

Juegos



Jugar a juegos en gran grupo.
(25 minutos)

MATERIAL NECESARIO:

Ninguno

JUEGO DE GRUPO GRANDE: CONGELADO

Materiales: Ninguno

Objetivo del Juego: Ser la última persona en ser congelada.

Cómo se juega: Elige a un niño para que sea "ESO". Este niño tiene el poder de congelar a cualquiera con un simple toque. A medida que el "ESO" toque a las personas, éstas se congelarán donde estén. Otros niños que no estén congelados pueden tocar a los niños congelados para descongelarlos. El juego termina cuando todos los niños están congelados o cuando se acaba el tiempo. Un líder se colocará en un extremo de la sala y todos los niños en el otro. El líder gritará "Luz verde", "Luz amarilla" o "Luz roja". Cuando grite "Luz verde", el líder cerrará los ojos y los niños podrán correr tan rápido como quieran. A continuación, el líder puede gritar "Luz amarilla" o "Luz roja" y abrir los ojos. Con "luz amarilla", los niños sólo pueden caminar, y cualquier niño que el líder vea corriendo volverá a la pared y empezará de nuevo. En "luz roja", los niños deben detenerse, y si el líder ve que alguien se mueve, debe ir a la pared y empezar de nuevo. El niño que llegue primero al lado del líder será el ganador

JUEGO DE GRUPO GRANDE: CARRERA DE RELEVOS DE ANIMALES

Materiales: Ninguno

Objetivo del Juego: Ser el primer equipo en conseguir que cada persona complete el relevo.

Cómo se juega: Todos los jugadores de cada equipo forman una fila detrás de la línea de salida que tú designes. A la señal de "adelante", cada equipo competirá en el relevo que les hayas indicado. Los jugadores deben ir al punto de giro (que tú designes) y volver al punto de partida. Los relevos de animales son los siguientes: Relevo Chimpancé (cada jugador se agarra los tobillos con las manos y hace ruidos de chimpancé), Relevo Canguro (cada persona debe saltar hasta el punto de giro con las manos extendidas hacia delante), Relevo Armadillo (cada persona rueda en una bola hasta el punto de giro y luego vuelve corriendo), Relevo Pingüino (cada persona tiene que juntar los talones y caminar hasta el punto de giro y volver), Relevo Serpiente (cada persona debe tumbarse boca abajo y deslizarse hasta el punto de giro y luego levantarse y volver corriendo), Relevo Rana Saltarina (la última persona de la fila salta por encima de todas las demás para convertirse en la primera persona de la fila).

JUEGO DE GRUPO GRANDE: LUZ ROJA, LUZ VERDE

Materiales: Ninguno

Objetivo del Juego: Ser la primera persona en llegar de un extremo a otro de la sala.

Cómo se juega: Un líder se colocará en un extremo de la sala y todos los niños en el otro. El líder gritará "Luz verde", "Luz amarilla" o "Luz roja". Cuando grite "Luz verde", el líder cerrará los ojos y los niños podrán correr tan rápido como quieran. A continuación, el líder puede gritar "Luz amarilla" o "Luz roja" y abrir los ojos. Con "luz amarilla", los niños sólo pueden caminar, y cualquier niño que el líder vea corriendo volverá a la pared y empezará de nuevo. En "luz roja", los niños deben detenerse, y si el líder ve que alguien se mueve, debe ir a la pared y empezar de nuevo. El niño que llegue primero al lado del líder será el ganador.