

Juegos



Jueguen juegos en grupos grandes.
(25 minutos)

MATERIALES:

- Venda para los ojos
- Fichas o trozos de papel con los acontecimientos clave de la historia de Pascua (un acontecimiento por ficha)
- Cestas o bolsas para guardar las fichas
- Una línea de partida y una línea de llegada

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: LUZ ROJA, LUZ VERDE

Materiales: Ninguno

Cómo jugar: Un líder se parará en un extremo del área de juego y todos los estudiantes se pararán en el otro extremo. El líder gritará “luz verde”, “luz amarilla” o “luz roja”. Cuando grite “luz verde”, el líder cerrará los ojos y los estudiantes pueden correr tan rápido como quieran. Luego, el líder puede gritar “luz amarilla” o “luz roja” y abrir los ojos. En “luz amarilla”, los estudiantes solo pueden caminar y cualquier estudiante que el líder vea que sigue corriendo regresará a la pared y comenzará de nuevo. En “luz roja”, los estudiantes deben detenerse y, si el líder ve a alguien moverse, debe ir a la pared y comenzar de nuevo. El estudiante que llegue primero al lado del líder es el ganador.

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: MARCADO

Objetivo: Los jugadores que estén marcados por el grupo de personas deben unirse al grupo.

Materiales: Ninguno

Cómo jugar: Se decide un área designada para jugar. Luego, se emparejan ocho personas, lo que da como resultado cuatro grupos. Todos los demás se distribuyen por el campo de juego.

Las parejas de personas intentan correr y tocar a otros jugadores. Los dos deben permanecer tomados de la mano mientras persiguen a los demás. Si alguien es tocado, debe unirse al grupo de personas. El juego termina cuando todos son tocados.

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: LA MANCHA DE CONFIANZA

Objetivo: Evitar que el jugador con los ojos vendados los toque.

Materiales: Venda para los ojos

Cómo jugar: Jueguen a la mancha donde la persona que es “la que toca” debe cerrar los ojos y confiar en su sentido del oído para tocar a los demás. Esta actividad fomenta la confianza a medida que los niños aprenden a navegar e interactuar entre sí sin ver. Este juego funciona mejor con espacios más pequeños o un área de juego designada. Considere distribuir a los líderes para ayudar a dirigir y evitar que la persona que es “la que toca” se lastime.

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: RELEVO DE RESURRECCIÓN

Objetivo: Aprender sobre los eventos que llevaron a la resurrección de Jesús mientras se divierten con una carrera de relevos.

Materiales: Fichas o trozos de papel con los acontecimientos clave de la historia de Pascua (un acontecimiento por ficha), cestas o bolsas para guardar las fichas, una línea de partida y una línea de llegada

Cómo jugar: Escribe los acontecimientos clave de la historia de Pascua en fichas. Por ejemplo:

- Jesús entra en Jerusalén en un burro
- La Última Cena
- Jesús ora en el Huerto de Getsemaní
- Jesús es arrestado
- Jesús es crucificado
- Jesús es enterrado
- La Resurrección

Coloca las fichas en las cestas o bolsas en la línea de partida. Divide a los niños en dos o más equipos. Haz que cada equipo se alinee en la línea de partida. Explica que participarán en una carrera de relevos para aprender sobre la historia de Pascua. Cada equipo tendrá que recoger todos los acontecimientos en el orden correcto y llevarlos a la línea de llegada. El primer jugador de cada equipo correrá hasta la cesta, recogerá una ficha y volverá corriendo a su equipo. A continuación, el jugador tocará al siguiente jugador, que repetirá el proceso. Continúa hasta que todos los jugadores hayan tenido un turno y el equipo haya recogido todas las fichas.

Una vez que se hayan reunido todas las tarjetas, cada equipo debe ordenar los eventos en el orden correcto. Repase los eventos con los niños y analice su importancia. Celebre al equipo ganador y enfatice la importancia de la historia de Pascua.