



My Training Box
(ФРАНЦИЯ)



Formethic
(ФРАНЦИЯ)



Euphoria Net Srl
(ИТАЛИЯ)



BRGD
(БЕЛГИЯ)



Coaching Bulgaria Association
(БЪЛГАРИЯ)



Epimorfotiki Kilis
(ГЪРЦИЯ)

КОНТАКТИ



<https://indigit.sustainable-digital-learning.com/>



Финансирано от Европейския съюз. Изразените възгледи и мнения са единствено на автора(ите) и не отразяват непременно позицията на Европейския съюз или на Европейската изпълнителна агенция за образование и култура (ЕАСЕА). Нито Европейският съюз, нито ЕАСЕА носят отговорност за тях.



ПРИБЩАВАЩА И ОТГОВОРНА ДИГИТАЛИЗАЦИЯ В ОБУЧЕНИЕТО

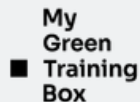


Съфинансирано от
Европейския съюз

КОИ СМЕ НИЕ?

In-DigiT (Приобщаваща и отговорна дигитализация в обучението) е проект по програма „Еразъм+“, който **насърчава по-устойчиви, приобщаващи и социално отговорни дигитални практики** в сектора на обучението.

Проектът обединява шест партньорски организации:



Проектът подкрепя **обучители, педагогически специалисти, мениджъри и служители на учебни центрове** в прилагането на дигитална трансформация, която зачита екологичните, социалните и етичните принципи.

НАШИТЕ ЦЕЛИ

In-DigiT подпомага учебните организации да оценяват и подобряват своите дигитални практики чрез седем ключови качества на отговорната дигитализация: приобщаваща, пестелива, демократична, защитна, овластяваща, справедлива и иновативна.

Проектът насърчава внедряването на дигитални решения, които намаляват въздействието върху околната среда, подкрепят приобщаването, защитават потребителите и укрепват социалната отговорност в образованието и обучението.

НАУЧИ ПОВЕЧЕ ТУК



РЕЗУЛТАТИ ОТ ПРОЕКТА

Проектът предоставя практически инструменти в подкрепа на отговорната дигитализация, включително:

- **Сборник с 50 добри практики**, събрани от различни европейски държави.
- **Инструмент за самооценка**, който помага на организациите да анализират своите дигитални практики и да открият възможности за подобрене.
- **Онлайн учебен курс с 10 модула**, посветен на приобщаващата и отговорна дигитализация в обучението.
- **Две дигитални игри**, създадени с цел повишаване на осведомеността чрез интерактивно учене.

Всички ресурси са свободно достъпни на английски, **френски, италиански, гръцки и български език**.

