Jugar a juegos en gran grupo.
(25 minutos)

MATERIAL NECESARIO:

- Fideos de piscina
- Pelota de playa
- Dos porterías

JUEGO DE GRUPO GRANDE: EL JUEGO DE MARCAR

Materiales: Ninguno

Cómo se juega: Se decide un área designada para jugar. Haz que cada niño se ponga en alabanza y se distribuya por la zona de juego. Elige una pareja para que sea "ESO". La pareja que es "ESO" intenta correr y perseguir a otros jugadores. Los dos deben permanecer cogidos de la mano mientras persiguen a los demás.

Si alguien es etiquetado, debe unirse al grupo de personas. El juego termina cuando todos han sido marcados.

JUEGO DE GRUPO GRANDE: HOCKEY SOBRE HIERBA CON FIDEOS

Materiales: Fideos de piscina (suficientes para que cada niño tenga medio fideo), pelota de playa, dos porterías

Cómo se juega: Divide a los niños en dos equipos y reparte a cada uno un fideo de piscina cortado por la mitad. Coloca la pelota de playa en el centro del campo y haz que los niños utilicen los fideos como "palos de hockey" y la pelota de playa como "disco". No hay porteros, así que los niños deben trabajar juntos para golpear la pelota hacia la otra portería utilizando los fideos. No está permitido dar patadas a la pelota. Indique a los niños que si utilizan los fideos de piscina para golpearse entre sí se les impondrá una penalización y ese jugador o jugadores tendrán que permanecer sentados durante dos minutos. El objetivo del juego es marcar más goles que el equipo contrario.

JUEGO DE GRUPO GRANDE: ENCUENTRA AL LÍDER

Materiales: Ninguno

Cómo se juega: Una persona se coloca en el centro de un círculo con los ojos tapados. El líder designa a alguien del círculo para que sea el líder sin que la persona del centro vea quién es. La persona en el centro descubre sus ojos mientras todo el círculo comienza a aplaudir. El líder puede cambiar lo que está haciendo el grupo en cualquier momento (saltar sobre un pie, balancear los brazos, correr en el sitio, agitar una mano, tirarse de una oreja, etc.) Todos siguen la acción del líder. El objetivo es que la persona del centro descubra quién es el líder. Si se adivina quién es el líder, esa persona pasa al centro y se vuelve a jugar el juego con otro líder designado. Dependiendo del tamaño del grupo, considere dar a la persona en el centro dos o tres intentos.