

## Juegos



Jugar a juegos en gran grupo.  
(25 minutos)

### MATERIAL NECESARIO:

- Sillas (una menos que el número de jugadores)
- Reproductor de música con una selección de canciones
- Espacio para colocar las sillas y para que los jugadores se muevan
- Lata o cono grande vacío
- Un balón blando (como un balón de fútbol, de voleibol o de patio)
- Dos porterías

### JUEGO DE GRUPO GRANDE: SILLAS MUSICALES

**Materiales:** Sillas (una menos que el número de jugadores). Reproductor de música con una selección de canciones. Espacio para colocar las sillas y para que los jugadores se muevan.

**Cómo se juega:** Coloca las sillas en círculo, con los asientos mirando hacia fuera. Debe haber una silla menos que el número de jugadores.

Asegúrate de que haya suficiente espacio alrededor de las sillas para que los jugadores puedan caminar o correr sin obstáculos.

Todos los jugadores empiezan formando un círculo alrededor de las sillas mientras suena la música. Cuando empieza la música, los jugadores caminan o bailan alrededor de las sillas en el sentido de las agujas del reloj. A medida que suena la música, la persona designada a cargo de la música (puede ser el anfitrión o un DJ designado) detiene la música a intervalos aleatorios. Cuando la música se detiene, los jugadores deben encontrar rápidamente una silla en la que sentarse. Como siempre hay una silla menos que el número de jugadores, alguien se quedará sin silla. El jugador que no encuentre una silla queda eliminado del juego. Después de cada ronda, retira una silla del círculo y vuelve a poner la música. Repite el proceso hasta que sólo queden dos jugadores y una silla. El jugador que consiga sentarse en la última silla que quede cuando pare la música gana la partida.

### JUEGO DE GRUPO GRANDE: PATEAR LA LATA

**Materiales:** Lata o cono grande vacío

**Cómo se juega:** Designa una gran zona de juego. Puede ser un patio trasero, un parque o cualquier espacio abierto. Coloca la lata vacía en el centro de la zona de juego.

Elige a uno o más jugadores para que sean el "Eso". Estos jugadores intentan marcar a los demás mientras protegen la lata. Los demás jugadores se dispersan por el área de juego. El objetivo de los escondidos es evitar ser marcados por el "Ello".

Después de contar hasta llegar a un número acordado (por ejemplo, 30 o 60), los jugadores "Eso" empiezan a intentar marcar a los demás jugadores. Cuando el "Eso" marca a otro jugador, éste debe sentarse en un lugar designado llamado cárcel. Si uno de los jugadores consigue patear la lata, todos los jugadores encarcelados son liberados y el "Eso" debe volver a contar mientras los demás jugadores se dispersan y comienza otra ronda. El juego continúa hasta que todos los jugadores son capturados, o un jugador patea con éxito la lata sin ser marcado.

Variantes:

- El jugador capturado se une al "Eso" para ayudar a etiquetar a los jugadores restantes hasta que todos los jugadores hayan sido capturados.
- Etiqueta congelada: En lugar de etiquetar a los jugadores, el "Eso" puede congelarlos etiquetándolos. Los jugadores congelados deben permanecer congelados hasta que otro jugador los toque para descongelarlos.
- Límite de tiempo: Establece un límite de tiempo para cada ronda. Si el "Eso" no encuentra a todos los jugadores dentro del tiempo límite, los escondidos ganan esa ronda.

### JUEGO DE GRUPO GRANDE: HANDBALL

**Materiales:** Un balón blando (como un balón de fútbol, de voleibol o de patio), dos porterías

**Cómo se juega:** Divide a los niños en dos equipos. Los alumnos pueden correr y lanzarse el balón unos a otros, pero mientras un niño tenga el balón, no puede moverse. Para marcar, los niños deben meter la pelota en la portería con la cabeza.