

CONCEPTEUR D'APPLICATIONS WEB ET MOBILES

La formation "Concepteur d'applications web et mobiles" est dans la continuité du diplôme "Développeur d'applications web et mobiles".

LA FORMATION

Cette formation se déroule sur une période d'un an.

Elle est organisée en alternance.

Elle comprend un socle commun réparti en unités d'enseignements.

MODALITÉS

L'enseignement théorique est réparti en 6 unités d'enseignement.

LIEU ET DURÉE

En centre de formation : 560 heures
Cette formation dure 12 mois.

POURSUITE D'ÉTUDES

- Au sein d'Aflokkat avec la formation Ingénierie logicielle dispensée en 2 années en alternance. Le titre professionnel visé est Chef de projet informatique (équivalent à Bac+5).
- Possibilité de reprendre un cursus universitaire (sur dossier)

FINANCEMENT

L'étudiant(e) est rémunéré(e) par l'employeur, il signe :

- un contrat d'apprentissage
- un contrat de professionnalisation

Le salarié en emploi peut mobiliser son CPF ou la formation peut être financée par l'employeur (PRO-A,...).



PROCHAINE SESSION

28 Septembre 2021 - 31 Août 2022
11 mois

Epreuves d'admissibilité :
Mai - Juin - Juillet - Août 2021

Nous contacter

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

- Alternance d'apports théoriques et de mise en situations pratiques
- Travail en sous-groupes
- Gestion de projets d'entreprise
- Témoignages et partage d'expériences de professionnels du secteur

PRÉ-REQUIS ET ADMISSION

Être titulaire d'un Bac+2 ou équivalent dans le domaine du développement informatique ou justifier d'une expérience de plus de 2 ans sur un poste de développeur d'applications web et mobiles.
Un test préalable à l'accès à cette formation sera réalisé.

Le dossier de candidature pour l'inscription aux épreuves d'admission est à remplir directement sur le site internet d'Aflokkat : <https://share.hsforms.com/1hOUwCLlISgmOClo8zWyExg54i4o>

Les épreuves sont organisées comme suit :

- Une épreuve écrite d'admissibilité
- Un entretien oral d'admission

CERTIFICATION

Titre professionnel de niveau 6 (équivalent Bac+3) : Concepteur développeur d'applications

Code RNCP : 31678

Code NSF : 326t : Programmation, mise en place de logiciels

Nomenclature de 1969 : Niveau II

Nomenclature Europe : Niveau 6

LES CHIFFRES CLÉS DE LA FORMATION

560 heures

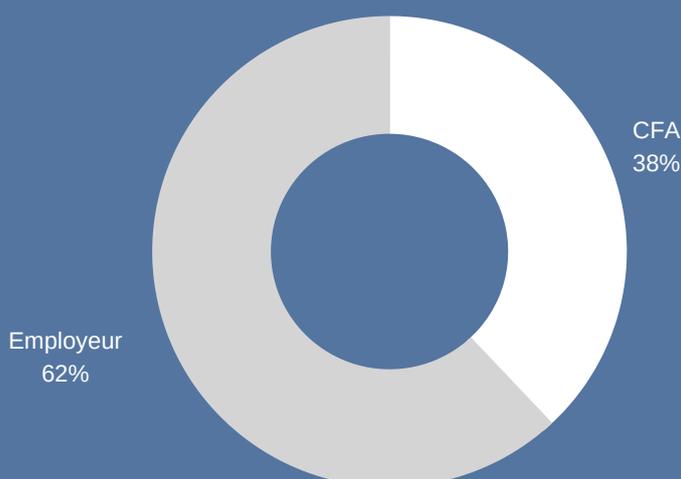
de formation en CFA

1020 heures

de formation pratique chez l'employeur

6 unités d'enseignement

- Présentation.
- Concevoir et développer une application.
- Utilisation de frameworks.
- Architecture.
- Base de données SQL et NOSQL.
- Compétences transverses.



PROGRAMME

OBJECTIFS

- Analyser un besoin, présenter un cahier des charges
- Concevoir et développer des applications
- Acquérir des compétences transverses

CONTENU

Présentation

- Présentation de la formation, de ses objectifs et de ses débouchés
- Tour d'horizon des métiers de l'informatique

Concevoir et développer une application

- Rappels d'ergonomie et de maquettage
- Apprendre à rédiger un cahier des charges
- Rédiger des spécifications fonctionnelles et techniques
- Modélisation d'une application grâce au langage UML
- Rédiger un dossier de conception
- Utiliser et concevoir une API
- Concevoir et développer une application de type desktop
- Tests et plan de tests
- Déploiement

Utilisation de frameworks

- Spring et Springboot pour Java
- Laravel et Symfony pour PHP
- Django pour Python
- Express pour Node.js
- ORM
- Frameworks et bibliothèques graphiques (état de l'art, avantages et inconvénients)
- CMS, personnalisation et création de plugins

Architecture

- Applications n-tiers
- MVC, MVP, MVVM
- Design patterns
- Anti patterns

Base de données SQL et NOSQL

- Modéliser et concevoir une base de données relationnelle
- Modéliser et concevoir une base de données non relationnelle

Compétences transverses

- Sécurité des applications
- Développement collaboratif : GIT, normes de codage, documentation
- Anglais technique
- Projet personnalisé

