

Juegos



Jueguen juegos en grupos grandes.
(25 minutos)

MATERIALES:

- Un pequeño manojito de palos, un carnero de plástico, un cuchillo de juguete, un dibujo de una montaña, etc.
- Un carnero u oveja de peluche u otro objeto que represente la provisión de Dios
- Bolsa pequeña, obstáculos (sillas, mesas, o cojines grandes para que los niños pasen por encima o por debajo)

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: DIOS PROVEE BÚSQUEDA DEL TESORO

Materiales: Un pequeño manojito de palos, un carnero de plástico, un cuchillo de juguete, un dibujo de una montaña, etc.

Objetivo del juego: Reforzar la idea de que Dios proveyó para Abraham e Isaac.

Cómo se juega: Esconda varios objetos en la habitación o en el espacio exterior que simbolicen diferentes partes de la historia (por ejemplo, un pequeño manojito de palos, un carnero de plástico, un cuchillo de juguete, una imagen de una montaña, etc.).

Dé a los niños pistas o una lista para encontrar los objetos escondidos. Cuando recojan cada objeto, explíqueles cómo se relaciona con la historia.

Conexión con la historia bíblica: Concluya resaltando que Dios proveyó el carnero justo a tiempo, mostrando que Él es fiel para satisfacer nuestras necesidades.

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: LA ETIQUETA DE LA FE

Materiales: Ninguno

Objetivo del juego: Enseñar a los niños sobre el tiempo y la provisión de Dios.

Cómo jugar: Escoge a uno o dos niños para que sean «Fe» y dales un objeto pequeño como un pedazo de lana o algodón para representar a un carnero. El resto son «Desafíos».

Instrucciones: Los «Desafíos» persiguen a los otros niños, pero si un niño es tocado por «Fe» que sostiene el carnero, está a salvo durante 10 segundos. Rota quién hace de «Fe» para que más niños tengan su turno.

Conexión con la historia bíblica: Use este juego para explicar que Dios provee seguridad y rescate como lo hizo con Abraham.

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: «LA PAPA CALIENTE «DIOS PROVEERÁ

Materiales: Un carnero u oveja de peluche u otro objeto que represente la provisión de Dios

Objetivo del juego: Enfatizar el elemento sorpresa de la provisión de Dios.

Cómo jugar: Juegue el juego como la papa caliente tradicional, pero use un pequeño carnero de peluche u otro objeto que represente la provisión de Dios.

Haga que los niños se sienten en círculo y se pasen el carnero mientras suena la música. Cuando la música pare, quien tenga el carnero debe compartir un

momento en el que confió en Dios o un ejemplo de cómo Dios provee.

Conexión con la historia bíblica: Explique cómo Dios proveyó el carnero para Abraham justo a tiempo y cómo Dios provee para nosotros en nuestras vidas.

JUEGO PARA EL GRUPO GRANDE: EL DESAFÍO DEL ESCALADOR

Materiales: Bolsa pequeña, obstáculos (sillas, mesas, o cojines grandes para que los niños pasen por encima o por debajo)

Objetivo del juego: Ilustrar el viaje que hicieron Abraham e Isaac a la montaña.

Cómo se juega: Los niños deben llevar una bolsa pequeña (que representa la madera que llevaba Isaac) mientras atraviesan el recorrido. Instruya a los estudiantes sobre cómo atravesar la carrera de obstáculos antes de que comiencen, o déles instrucciones a medida que avanzan.

Haga que los estudiantes vayan de uno en uno a través de la carrera de obstáculos, o elija un líder y haga que el resto de los estudiantes sigan al líder a través de la carrera.

Conexión con la historia bíblica: Recuérdales a los niños cómo Isaac llevó la leña a la montaña, confiando en su padre, y cómo nosotros estamos llamados a confiar en Dios incluso en los momentos difíciles.