

Juegos



Jugar a juegos en gran grupo.
(25 minutos)

MATERIAL NECESARIO

- Una pelota o disco volador
- Cuatro o cinco aros de hula
- Sillas

JUEGO DE GRUPO GRANDE: DIGA ATRAPAR

Materiales: Una pelota o disco volador

Cómo se juega: Ser el último jugador del círculo.

Coloca a todos los alumnos en círculo. Decide un tema para el juego (por ejemplo, los animales). A continuación, lanza la pelota a cualquier alumno del círculo. El alumno debe decir algo sobre el tema elegido antes de atrapar la pelota (en el ejemplo de los animales, los alumnos podrían decir “¡elefante!”). Si el alumno no dice nada antes de atrapar la pelota o no la atrapa, queda eliminado.

JUEGO DE GRUPO GRANDE: RANAS Y HORMIGAS

Materiales: Cuatro o cinco aros de hula hula

Cómo se juega: Ser la última persona marcada por una rana.

Antes de empezar el juego, distribuya cuatro o cinco aros hula hula alrededor de la zona de juego. Los aros serán hojas de lirio. Elige a dos alumnos como ranas y al resto como hormigas. Las ranas perseguirán a las hormigas e intentarán atraparlas. Si una hormiga es atrapada, debe tumbarse boca arriba con los brazos y las piernas extendidas en el aire. Cuando una hormiga está en esta posición de “herida”, otras cuatro hormigas sanas pueden rescatarla. Cada una de las hormigas sanas agarrará un brazo o una pata y arrastrará a la hormiga herida hasta un lirio. En cuanto cuatro hormigas sanas agarren a la hormiga herida, las cinco hormigas estarán a salvo de ser marcadas por las ranas. Una vez que las cinco hormigas llegan al lirio, la hormiga herida se cura, y las cinco hormigas pueden permanecer a salvo en el lirio durante no más de cinco segundos. El juego termina cuando todas las hormigas han sido marcadas por ranas. En ese momento, elige dos ranas nuevas y vuelve a jugar.

JUEGO DE GRUPO GRANDE: ENSALADA DE FRUTAS

Materiales: Chairs

Cómo se juega: Coloca al grupo en círculo, sentados en sillas y mirando hacia el centro. Da la vuelta al círculo y asigna a cada alumno una fruta (por ejemplo, manzana, fresa, sandía...) Debe haber varios alumnos con la misma fruta, así que considera la posibilidad de limitar el número de frutas a tres o cuatro. A continuación, elige a alguien para que haga de "eso" en el centro. Quítale la silla. La persona del medio dirá una fruta y todos los que estén sentados en el círculo a los que se aplique la afirmación deberán levantarse y buscar una silla libre. La persona del medio intentará encontrar una silla libre mientras la gente se mueve. Quien se quede sin asiento se convertirá en "eso". La persona del medio también puede gritar: "¡Ensalada de frutas!", momento en el que todos deben levantarse y buscar una nueva silla.

Alternativa: La persona del medio dirá cosas que se apliquen a más de una persona, como: "Cualquiera que tenga una hermana", o "Cualquiera que vista de azul", o "Cualquiera que haya visitado el océano". Cualquier persona sentada en el círculo a la que se aplique la afirmación debe levantarse y buscar una silla libre. La persona del centro intentará encontrar un asiento libre mientras la gente se mueve. Quien se quede sin asiento se convertirá en "eso". La persona del medio también puede gritar: "¡Ensalada de frutas!", momento en el que todo el mundo debe levantarse y buscar una nueva silla.