

Juegos



Jugar en gran grupo.
(25 minutos)

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: EL PASTOR

No se necesitan materiales

Elige a un niño para que haga de pastor y se sitúe en el centro del área de juego. El resto de los niños deben alinearse en lados opuestos del área de juego detrás de un límite designado (aproximadamente la mitad de los niños de cada lado). Cuando el pastor llama a las ovejas gritando «¡Vengan ovejas!», todos los niños de ambos lados deben correr hacia el lado opuesto. Los jugadores que sean marcados por el pastor pasan a formar parte del rebaño y ayudarán al pastor a marcar a los jugadores en la siguiente ronda. El último alumno o grupo pequeño de alumnos que quede es el ganador.

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: JUEGO DE DIBUJAR EL NACIMIENTO EN LA CABEZA

Materiales: Platos de papel y bolígrafos, uno de cada por niño.

Entrega a cada niño un bolígrafo y un plato de papel. Diles que se pongan el plato de papel sobre la cabeza y que dibujen con el bolígrafo siguiendo tus instrucciones. Diles que es una competencia para ver quién puede seguir las instrucciones para hacer el dibujo más preciso. No se debe tomar el plato de papel para mirar el dibujo hasta que el líder lo indique. El líder debe leer las instrucciones lentamente y repetirlas, dejando tiempo a los niños entre cada una para dibujar.

Instrucciones:

1. Dibuja paredes y un techo para una mesa.
2. Dibuja heno en el suelo.
3. Dibuja al niño Jesús dentro del establo.
4. Dibuja una estrella en el cielo.
5. Dibuja algunos animales de la granja.
6. Dibuja unos pastores que vigilen a sus ovejas en un campo cercano.

MATERIALES:

- ❑ Platos de papel y bolígrafos, uno de cada por niño.

Deja que los niños se quiten los platos de la cabeza y miren sus dibujos. Ahora, pídeles que escuchen las siguientes instrucciones para la puntuación y que lleven una cuenta en la lámina para ver cuál es su puntuación. Los líderes deben ayudar a los niños más pequeños a calcular sus puntuaciones.

- 1 punto si las paredes y el techo de tu establo se tocan entre sí
- 1 punto si el heno está por debajo del techo del establo
- 2 puntos si el niño Jesús está dentro del establo.
- 2 puntos si la estrella está por encima del tejado del establo (sólo 1 punto si está tocando el tejado, 0 si está por debajo del tejado)
- 2 puntos si has dibujado más de un animal de granja
- 1 punto por cada pastor dibujado que no esté dentro o tocando el establo
- 1 punto por cada oveja dibujada

JUEGO PARA GRUPOS GRANDES: PAPÁ NOEL DICE

No se necesitan materiales

Cómo se juega: Una versión navideña de «Simón dice». El líder da órdenes que empiezan por «Papá Noel dice...» (por ejemplo, «Papá Noel dice que te toques los dedos de los pies»). Los niños sólo siguen las órdenes que empiezan por «Papá Noel dice».

Si tienes suficientes niños, considera la posibilidad de dividirlos en grupos pequeños.