



Le métier de Développeur(euse) d'applications web s'exerce de façon parfaitement autonome, il/elle est capable de créer, développer, coder et maintenir un site Internet ou des applications web, intervenant à la fois sur le front-end et le back-end.

LA FORMATION

Cette formation se déroule sur une période de 11 mois.

Elle est organisée en initial avec une période de stage obligatoire (1470 heures).

Elle comprend un socle commun réparti en 7 unités d'enseignements.

MODALITÉS

La formation au Développeur d'applications web et mobiles est accessible en initial.

L'enseignement théorique est réparti en 7 unités d'enseignements.

Il comprend 1470 heures dont :

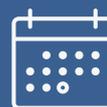
- 1120 heures de socle commun

La formation pratique est répartie entre :

- 340 heures de stage professionnel chez l'employeur

FINANCEMENT

Prise en charge du coût pédagogique par la collectivité de Corse sous réserve d'inscription auprès du Pôle Emploi local



PROCHAINE SESSION

07 Octobre 2021 - 06 Septembre 2022
11 mois

Epreuves d'admissibilité :
Mai - Juin - Juillet - Août 2021

Nous contacter



MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

- Alternance d'apports théoriques et de mise en situations pratiques
- Stage d'immersion en entreprise
- Travail en sous-groupes
- Tutorat tout au long du parcours
- Gestion de projet d'entreprise
- Témoignages et partage d'expériences de professionnels du secteur

PRÉ-REQUIS ET ADMISSION

Maîtrise de l'outil informatique.

Test de sélection à l'entrée en formation, sans condition de diplôme.

Le dossier de candidature pour l'inscription aux épreuves d'admission est à remplir directement sur le site internet d'Aflokkat : <https://share.hsforms.com/1hOUwCLlISgmOClo8zWyExg54i4o>

Les épreuves sont organisées comme suit :

- Une épreuve écrite d'admissibilité
- Un entretien oral d'admission

CERTIFICATION

Le titre professionnel Développeur d'applications web et mobiles est une certification de niveau 5 délivré par le ministère du travail.

Des évaluations et contrôles continus complètent les épreuves de certifications finales.

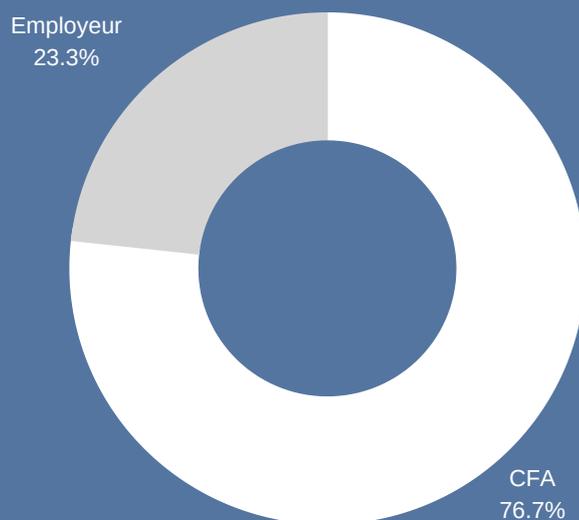
LES CHIFFRES CLÉS DE LA FORMATION

1120 heures
de formation en CFA

340 heures
de stage en entreprise

7 unités d'enseignement

- Intégration des concepts.
- Fondamentaux de la programmation.
- Bases de données.
- Développer une application
- Développer une application Web
- Développer une application mobile
- Compétences transverses.



PROGRAMME

OBJECTIFS

- Analyser un besoin, présenter un cahier des charges
- Développer des applications
- Concevoir et développer une application n-tiers
- Pratiquer la veille technologique
- Gérer un projet
- Développer des pages web
- Développer des applications mobiles (Android ou IOS)
- Maîtriser l'anglais technique

CONTENU

Intégration des concepts

- Présentation de la formation, de ses objectifs et de ses débouchés.
- Tour d'horizon des métiers de l'informatique.
- Culture informatique et technique (notions de réseau, d'architecture client-serveur, de front-end/back-end, découverte du Web et de ses langages).

Fondamentaux de la programmation

- Algorithmique procédurale et implémentation (initiation avec le langage Python).
- Programmation orientée objet : héritage et polymorphisme (avec le langage Java).
- Les langages pour le web : JavaScript, HTML/CSS, PHP.

Bases de données

- Modéliser et concevoir une base de données.
- Implémenter une base de données sur un Système de Gestion de Base de Données Relationnelle (SGBDR) avec MySQL.
- Le langage SQL (création du modèle, requêtes, déclencheurs et procédures stockées).

Développer une application

- Ergonomie et maquettage.
- Apprendre à rédiger un cahier des charges.
- Utiliser le pattern MVC.
- Applications orientées e-commerce.
- Utilisation d'une API.
- Stocker les données d'une application web ou mobile.
- Se connecter à un serveur web et échanger des données.
- Modélisation d'une application grâce au langage UML.

Développer une application web

- Structurer une page web avec HTML 5 et mise en forme avec CSS 3.
- Responsive design.
- Utiliser un framework pour créer un site web simple.
- Installer et déployer un site web (PHP et Apache web).
- Rendre dynamique un site avec JavaScript.
- Node.js;
- Angular.
- Progressive Web App.

Développer une application mobile

- Initiation à la programmation mobile (Android avec Java).
- Utiliser les différents capteurs d'un terminal mobile.
- Programmer une application mobile native sous Android (Kotlin).
- Programmer une application mobile native sous IOS (Swift).

Compétences transverses

- Compétences transverses.
- Initiation à la sécurité informatique.
- Initiation à l'utilisation et la personnalisation d'un CMS.
- Anglais technique.
- Projet personnalisé.
- Stage en entreprise (350h).

