

Juegos



Jueguen juegos en grupos grandes.
(25 minutos)

MATERIALES:

- Un objeto pequeño que sirva como “tocino” (puede ser una bolsa de frijoles, una pelota o cualquier otro objeto pequeño).
- Manta (o algo similar, como un círculo de alfombra)
- (Opcional) Cinta adhesiva

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: ROBA EL TOCINO

Materiales: Un objeto pequeño que sirva como “tocino” (puede ser una bolsa de frijoles, una pelota o cualquier otro objeto pequeño).

Cómo se juega: Divide a los jugadores en dos equipos iguales. Cada jugador de un equipo recibe un número. El mismo número debe asignarse a un jugador del equipo contrario. Por ejemplo, si hay 5 jugadores en cada equipo, cada jugador tendrá un número del 1 al 5. Marca una línea central y coloca el “tocino” sobre ella. Luego, marca dos líneas paralelas a una distancia igual de la línea central, donde se alineará cada equipo.

El juego comienza con ambos equipos alineados en sus respectivas líneas, uno frente al otro, con el “tocino” en el centro. El líder del juego dice un número. Los jugadores con ese número de cada equipo deben correr hacia el centro para intentar agarrar el “tocino”. El jugador que agarre el “tocino” debe intentar correr de regreso a la línea de su equipo sin ser tocado por el oponente.

El otro jugador intenta tocar al jugador que agarró el “tocino” antes de que regrese a la línea de su equipo. Si el jugador agarra con éxito el “tocino” y regresa a la línea de su equipo sin ser tocado, su equipo obtiene un punto.

Si el jugador es tocado antes de llegar a la línea de su equipo, el punto pasa al otro equipo.

Devuelva el “tocino” al centro y el líder del juego dirá un nuevo número. Continúe hasta que se hayan dicho todos los números varias veces o hasta que se alcance un puntaje predeterminado o un límite de tiempo.

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: DAR VUELTA A LA MANTA

Materiales: manta (o algo similar, como un círculo de alfombra)

Cómo jugar: este juego se puede jugar en grupo como ejercicio de trabajo en equipo o se puede dividir en equipos para que compitan entre sí.

Todos los jugadores comienzan parándose en un lado de la manta. Los jugadores deben dar vuelta la manta sin que ningún jugador toque el suelo. Si algún jugador toca el suelo, los jugadores deben comenzar de nuevo.

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: TOCA LÍNEAS

Materiales: Ninguno (opcional: cinta adhesiva)

Cómo jugar: Todos los jugadores comienzan en las líneas. El jugador que es “eso” comienza el juego intentando tocar a otros jugadores. Todos los jugadores, incluido el jugador que es “eso”, deben permanecer en las líneas en todo momento. No pueden salirse de las líneas, o quedarán fuera o se convertirán automáticamente en “eso”, según la variante que estés jugando.

Los jugadores pueden moverse en cualquier dirección a lo largo de las líneas, pero siempre deben mantener al menos un pie en la línea. La persona que es "eso" intenta tocar a otros jugadores tocándolos.

Si un jugador es tocado, se convierte en "eso" y el jugador "eso" anterior se une a los jugadores regulares.

El juego continúa hasta un tiempo predeterminado o hasta que los jugadores decidan cambiar de roles.

No hay un "ganador" específico en este juego; el enfoque está más en la diversión y el movimiento.

Variaciones:

- Zonas de seguridad: Designa ciertas áreas como zonas seguras donde los jugadores pueden descansar, pero solo pueden permanecer durante un tiempo limitado.
- Varias personas que son "eso": comience con más de una persona que sea "eso" para aumentar la dificultad.
- Toque de línea inverso: los jugadores pueden abandonar las líneas para evitar ser tocados, pero la persona que es "eso" debe permanecer en las líneas.