

2Dジャンプゲーム

2020/10~2020/12

2DGame

ジャンプゲームのデザイン全般を担当

同級生と共同制作した、未完のジャンプゲーム。デザイナーとして仕事をしました。
主人公の見習い魔法使いが、師匠から遊び半分にしごかれるという明るいストーリーのため、明るい美術に。
PC ゲームです。



メニュー画面



フォント：めもわーる－しかく

製作ソフト：Illustrator,Photoshop

ステージ



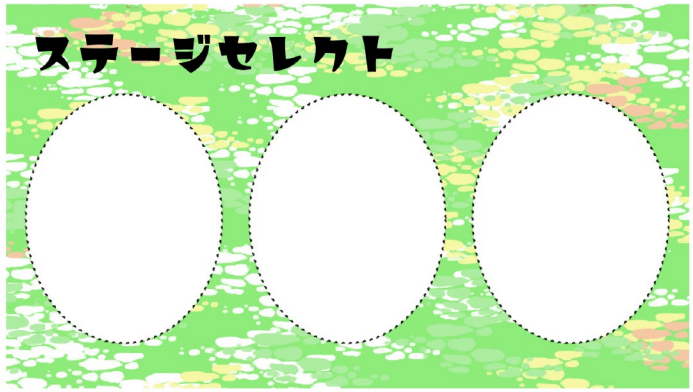
そうさ
せつめい

ゲーム
おわり



カーソル
製作ソフト
Illustrator

製作ソフト：Illustrator,ClipStudio



プランナーさんからの、
プレイヤーキャラが
敵から逃げ回っているカーソルに
してほしいとの指示を元に作りました

ステージセレクト画面





ステージ１

フォント：めもわーる－しかく

製作ソフト：Illustrator,Photoshop

ステージ２

ステージ３

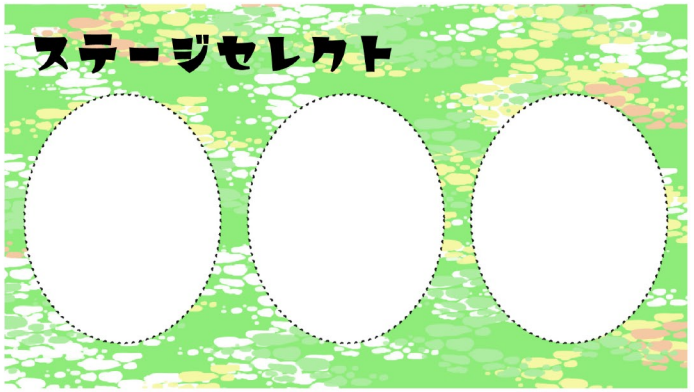
カーソル

製作ソフト

Illustrator



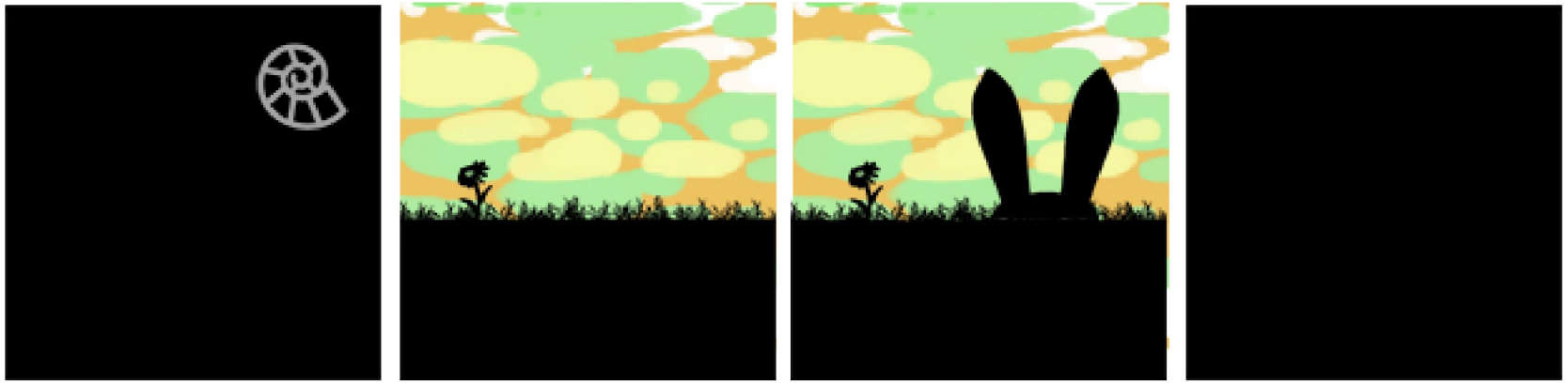
製作ソフト：Illustrator,ClipStudio



特徴的なモノクロブロック

足場ブロック

- ClipStudio(製作時間： 1 ブロック 15 分ほど) -



罠ブロック - Illustrator



地面に設置

植物のアザミを
参考にした

1 時間ほどで製作



天井に設置

つららとアザミを
混ぜてみたもの

1 時間ほどで製作

お助けアイテム - Illustrator



回復薬

ケルト文様を
参考にした

30 分ほどで製作



二段ジャンプ

わかりやすい
マークになるように
試行錯誤した

2 時間ほどで製作

視認性の関係で、キャラもモノクロに



キャラクターのアニメーションは gif にして、Google ドライブにまとめました。
ご興味があれば QR コードから見ていただければ幸いです。

製作ツール：Illustrator,live2D





タイトル画面とクリア画面のイラスト。
躍動感のある動きと生き生きとした表情にこだわりました。

ゲーム背景

