

Juegos



Jugar a juegos en gran grupo.
(25 minutos)

MATERIAL NECESARIO:

- Globos
- Lista de objetos, uno por niño o grupo

JUEGO DE GRUPO GRANDE: ETIQUETA PARA CONGELAR

Materiales: Ninguno

Cómo se juega: El objetivo de la etiqueta congelada es que el jugador "Eso" marque al mayor número posible de jugadores y los congele (haga que dejen de moverse) antes de que lleguen a una zona segura o de que termine el juego. Designa una zona abierta para el juego. Determina quién será el primer jugador "Eso" (considera la posibilidad de que haya más de una persona en función del tamaño y el espacio de tu grupo). El jugador "Eso" comienza el juego persiguiendo a otros jugadores e intentando tocarlos. Cuando un jugador es marcado por el jugador "Eso", debe quedarse congelado en el sitio y no puede moverse hasta que se descongele. Los jugadores congelados pueden ser descongelados por otros jugadores descongelados que los toquen. Esto puede hacerlo un "descongelador" designado o cualquier jugador descongelado.

(Opcional) Designa áreas específicas como zonas seguras donde los jugadores no puedan ser marcados o congelados. Estas zonas seguras pueden marcarse con conos, líneas dibujadas en el suelo o cualquier otro método fácilmente reconocible.

El juego termina cuando todos los jugadores están congelados (lo que hace que el jugador "Eso" sea el ganador) o después de un límite de tiempo predeterminado. Después de cada ronda, el jugador que haya sido marcado en último lugar se convierte en el nuevo jugador "Eso" para la siguiente ronda.

JUEGO DE GRUPO GRANDE: GLOBO EN EL AIRE

Materiales: Globos

Cómo se juega: El objetivo de este juego es mantener un globo en el aire el mayor tiempo posible utilizando sólo las manos u otras partes del cuerpo (sin coger ni sujetar el globo). Infla varios globos. Despeja un espacio de la habitación, preferiblemente sin objetos punzantes ni obstáculos que puedan reventar los globos.

Reúne a todos los jugadores en la zona de juego designada. Elige a un jugador para que empiece como "Guardián". Este jugador se coloca en el centro del área de juego. El resto de jugadores se distribuyen alrededor del portero. El portero lanza un globo al aire para iniciar el juego.

Los jugadores deben utilizar las manos u otras partes del cuerpo (excepto para atraparlo o sujetarlo) para evitar que el globo toque el suelo. El papel del guardián es intentar ponerles las cosas difíciles a los otros jugadores

golpeando o dirigiendo el globo hacia ellos.

Si un jugador permite que el globo toque el suelo, queda fuera del juego durante esa ronda. El juego continúa hasta que sólo queda un jugador, o se puede jugar por rondas, rotando el papel del Guardián.

Para mayor diversión, puedes introducir variaciones como:

- Utilizar varios globos a la vez.
- Establecer un límite de tiempo para cada ronda y ver cuánto tiempo pueden mantener los globos en el aire los jugadores.
- Jugar con reglas diferentes para las partes del cuerpo que pueden tocar el globo (por ejemplo, sólo los pies).
- Introducir obstáculos o desafíos en la zona de juego.

JUEGO DE GRUPO GRANDE: BÚSQUEDA DEL TESORO

Materiales: Lista de objetos, uno por niño o grupo

Cómo se juega: Prepara una lista de objetos para la búsqueda del tesoro. Pueden ser cualquier cosa que se encuentre en la zona de juego, como objetos, colores o formas concretas.

Reúne a los jugadores y explícales las reglas de la búsqueda del tesoro. Diles que buscarán los objetos de la lista y que ganará el primer equipo o jugador que encuentre todos los objetos.

Divídelos en equipos (opcional): Dependiendo del número de jugadores, puedes dividirlos en equipos o dejar que jueguen individualmente.

Distribuye las listas: Entrega a cada equipo o jugador una copia de la lista de la búsqueda del tesoro. Asegúrate de que los elementos sean claros y comprensibles.

Pon un cronómetro y comienza la búsqueda del tesoro. Los jugadores o equipos deben buscar en la zona designada los objetos de la lista. Pueden trabajar juntos o competir entre ellos, dependiendo de cómo hayas organizado el juego.

Cuando un jugador o equipo encuentra un objeto de la lista, debe marcarlo. Pueden hacerlo tachándolo en su papel o sacando una foto del objeto con un smartphone.

La búsqueda del tesoro termina cuando un equipo o un jugador encuentra todos los objetos de la lista o cuando se acaba el tiempo.

Una vez terminada la búsqueda del tesoro, reúne a los jugadores y revisa las listas para determinar el ganador. El equipo o jugador que haya encontrado primero todos los objetos (o que haya encontrado más objetos dentro del tiempo límite) gana la partida.

Celebra los esfuerzos de los jugadores y recompensa a los ganadores con premios o reconocimientos.