



HÉROES DE LA FE

Grupo Grande

LECCIÓN 11: GRUPO GRANDE

Toma la antorcha

IDEA PRINCIPAL

Correr la carrera de la fe requiere disciplina y coraje. Podemos desarrollar el mismo compromiso y coraje que los héroes de la fe que conocemos en la Biblia.

BASE BÍBLICA

- Hebreos 11:6
- Romanos 3:23
- Romanos 6:23
- 1 Juan:1-5

VERSÍCULO DE MEMORIA

Jesús le contestó: Yo soy el camino, la verdad y la vida; nadie puede ir al Padre si no es por medio de mí.

Juan 14:6, NTV



Prepara tu corazón para enseñar.
Planifica la lección.



Introduce la historia del evangelio.
(10-15 minutos)



Jueguen juegos en grupos grandes.
(25 minutos)

Prepárate



Prepara tu corazón para enseñar.
Planifica la lección.

PREGUNTAS

- ¿Cómo puedes orar por los niños esta semana? ¿Hay algún niño o petición específica por la que pueda orar?
- ¿Hay cambios o adiciones necesarias para la lección del grupo grande?
- ¿Hay algo específico que necesite comunicar a los líderes de los Grupos Pequeños?

MATERIALES:

- Una Biblia
- (Opcional) Cuernos de diablo de plástico, un par
- (Opcional) Aureola de ángel de plástico, un par
- (Opcional) Abrigo de invierno, guantes, botas, mochila con pesas o piedras, zapatillas para correr
- Folleto 1, tres copias

Grupo Grande



Enseñar a los niños la historia del Evangelio. (10-15 minutos)

INTRODUCCIÓN

Dé la bienvenida a los niños a Crossroads y dídeles que está contento de que hayan venido esta semana.

(Opcional) Repase la llamada y respuesta “¿Quién es Jesús?”

(Opcional) Como grupo, digan el versículo para memorizar de esta semana.

Comience orando por los niños.

La Biblia nos habla de una carrera espiritual: la carrera de la vida de fe.

¿Qué tipo de entrenamiento creen que nos ayudaría a correr mejor en la carrera espiritual?

Diga, **Para nuestra lección de hoy algunos de nuestros líderes nos ayudarán con una representación.**

Pida a tres líderes que representen la siguiente obra.

Use el Folleto 1 para leer las dramatizaciones.

Lea 1 Juan 5:1-5 en voz alta.



Llamada y respuesta
¿Quién es Jesús?

SUGERENCIA ÚTIL

Considere usar la Mano del Evangelio al presentar el Evangelio a los niños.

Todo el mundo ha pecado. La Biblia dice que todos hemos pecado y estamos destituidos de la norma de Dios (Romanos 3:23). El pecado nos resulta fácil, pero no es bueno pecar. En nuestro drama, se animaba al corredor a que dejara de correr y se sentara en el sofá a ver la televisión. Con el pecado, es más fácil rendirse y ceder a la tentación, pero siempre hay consecuencias para el pecado.

¿Cuáles son algunos ejemplos de pecado?

¿Por qué es tan grave el pecado?

El pecado lleva a la muerte, y el pecado nos separa de Dios (Romanos 6:23). A veces podemos pensar que pecar es divertido, o pecamos para impresionar a los demás, pero el pecado no trae alegría ni felicidad completa.

Con el pecado, no podemos vivir una vida completamente feliz. No podemos ser la persona que Dios quiere que seamos.

Si se lo permitimos, Dios puede quitarnos el pecado poniendo el castigo de nuestros pecados en Jesús, que murió en la cruz. Al morir en la cruz, Jesús recibió el castigo por nuestros pecados, pero 3 días después, ¡Dios resucitó a Jesús de entre los muertos!

Si crees en Jesús, que murió en la cruz por tus pecados y resucitó de entre los muertos, Dios quita tu pecado, y puedes vivir una vida plena y feliz como Dios quiere. Cuando crees en Jesús, ¡ya eres hijo de Dios!

Diga, **Hoy estamos considerando una cuestión muy importante: si estamos o no en la carrera como en la dramatización. Todos los héroes que hemos considerado este año nos han precedido, y ahora nos toca a nosotros " tomar la antorcha ". Pero para llevar la fe adelante, primero debemos ser corredores en la carrera. En grupos pequeños, hablaremos más sobre lo que significa ser un corredor en la carrera de la fe.**

Terminamos en oración.

Juegos



Jueguen juegos en grupos grandes.
(25 minutos)

MATERIALES:

- Una lista de héroes (bíblicos, históricos o de la vida real) relevantes para las lecciones anteriores (José, Moisés, Elías, Pedro, Juan, María, Pablo) (escrita o en un sombrero para seleccionar al azar).
- (Opcional) Cronómetro para que las rondas sean rápidas
- (Opcional) Una pequeña pizarra o papel para llevar la cuenta de los puntos
- Un objeto pequeño y blando que haga de “papa caliente” (una pelota, un saco de frijoles o un juguete de peluche). Música (puede ser en un teléfono, en un altavoz o tocada en directo con un instrumento). Preguntas o temas preparados (pueden basarse en la lección o girar en torno a los “Héroes de la fe”).

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: ADIVINANZAS DE HÉROES

Materiales: Una lista de héroes (bíblicos, históricos o de la vida real) relevantes para las lecciones anteriores (José, Moisés, Elías, Pedro, Juan, María, Pablo) (escrita o en un sombrero para seleccionar al azar).

(Opcional) Cronómetro para que las rondas sean rápidas

(Opcional) Una pequeña pizarra o papel para llevar la cuenta de los puntos

Cómo se juega: Un niño del primer equipo saca el nombre de un héroe de la lista (o del sombrero). No debe mostrar el nombre a sus compañeros de equipo.

Si utilizas un cronómetro, dale al actor entre 1 y 2 minutos para representar a su héroe. Puedes ajustar el tiempo en función de la edad o el nivel del grupo. En silencio, el niño da pistas sobre su héroe. Pueden imitar las acciones del héroe (por ejemplo, si actúan como David, podrían fingir que lanzan una piedra contra Goliat); Utilizar accesorios o gestos (¡anima la creatividad!) (por ejemplo, podrían fingir que separan el Mar Rojo para Moisés o arrodillarse en oración para Daniel).

No está permitido decir o pronunciar palabras y señalar a personas u objetos de la habitación. Pueden utilizar todo su cuerpo para representar características o historias relacionadas con su héroe.

Mientras el actor actúa, los miembros de su equipo intentan adivinar a qué héroe está representando. Pueden adivinarlo tantas veces como quieran dentro del límite de tiempo. Si el equipo adivina correctamente dentro del límite de tiempo, gana un punto. Si no aciertan, no ganan ningún punto.

Después de que un equipo haya tenido su turno, el otro equipo envía a su actor para que haga lo mismo con un nuevo héroe. Alterna entre los equipos hasta que todos hayan tenido la oportunidad de actuar, o hasta que hayas terminado con todos los héroes.

Anima a los líderes adultos a participar.

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: PAPA CALIENTE CON UN CAMBIO

Materiales: Un objeto pequeño y blando que haga de “papa caliente” (una pelota, un saco de frijoles o un juguete de peluche). Música (puede ser en un teléfono, en un altavoz o tocada en directo con un instrumento). Preguntas o temas preparados (pueden basarse en la lección o girar en torno a los “Héroes de la fe”).

Cómo se juega: Diga a los niños que se pasarán la “papa caliente” alrededor del círculo mientras suena la música. Cuando pare la música, la persona que tenga la papa caliente tendrá que responder a una pregunta o compartir un hecho divertido relacionado con la lección. Si un niño se queda atascado o

no puede responder, puede “llamar a un amigo” (pedir ayuda a otro niño) o probar con otra pregunta. Pon música y haz que los niños se pasen la papa caliente alrededor del círculo. Anímalos a pasarla rápidamente para añadir emoción. Detén la música al cabo de poco tiempo (15-30 segundos). El niño que tenga la papa caliente en la mano cuando pare la música debe responder a una pregunta. Léele una pregunta al niño que tiene la papa caliente.

Ejemplos de preguntas:

- “¿Quién demostró una gran fe al construir un arca cuando Dios le advirtió de un diluvio?”
- “¿Cómo demostró Rut lealtad y fidelidad?”
- “¿Qué puedes hacer para ser valiente como Daniel?”

El niño con la papa caliente responde a la pregunta lo mejor que puede.

Si responde correctamente, pasa la papa caliente al siguiente y el juego continúa. Si se atascan, pueden pedir ayuda a un compañero o puedes darles una pista para guiarles. Vuelve a poner la música, y la papa caliente se pasa una vez más. Repite este proceso, parando la música y haciendo preguntas cada vez.

JUEGO EN GRUPO GRANDE: TIBURONES Y PECECILLOS

Materiales: Ninguno

Cómo se juega: Uno o dos niños empiezan como “tiburones” en el centro del aula. El resto son “pececillos” que se alinean en un lado del aula o del espacio. Cuando se dice “ya”, los pececillos intentan correr hacia el otro lado sin ser alcanzados por los tiburones. Si son alcanzados, se convierten en tiburones. El juego continúa hasta que quedan uno o dos pececillos.

Los pececillos restantes pueden ser los tiburones de la siguiente ronda o elegir a otros niños para que sean los tiburones.

JUEGO EN GRUPO GRANDE: NO MIRES ATRÁS

Materiales: Ninguno

Cómo se juega: Divida a los niños en equipos. Designa una línea de salida y una línea de meta. Los niños deben correr hacia atrás hasta la línea de meta, volver a su equipo y marcar al siguiente de la fila, hasta que todos hayan corrido. Repite la carrera, esta vez con los niños corriendo de frente. Cuando regresen para marcar al siguiente de la fila, deben gritar: “¡No mires atrás!”.



LECCIÓN 11: PRIMARIA GRUPO PEQUEÑO

Toma la antorcha

IDEA PRINCIPAL

Correr la carrera de la fe requiere disciplina y coraje. Podemos desarrollar el mismo compromiso y coraje que los héroes de la fe que conocemos en la Biblia.

BASE BÍBLICA

- Hebreos 11:6
- Romanos 3:23
- Romanos 6:23
- 1 Juan:1-5

VERSÍCULO DE MEMORIA

Jesús le contestó: Yo soy el camino, la verdad y la vida; nadie puede ir al Padre si no es por medio de mí.

Juan 14:6, NTV



Prepara tu corazón para enseñar. Planifica la lección.



Conecta con los niños y haz que se sientan escuchados y cuidados. (15 minutos)



Facilite la actividad y el estudio para ayudar a los niños a conocer y amar a Jesús. (20-25 minutos)



Llevar a los niños a vivir la misión del evangelio. (5-10 minutos)

Prepárate



Prepara tu corazón para enseñar.
Planifica la lección.

PREGUNTAS

- ¿Cómo puedes orar por los niños esta semana?
- ¿Hay algún niño o petición específica por la que pueda orar?
- ¿Se necesitan cambios o adiciones para la lección del grupo pequeño?
- ¿Cómo puedes relacionarte con los niños fuera del club en las próximas semanas?
- ¿Hay algún evento deportivo o espectáculo al que pueda ir? ¿Puede planear un encuentro casual en el parque o en un restaurante de comida rápida con ellos y sus familias (como grupo o individualmente)?

MATERIALES:

- Una Biblia
- Gafetes con nombre
- Un refrigerio por niño
- 2 pompones por grupo pequeño
- Cucharas de plástico, una por niño
- Bolígrafos/lápices
- Folleto 2, uno por niño
- Folleto 3, uno por grupo pequeño
- Folleto 4, uno por niño
- Tarjeta con el versículo para memorizar, una por niño

Conecta



Conecta con los niños y haz que se sientan escuchados y cuidados.
(15 minutos)

Grupo Pequeño Sesión 1

ROMPEHIELOS

Distribuye las gafetes y los refrigerios. Elija una de las siguientes actividades para romper el hielo y realícelas juntos mientras los niños toman el refrigerio:

- Opción 1: Pide a los niños que compartan sus altos y bajos (lo mejor y lo peor que les ha pasado hoy o la semana pasada).
- Opción 2: Pide a los niños que compartan por turnos cómo se sienten hoy utilizando la tabla ¿Cómo te sientes? (de la Bolsa de juegos del CKC).

Pregunte, **¿Qué deporte te gusta jugar o ver y por qué?**

ORAR JUNTOS

Recoge las peticiones de oración de los niños. El líder o un niño pueden orar por todo el grupo, o el líder puede formar parejas de alumnos e invitarles a orar unos por otros.

INTRODUCCIÓN

Únete a otro grupo pequeño, divide a los niños en equipos iguales, haz que se pongan en fila y dale a cada jugador una cuchara de plástico. Entrega un pompón al primer jugador de cada equipo. Cuando digas “Adelante”, los niños deben pasar el pompón por la fila utilizando sólo las cucharas. Si el pompón se cae, vuelve al primer jugador. Cuando las pompones llegan al último jugador de la fila, éste pasa al principio de la fila y comienza de nuevo el pase. Cuando la primera persona ha llegado al final de la fila y vuelve a pasar la pompa al frente, el juego ha terminado y ese equipo gana.

Si dispone de tiempo, puede hacerlo más difícil haciendo que los niños se metan las cucharas en la boca para pasarse los pompones unos a otros.

Cuando hayan terminado, reúnanse en grupos pequeños y entablen un breve debate.

Pregunte:

- **¿Qué fue lo más difícil de este juego?**
- **¿Fue fácil distraerse y dejar caer la pelota?**
- **¿Fue frustrante tener que volver a la primera persona si se caía el pom pom?**

Diga, **Hemos estado hablando de los Héroes de la Fe, y hemos estudiado a muchas personas de la Biblia que creyeron en Dios y lo siguieron. La Biblia habla de la vida como una carrera de fe. Así como en una carrera o juego, es importante mantenerse enfocado, o puedes quedarte atrás o perder donde estabas. Hoy estaremos discutiendo como necesitamos estar enfocados en correr la carrera de la fe en nuestras propias vidas.**

Corazón



Facilitar actividades y estudios para ayudar a los niños a conocer y amar a Jesús. (20-25 minutos)

Grupo Pequeño Sesión 2

Repase con los niños la idea principal de la lección:

Diga, **Se necesita disciplina y concentración para correr la carrera de la fe.**

Un corredor necesita entrenarse y estirarse, un corredor necesita un buen entrenador, y un corredor necesita desechar las cosas que lo distraen.

(Añada una nota para agregar movimientos de las manos o del cuerpo para que esto sea más visual y claro para estos niños más pequeños).

DEFINICIONES

DISCIPLINA: Trabajando duro de manera regular para terminar el trabajo.

Reperte el Folleto 2. Cuando todos hayan terminado el laberinto, coméntalo en grupo:

En la representación para nuestro grupo grande, sólo un entrenador consiguió que el corredor superara la carrera. En la vida, ¡sólo un camino te lleva al cielo!

- **En nuestro laberinto y en la vida, tenemos que pasar por la muerte de Jesús en la cruz para llegar al cielo. ¿Cuáles son algunos otros caminos que la gente sigue para tratar de llegar al cielo?** (Tratar de hacer cosas buenas y ser una buena persona, ir a la iglesia lo suficiente, orar una y otra vez, dar a los necesitados, etc.)
- **¿Por qué Jesús es el único camino para llegar al cielo?**
- **¿Has decidido creer en Jesús y tomar el camino del cielo?**

SUGERENCIA ÚTIL

Considere rotar las preguntas, una por estudiante, y proporcionarles boletos a medida que responden cada pregunta. Otra sugerencia sería involucrar a los estudiantes en uno de los juegos de la Bolsa de Juegos como Zap, donde los niños pueden participar en una discusión usando un juego para mantener su atención

Diga, **No somos sólo personas que corren, ¡somos corredores de una carrera! Una carrera tiene un principio y un final, y hay un camino que seguir durante todo el recorrido. Hay reglas que nos ayudan a mantenernos en el buen camino, y a veces incluso hay que inscribirse y pagar para participar en la carrera.**

Lee Filipenses 3:12-14 en voz alta.

- **¿En qué piensas cuando oyes hablar de correr una carrera?**
- **¿En qué se parece esto a nuestra fe en Dios?**

Correr una carrera requiere esfuerzo, práctica y concentración. En nuestra relación con Dios, también necesitamos seguir adelante, incluso cuando es difícil, igual que en una carrera de verdad.

ILUSTRACIÓN: CORRER LA CARRERA DE LA FE

Muestra a los niños el Folleto 3.

Imagina que participas en una gran carrera. Estás en la línea de salida, emocionado y listo para empezar. Sabes dónde está la línea de meta y hay un camino marcado para que lo sigas.

Ahora bien, esta carrera es especial porque no corres solo: ¡Jesús corre contigo! Está a tu lado, animándote. Incluso te ayuda cuando te cansas o tropiezas y te caes. Te muestra el camino cuando se complica, y te anima a seguir adelante, aunque te parezca difícil.

Al igual que en una carrera de verdad, tienes que seguir algunas reglas para mantenerte en el buen camino. Las reglas son como las cosas que Jesús nos enseña: a ser amables, a amar a los demás, a decir la verdad y a hacer lo correcto. Si escuchamos a Jesús y seguimos su camino, terminaremos la carrera con fuerza.

Y ésta es la mejor parte: cuando cruces la línea de meta, Jesús te estará esperando con una gran sonrisa y los brazos abiertos, ¡tan orgulloso de que mantengas tu fe y nunca te rindas! La carrera de la fe no consiste en ser el más rápido, sino en confiar en Jesús y dar un paso a la vez con Él cada día.

La vida de fe es comparada con una carrera, y en una carrera, necesitamos enfocarnos en donde vamos y que estamos haciendo. Si no te concentras, sería fácil tropezar y caer.

- **Cuando estás corriendo una carrera, ¿por qué es importante no mirar atrás?**
- **¿Por qué es importante mantener la vista en la línea de meta en una carrera?**
- **Para no acabar en un lugar al que no queremos ir.**
- **Es lo mismo cuando seguimos a Jesús - tenemos que enfocarnos en Él.**

Cuando estamos en el Club de Niños Crossroads o en la iglesia, puede parecer que la vida de fe es fácil. Vemos claramente dónde tenemos que ir y lo que tenemos que hacer, pero cuando salimos hay muchas distracciones.

- **¿Qué es lo que te distrae de pasar tiempo con Jesús?**
- **¿Cuál crees que es el premio que obtienes cuando corres la carrera de la fe?**

Muestre a los niños una copia del formulario de inscripción a la carrera en el Folleto 2.

Pregunte, **¿Por qué es tan difícil vencer las distracciones?**

Manos



Llevar a los niños a vivir
la misión del Evangelio.
(5-10 minutos)

Grupo Pequeño Sesión 2

CONCLUSIÓN

En la carrera de la fe, Jesús es como nuestra línea de meta. Necesitamos mantener nuestros ojos en Él para mantenernos enfocados y correr bien. Él es nuestro ejemplo de cómo vivir y el que nos ayuda cuando la carrera se pone difícil.

Pregunte, **¿Qué pasa cuando te cansas durante una carrera? ¿Qué hacen?**

En nuestra fe, necesitamos seguir adelante y no rendirnos, incluso cuando algo es realmente difícil. Se trata de intentarlo una y otra vez hasta conseguirlo. Está bien cansarse o tener ganas de abandonar a veces, pero podemos orar, pedir ayuda a Dios y animarnos unos a otros a seguir adelante.

- **¿Cómo puedes correr tu carrera de fe esta semana?**
- **¿Qué puedes hacer para seguir a Jesús?**

Ayúdales a pensar en formas prácticas de centrarse en Jesús, como orar, leer la Biblia o mostrar bondad a los demás.

La fe es un viaje emocionante y activo en el que Jesús te acompaña en cada paso del camino.

Cuando creemos en Jesús para la salvación y empezamos la carrera de la fe, ¿qué cosas dejamos atrás, a qué cosas tenemos que renunciar?

RESPUESTA Y REFLEXIÓN

Imprime y practica el versículo para memorizar. Juegos de versículos para memorizar. (Juan 14:6, NTV).



Juegos de
Versículos de
Memoria Bíblica



HÉROES DE LA FE

INTERMEDIO
Grupo Pequeño

LECCIÓN 11: INTERMEDIO GRUPO PEQUEÑO

Toma la antorcha

IDEA PRINCIPAL

Correr la carrera de la fe requiere disciplina y coraje. Podemos desarrollar el mismo compromiso y coraje que los héroes de la fe que conocemos en la Biblia.

BASE BÍBLICA

- Hebreos 11:6
- Romanos 3:23
- Romanos 6:23
- 1 Juan:1-5

VERSÍCULO DE MEMORIA

Jesús le contestó: Yo soy el camino, la verdad y la vida; nadie puede ir al Padre si no es por medio de mí.

Juan 14:6, NTV



Prepara tu corazón para enseñar. Planifica la lección.



Conecta con los niños y haz que se sientan escuchados y cuidados. (15 minutos)



Facilite la actividad y el estudio para ayudar a los niños a conocer y amar a Jesús. (20-25 minutos)



Llevar a los niños a vivir la misión del evangelio. (5-10 minutos)

Prepárate



Prepara tu corazón para enseñar.
Planifica la lección.

MATERIALES:

- Una Biblia
- Gafetes con nombre
- Un refrigerio por niño
- Folleto 1, uno por niño
- Cartel, una hoja por grupo pequeño
- Folleto 2, un grupo pequeño
- Bolígrafos/lápices
- Cucharas de plástico, una por niño
- 2 pompones por grupo pequeño
- Folleto 3, dos copias por grupo pequeño (considere la posibilidad de imprimirlo en papel de color)

PREGUNTAS

- ¿Cómo puedes orar por los niños esta semana?
- ¿Hay algún niño o petición específica por la que pueda orar?
- ¿Se necesitan cambios o adiciones para la lección del grupo pequeño?
- ¿Cómo puedes relacionarte con los niños fuera del club en las próximas semanas?
- ¿Hay algún evento deportivo o espectáculo al que pueda ir? ¿Puede planear un encuentro casual en el parque o en un restaurante de comida rápida con ellos y sus familias (como grupo o individualmente)?

Conecta



Conecta con los niños y haz que se sientan escuchados y cuidados.
(15 minutos)

Grupo Pequeño Sesión 1

ROMPEHIELOS

Distribuye las gafetes y los refrigerios. Elija una de las siguientes actividades para romper el hielo y realícelas juntos mientras los niños toman el refrigerio:

- Opción 1: Pide a los niños que compartan sus altos y bajos (lo mejor y lo peor que les ha pasado hoy o la semana pasada).
- Opción 2: Pide a los niños que compartan por turnos cómo se sienten hoy utilizando la tabla ¿Cómo te sientes? (de la Bolsa de juegos del CKC).

Pregunte, **¿Mientras estudiábamos a los héroes de la fe, ¿qué héroe de la fe le gustó más estudiar hasta ahora?**

ORAR JUNTOS

Recoge las peticiones de oración de los niños. El líder o un niño pueden orar por todo el grupo, o el líder puede formar parejas de alumnos e invitarles a orar unos por otros.

INTRODUCCIÓN

Únete a otro grupo pequeño, divide a los niños en equipos iguales, haz que se pongan en fila y dale a cada jugador una cuchara de plástico. Entrega un pompón al primer jugador de cada equipo. Cuando digas "Adelante", los niños deben pasar el pompón por la fila utilizando sólo las cucharas. Si el pompón se cae, vuelve al primer jugador. Cuando las pompones llegan al último jugador de la fila, éste pasa al principio de la fila y comienza de nuevo el pase. Cuando la primera persona ha llegado al final de la fila y vuelve a pasar la pompa al frente, el juego ha terminado y ese equipo gana.

Si dispone de tiempo, puede hacerlo más difícil haciendo que los niños se metan las cucharas en la boca para pasarse los pompones unos a otros.

Cuando hayan terminado, reúnanse en grupos pequeños y entablen un breve debate.

Dependiendo del tamaño de su grupo, considere la posibilidad de que los líderes participen o se queden fuera.

SUGERENCIA ÚTIL

Pregunte:

- **¿Qué fue lo más difícil de este juego?**
- **¿Fue fácil distraerse y dejar caer la pelota?**
- **¿Fue frustrante tener que volver a la primera persona si se caía el pom pom?**

Diga, **Hemos estado hablando de los Héroes de la Fe, y hemos estudiado a muchas personas de la Biblia que creyeron en Dios y lo siguieron. La Biblia habla de la vida como una carrera de fe. Así como en una carrera o juego, es importante mantenerse enfocado, o puedes quedarte atrás o perder donde estabas. Hoy estaremos discutiendo como necesitamos estar enfocados en correr la carrera de la fe en nuestras propias vidas.**

Corazón



Facilitar actividades y estudios para ayudar a los niños a conocer y amar a Jesús. (20-25 minutos)

Grupo Pequeño Sesión 2

Repase con los niños la idea principal de la lección:

Diga, **Se necesita disciplina y determinación para correr la carrera de la fe.**

Un corredor necesita entrenarse y estirarse, un corredor necesita un buen entrenador, y un corredor necesita deshacerse de las cosas que lo distraen. (Añada una nota para agregar movimientos de las manos o del cuerpo para que esto sea más visual y claro para estos niños más pequeños).

Reperte el Folleto 2 y da al grupo unos cinco minutos para escribir o dibujar. Cuando todos hayan terminado, discute las preguntas.

DEFINICIONES

DISCIPLINA: Trabajando duro de manera regular para terminar el trabajo.

En nuestro laberinto y en la vida, tenemos que pasar por la muerte de Jesús en la cruz para llegar al cielo. ¿Qué otros caminos sigue la gente para intentar llegar al cielo? (Intentar hacer cosas buenas y ser buena persona, ir a la iglesia lo suficiente, orar una y otra vez, dar a los necesitados, etc.).

¿En qué camino estás tú?

En la dramatización para nuestro Grupo grande, sólo un entrenador llevó al corredor a través de la carrera. En la vida, ¡sólo un camino te lleva al cielo!

- **¿Por qué Jesús es el único camino para llegar al cielo?**
- **¿En qué camino estás tú?**

Diga, **No sólo somos personas que corren, ¡somos corredores de una carrera! Una carrera tiene un principio y un final, y hay un camino que seguir durante todo el recorrido. Hay reglas que ayudan a todos a seguir el camino, y a veces incluso hay que inscribirse y pagar para participar en la carrera.**

- **En nuestra fe, ¿cuál sería la línea de salida? ¿Cuál sería la línea de meta?** (Nacimiento espiritual, muerte física)
- **¿Cuál es el recorrido y las reglas claramente marcados?** (La Biblia)
- **¿Cuál sería el formulario de inscripción?** (¿Elegir seguir a Jesús?)
- **¿Cuál sería la cuota de inscripción?** (¿La fe en Dios?)

SUGERENCIA ÚTIL

Considere rotar las preguntas, una por estudiante, y proporcionarles boletos a medida que responden cada pregunta. Otra sugerencia sería involucrar a los estudiantes en uno de los juegos de la Bolsa de Juegos como Zap, donde los niños pueden participar en una discusión usando un juego para mantener su atención

Lee Filipenses 3:12-14 en voz alta, o pide a un niño que lo lea para el grupo.

¿Qué te viene a la mente cuando piensas en correr una carrera?

Correr una carrera requiere esfuerzo, práctica y concentración. En nuestro caminar con Dios, también necesitamos seguir adelante, incluso cuando es difícil, como en una carrera real.

Lee Hebreos 12:1-2 en voz alta para el grupo:

Por lo tanto, ya que estamos rodeados por una enorme multitud de testigos de la vida de fe, quitémonos todo peso que nos impida correr, especialmente el pecado que tan fácilmente nos hace tropezar. Y corramos con perseverancia la carrera que Dios nos ha puesto por delante. Esto lo hacemos al fijar la mirada en Jesús, el campeón que inicia y perfecciona nuestra fe. Debido al gozo que le esperaba, Jesús soportó la cruz, sin importarle la vergüenza que esta representaba. Ahora está sentado en el lugar de honor, junto al trono de Dios.

Muestre a los niños el Folleto 5.

Diga, **Cuando aprendemos lo que nos distrae y lo que puede ayudarnos a concentrarnos, nos permitirá correr bien la carrera.**

¿Por qué es tan difícil superar las distracciones?

ILUSTRACIÓN: CORRER LA CARRERA DE LA FE

Imagina que participas en una gran carrera. Estás en la línea de salida, emocionado y listo para empezar. Sabes dónde está la línea de meta y hay un camino marcado para que lo sigas.

Ahora bien, esta carrera es especial porque no corres solo: ¡Jesús corre contigo! Está a tu lado, animándote. Incluso te ayuda cuando te cansas o tropiezas y te caes. Te muestra el camino cuando se complica, y te anima a seguir adelante, aunque te parezca difícil.

Al igual que en una carrera de verdad, tienes que seguir algunas reglas para mantenerte en el buen camino. Las reglas son como las cosas que Jesús nos enseña: a ser amables, a amar a los demás, a decir la verdad y a hacer lo correcto. Si escuchamos a Jesús y seguimos su camino, terminaremos la carrera con fuerza.

Y ésta es la mejor parte: cuando cruces la línea de meta, Jesús te estará esperando con una gran sonrisa y los brazos abiertos, ¡tan orgulloso de que mantengas tu fe y nunca te rindas! La carrera de la fe no consiste en ser el más rápido, sino en confiar en Jesús y dar un paso a la vez con Él cada día.

La vida de fe es comparada con una carrera, y en una carrera, necesitamos enfocarnos en donde vamos y que estamos haciendo. Si no te concentras, sería fácil tropezar y caer.

- **Cuando estás corriendo una carrera, ¿por qué es importante no mirar atrás?**
- **¿Por qué es importante mantener la vista en la línea de meta en una carrera?**
- **Para no acabar en un lugar al que no queremos ir.**
- **Es lo mismo cuando seguimos a Jesús - tenemos que enfocarnos en Él.**

Cuando estamos en el Club de niños Crossroads o en la iglesia, puede parecer que la vida de fe es fácil. Vemos claramente dónde tenemos que ir y lo que tenemos que hacer, pero cuando salimos hay muchas distracciones.

- **¿Qué es lo que te distrae de pasar tiempo con Jesús?**
- **¿Cuál crees que es el premio que obtienes cuando corres la carrera de la fe?**

Manos



Llevar a los niños a vivir
la misión del Evangelio.
(5-10 minutos)

Grupo Pequeño Sesión 2

CONCLUSIÓN

En la carrera de la fe, Jesús es como nuestra línea de meta. Necesitamos mantener nuestros ojos en Él para mantenernos enfocados y correr bien. Él es nuestro ejemplo de cómo vivir y el que nos ayuda cuando la carrera se pone difícil.

Pregunte: **¿Qué pasa cuando te cansas durante una carrera? ¿Qué hacen?**

En nuestra fe, no tenemos que rendirnos. Está bien cansarse o tener ganas de abandonar a veces, pero podemos orar, pedir ayuda a Dios y animarnos unos a otros a seguir adelante.

Lee Isaías 4:31 en voz alta o pide a un niño que lo lea para el grupo.

- **¿Cómo puedes correr tu carrera de fe esta semana?**
- **¿Qué puedes hacer para seguir a Jesús?**

Ayúdales a pensar en formas prácticas de centrarse en Jesús, como orar, leer la Biblia o mostrar bondad a los demás.

La fe es un viaje emocionante y activo en el que Jesús te acompaña en cada paso del camino.

Reparte el Folleto 5 entre los niños. Este es un elemento práctico que puede dar a los niños para ayudarles a mantenerse centrados en Jesús esta semana. Esta herramienta sencilla y personalizada les animará a pensar en pequeñas acciones diarias que pueden llevar a cabo para mantenerse en el buen camino en su caminar con Dios, al igual que un corredor necesita una buena práctica diaria para mantenerse en forma para la carrera.

RESPUESTA Y REFLEXIÓN

Imprime y practica el versículo para memorizar.



Juegos de
Versículos de
Memoria Bíblica

Tarjetas de versículos para memorizar

VERSÍCULO BÍBLICO

Jesús le contestó: Yo soy el camino, la verdad y la vida; nadie puede ir al Padre si no es por medio de mí.

Juan 14:6, NTV

VERSÍCULO BÍBLICO

Jesús le contestó: Yo soy el camino, la verdad y la vida; nadie puede ir al Padre si no es por medio de mí.

Juan 14:6, NTV

VERSÍCULO BÍBLICO

Jesús le contestó: Yo soy el camino, la verdad y la vida; nadie puede ir al Padre si no es por medio de mí.

Juan 14:6, NTV

VERSÍCULO BÍBLICO

Jesús le contestó: Yo soy el camino, la verdad y la vida; nadie puede ir al Padre si no es por medio de mí.

Juan 14:6, NTV

VERSÍCULO BÍBLICO

Jesús le contestó: Yo soy el camino, la verdad y la vida; nadie puede ir al Padre si no es por medio de mí.

Juan 14:6, NTV

VERSÍCULO BÍBLICO

Jesús le contestó: Yo soy el camino, la verdad y la vida; nadie puede ir al Padre si no es por medio de mí.

Juan 14:6, NTV

Folleto 1

REPRESENTACIÓN

Elige a 3 líderes para que te ayuden con esta representación.

CHARACTERS:

- Corredor
- “Entrenador Diablo”
- “Entrenador Ángel”

En la escena inicial, el futuro corredor simula ver los Juegos Olímpicos en la televisión. Comentan lo divertido que sería convertirse en corredor.

Corredor: ¡Vaya! ¡A mí también me gustaría ser corredor! ¿Sabes una cosa? Creo que me haré corredor. Entonces tal vez podría correr en los Juegos Olímpicos, también. Creo que voy a necesitar encontrar a alguien que me ayude. Necesito un entrenador.

En este punto, ambos entrenadores aparecen mágicamente en escena.

Ambos entrenadores: ¿Necesitabas un entrenador?

Entrenador Diablo Correr es duro. **¿Por qué no lo ves por la tele? Además, necesitas mucho equipo. Toma, ponte esta mochila (que está llena de piedras). Y necesitas ponerte este abrigo de invierno. También necesitas estos guantes, y estas botas son muy importantes. Ahora, corre hasta el otro extremo de la habitación y vuelve.**

(El corredor exagera con la pesada bolsa y empieza a correr en el sitio, pero sufre un fuerte calambre en la pierna. Luego se cansa y se cae).

Corredor: Esto de correr es demasiado duro. Creo que lo veré por la tele, como dijo el entrenador.

(Pero justo en ese momento, el “Ángel Entrenador” se acerca al corredor y le ayuda a levantarse).

Ángel Entrenador: Tú puedes. Puedo ayudarte. Estabas haciendo las cosas mal. Sí, correr es difícil, pero con el entrenamiento adecuado, puedes hacerlo. En primer lugar, tienes que deshacerte de estas piedras en esta mochila. Luego, quítate todas estas cosas de más. A continuación, hay que estirar para no tener calambres, y luego hay que llevar un ritmo.

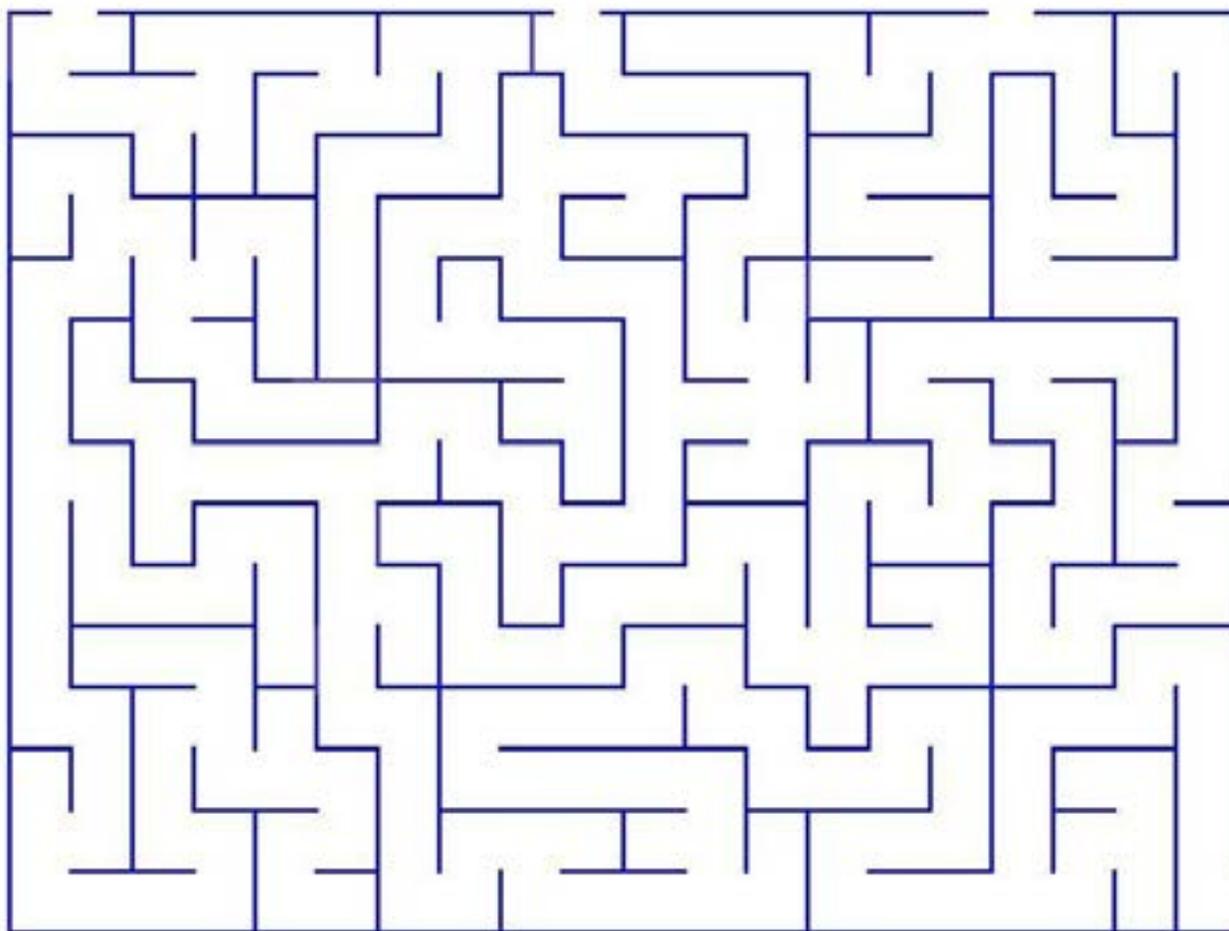
(El entrenador ayuda al corredor, y juntos corren por la habitación y vuelven. El corredor está entusiasmado por lo bien que le ha ido y programan otro entrenamiento con el entrenador).

(Mientras el corredor intenta correr, el “entrenador diablo” puede burlarse de él y decirle que se rinda.)

Anima a los niños a animar al corredor hasta la meta.

Folleto 2

En la escena, solo un entrenador ayudó al corredor a completar la carrera. ¡En la vida, solo un camino te lleva al cielo!



CIELO



En nuestro laberinto y en la vida, tenemos que pasar por la muerte de Jesús en la cruz para llegar al cielo. ¿Qué otros caminos siguen las personas para intentar llegar al cielo?

¿En qué camino estás?

Jesús le contestó: Yo soy el camino, la verdad y la vida; nadie puede ir al Padre si no es por medio de mí. Juan 14:6, NTV

Folleto 3



Folleto 4

Cosas que me distraen:	Cosas que me ayudan a concentrarme:
1. Las películas que veo	1. Leer la biblia
2.	2.
3.	3.
4.	4.
5.	5.
6.	6.
7.	7.

Folleto 5

ENFOQUE EN JESÚS RETO DIARIO:

- Orar durante 5 minutos.
- Lee una historia bíblica.
- Háblale a alguien de Jesús (aunque sólo sea diciéndole: “Dios te ama”).
- Agradece a Dios por algo que ha hecho.
- Haz algo amable por alguien hoy.

ENFOQUE EN JESÚS RETO DIARIO:

- Orar durante 5 minutos.
- Lee una historia bíblica.
- Háblale a alguien de Jesús (aunque sólo sea diciéndole: “Dios te ama”).
- Agradece a Dios por algo que ha hecho.
- Haz algo amable por alguien hoy.

ENFOQUE EN JESÚS RETO DIARIO:

- Orar durante 5 minutos.
- Lee una historia bíblica.
- Háblale a alguien de Jesús (aunque sólo sea diciéndole: “Dios te ama”).
- Agradece a Dios por algo que ha hecho.
- Haz algo amable por alguien hoy.

ENFOQUE EN JESÚS RETO DIARIO:

- Orar durante 5 minutos.
- Lee una historia bíblica.
- Háblale a alguien de Jesús (aunque sólo sea diciéndole: “Dios te ama”).
- Agradece a Dios por algo que ha hecho.
- Haz algo amable por alguien hoy.